Semana 3, aprendi que:

- AMBIENTES DE SIMULAÇÃO (*Computer simulations*) – São destinados a simular fenômenos reais e imaginários. Neles os alunos podem processar entradas, variáveis, planejar ações, analisar problemas, tomar decisões, monitorar progressos e coordenar esforços para alcançarem os objetivos delineados.

- A progressão de página na web para ambiente de aprendizagem baseado na web acontece na medida em que são incluídos recursos como mural de avisos, *feedback online*, monitoramento, autoavaliação e cooperação

- A telefonia celular funciona como uma extensão da internet e com isso tornou factível o conceito de Aprendizagem Ubíqua

- Mancha gráfica é a área ocupada pelo texto numa página da internet

Semana 4 aprendi que:

- Na educação a distância o processo de construção do conhecimento é independente do tempo e do espaço que são duas condicionantes naturais do ser humano

- A aprendizagem baseada no trabalho ou *work based learning* visa a capacitação profissional utilizando o próprio processo de trabalho do funcionário.

- Não existe uma adesão passiva e natural da maioria dos estudantes aos métodos educacionais que inserem TIC nos seus conteúdos e disso decorre que é necessária uma preparação do estudante para a EAD

- A tecnologia em 3D está sendo usada pelas instituições para treinamento de seus profissionais através de jogos onde as pessoas são representadas por avatar, e que isso pode aumentar a sensação pertencimento ao grupo.