

1 Promedios de tiempo en milisegundos usando programación dinámica

Cantidad de llaves									
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0.000006	0.000022	0.000054	0.000104	0.000196	0.000327	0.000505	0.000737	0.001032	0.001396

Tabla 1: Promedios de tiempo en milisegundos usando programación dinámica.

2 Promedios de tiempo en milisegundos usando greedy

Cantidad de llaves									
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
0.000002	0.000002	0.000002	0.000002	0.000002	0.000003	0.000003	0.000003	0.000004	0.000004

Tabla 2: Promedios de tiempo en milisegundos usando greedy.

3 Porcentaje de aciertos usando greedy

Cantidad de llaves									
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
7.5%	0.1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

Tabla 3: Porcentaje de aciertos usando greedy.