

Relatório

Equipe: Robertson Nascimento – 391242

Clerton Pereira Góis

Questão 1.

Nessa questão utilizamos uma estrutura TAD orientada a objetos, achamos que para o programa ficar mais intuitivo tivemos que criar alguns poucos métodos a mais a fim de possibilitar nossa maneira de resolver os problemas principalmente de controle e contagem de objetos. Outro ponto bastante importante que sentimos dificuldade foi nas alocações dinâmicas e como faríamos isso de modo a ter acesso e controle a elas de maneira eficaz no programa. Mas depois de muita análise, conseguimos realizar uma boa implementação em nossa visão. Em relação ao encadeamento dos nós nas listas, foi um pouco complicado, mas depois de desenhar esboços de como os manipularíamos, deu tudo certo.

Questão 2.

A princípio achávamos que essa questão seria bem mais fácil do que a primeira, de certo modo ela foi, mas acabamos tendo alguns problemas que demoramos um pouco para achar a solução. Assim como na primeira, também utilizamos uma estrutura TAD orientada a objetos, achamos mais intuitivo usarmos um array como estrutura básica de alocação da dados no conjunto. Algumas coisas que implementamos de maneira mais arrojada na primeira questão nós percebemos que poderíamos simplificar para fazermos a segunda, como por exemplo o método de contagem de objetos criados, na primeira utilizamos uma função static implementada dentro da classe Lista, já na segunda questão percebemos que daria para fazer de um modo bem mais simples apenas usando uma variável contadora na main. E uma diferença da segunda questão em relação a primeira, é que a maioria dos métodos são staticos, pois se enquadrariam melhor na estrutura que foi estabelecida dos métodos no arquivo PDF de orientação ao projeto.