## PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM SAÚDE DA CRIANÇA E DO ADOLESCENTE

Plano de Ensino

1º Curso de Extensão EAD	Utilização de jogos alfabetizadores para promoção da leitura e autoestima
Público Alvo	Professores da 2ª Gerência Regional de Ensino (GRE) que fazem parte do projeto SE LIGA e/ou ACELERA do ensino Fundamental
Tutono	I da rede municipal de ensino da cidade de Recife-PE.
Tutora	Emilly Anne Cardso Moreno de Lima emillymoreno@hotmail.com
Atividades desenvolvidas	Discussões nos fóruns de como as atividades são realizadas;
Attividudes descrivervidus	Problematização de como os jogos podem ser inseridos no processo de letramento; Reflexão de como o processo de leitura pode favorecer a autoestima dos alunos; Leitura, reflexão e discussão de como o uso de jogos pode favorecer a zona de desenvolvimento real.
Objetivo Geral	Favorecer a utilização de jogos alfabetizadores por meio dos
	tablets na pratica pedagógica.
Objetivos específicos	<ul> <li>Reconhecer os jogos alfabetizadores dos tablets como uma ferramenta que pode favorecer o processo de letramento;</li> <li>Utilizar os jogos alfabetizadores dos tablets no processo de en junta de prática pedagógica.</li> </ul>
Conteúdo Programáticos	MÓDULO 1 - Trocando Experiências: Reflexão sobre como acontece o uso dos jogos alfabetizadores; MÓDULO 2 - (Re) Construindo Práticas: Contribuições dos jogos no processo de aprendizagem; MÓDULO 3 - Alfabetização e Autoestima: Importância da alfabetização; mudanças comportamentais; autoestima MÓDULO 4 - Relato de Prática: Renovação da prática Pedagógica
Metodologia	Uso de Metodologias Ativas, fomentando a discussão por meio do diálogo e da problematização a partir das vivências do grupo, pautados nos construtos do Diálogo e da Problematização de Paulo Freire.  As atividades serão realizadas através de sessões cooperativas utilizando o Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).  Ao longo do curso, os cursistas deverão expor suas vivências com o uso dos jogos alfabetizadores disponíveis nos tablets dos centros educativos e haverá discussões da aplicabilidade nos fóruns com o objetivo de favorecer o diálogo e a problematização para construção de novas formas de ensinar e aprender que visem, além da alfabetização, à promoção da autoestima.  O curso foi dividido em 4 módulos (1 semana para o desenvolvimento de cada módulo) e em todos os módulos haverá fórum de discussão. Além disso, alguns módulos terão como atividade a leitura e elaboração de texto reflexivo individual e também apresentação do plano de ensino da prática pedagógica desenvolvida, utilizando os jogos alfabetizadores dos tablets disponíveis nos núcleos de ensino.
Bibliografia	CUNHA, Maria Isabel (org.). Reflexões e práticas em pedagogia
	universitária. Campinas: Papirus: 2007. DUARTE, Natalia de Souza; SCÁRDUA, Martha Paiva; CARIBÉ, Relcytam Lago. A tecnologia educacional "o pulo do gato" para a

aprendizagem da leitura e escrita: uma experiência exitosa em Luziânia/GO. **XVI ENDIPE - UNICAMP - Campinas.** Junqueira&Marin Editores Livro 3 - p.005156, 2012

FREIRE, Paulo. **Educação como prática de liberdade**. 29ª edição. Rio de Janeiro: Paz e Terra, 2006.

FREIRE, Paulo. **Pedagogia do oprimido.** 17ª edição. São Paulo: Paz e Terra; 1987.MORAN, José. Ensino e aprendizagem inovadores com tecnologias. **Revista Informática na educação**: teoria & prática. v. 3, n. 1, 2000.

MASETTO, Marcus T. Competência pedagógica do professor universitário. 2. ed. São Paulo: Summus, 2012.

MORIN, Edgar. **Ciência com consciência**. 15. ed. Rio de Janeiro: Bertrand Brasil, 2013.

SOUSA, Patrícia Rosa Magalhães. A importância dos jogos de escrita na zona de desenvolvimento proximal. **Pergaminho**. Patos de Minas: UNIPAM, (2): 54-68, nov. 2011.

TRAVERSINI, Clarice Salete. AUTOESTIMA E ALFABETIZAÇÃO: O QUE hÁ NESSA RELAÇÃO? **Cadernos de Pesquisa**, v. 39, n 137, p.577-595, maio/ago. 2009

VIGOTSKII, Lev Semenovich. A formação social da mente: o desenvolvimento dos processospsicológicos superiores. São Paulo: Martins Fontes. 1988.

VIGOTSKII, Lev Semenovich; LURIA, A. R.; LEONTIEV, A. N. Linguagem, desenvolvimento e aprendizagem. São Paulo: ícone/EDUSP, 1988.