Jose Pablo Fernández Cubillo, 2019047740 Roberto Vidal Patiño, 2019065537

Proyecto 2 A.B.B Dinámico vs A.B.B Greedy

pablof5181@estudiantec.cr robertovidal@estudiantec.cr

1 Probabilidades

A = 0.109476, B = 0.22793, C = 0.160848, D = 0.177307, E = 0.158603, F = 0.165835

2 Programación dinámica

Resultado: 2.251621

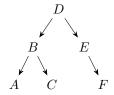
Tiempo: 0.000009

	0	1	2	3	4	5	6
1	0	0.109476	0.446883	0.768579	1.28404	1.75985	2.251621
2		0	0.22793	0.549626	0.971322	1.432918	1.923192
3			0	0.160848	0.499002	0.816209	1.306484
4				0	0.177307	0.494514	0.844888
5					0	0.158603	0.483042
6						0	0.165835

Tabla 1: Tabla A usando programación dinámica.

	0	1	2	3	4	5	6
1	0	1	2	2	2	2	4
2		0	2	2	3	4	4
3			0	3	4	4	4
4				0	4	4	5
5					0	5	6
6						0	6

Tabla 2: Tabla R usando programación dinámica.



3 Greedy

Resultado: 2.41596

Tiempo: 0.000004

	0	1	2	3	4	5	6
1	0	1	0	0	0	0	2
2		0	2	0	0	0	0
3			0	3	0	0	4
4				0	4	0	0
5					0	5	6
6						0	6

Tabla 3: Tabla R usando greedy.

