Na segunda semana de minhas atividades de aprendizagem relacionadas à disciplina focalizei meus objetivos na leitura e aprofundamento sobre a temática da construção de cenários educativos utilizando softwares. Os conteúdos de leitura relacionaram-se a modelagem de ambientes de aprendizagem, ambiente virtual, educação à distância, plataforma Moodle, jogos educativos, softwares educativos e metodologias lúdicas que subsidiam a utilização de jogos educativos nos processos de educação em saúde.

A grande contribuição dessas leituras está relacionada a abertura de uma nova perspectiva de abordagem do temática da Hanseníase com adolescentes, no desenvolvimento da minha pesquisa.