KiMo (KidMonitor)

**Cuprins:**

1. Arhitectură
2. MVC
3. Împărțire taskuri

Proiect realizat de:

* Rotaru Alexandra-Beatrice
* Zănceanu Robert Ioan

Anul II, Grupa A2

1. **Arhitectură**

**Descrierea Aplicației:**

Aplicația este destinată persoanelor care au copii și sunt îngrijorați, nu au încredere în ei sau pur și simplu nu sunt împăcați cu anturajul acestora. Poate fi folosită în special de părinții ai căror copii sunt mici, și doresc să-i trimită singuri afară. Locația copiilor va fi afișată pe o hartă, în timp real. Există și posibilitatea de a vedea și anturajul copilului care se dorește a fi monitorizat.

1. **SingIn:**

Pentru a putea folosi aplicația, utilizatorul trebuie să completeze un formular în urma căruia va fi creat un cont de utilizator. Toate informațiile pe care acesta le va trece vor fi introduse în baza de date, numită ParinteUser. După efectuarea acestei operații acesta va fi trimis pe pagina principală care va conține harta de monitorizare a copiilor.

1. **Login:**

După ce utilizatorul va completa datele cu care acesta s-a înscris in aplicația noastră, prin completarea formularului de SingIn (email și parolă) se va face o verificare dacă acestea corespund. În cazul în care datele sunt corecte acesta va fi redirecționat pe pagina principală (cea cu harta); în caz contrar acesta va fi anunțat ca a introdus datele greșite.

1. **Adăugare senzor:**

Pentru a își putea monitoriza copilul părintele va trebui să completeze toate datele din formularul adaugă senzor. Acestea vor fi preluate și introduse în baza de date Kid. În funcție de conținutul lor, pe harta de pe pagina principală va apărea un cluster cu poziția actuală a pruncului. Unui părinte i se poate permite să introducă oricât de mulți copii dorește.

1. **Modificare senzor:**

Datele introduse în adăugare senzor pot fi modificate oricând de către utilizator prin completarea acestui formular. Toate informațiile ce diferă de cele vechi se vor modifica în baza de date.

1. **Modificare profil:**

Toate informațiile introduse de utilizator la înscrierea în aplicație pot fi modificate prin acest formular, toate schimbările fiind primite de server și transmise către baza noastră de date.

1. **MVC**
2. **Controllers**

ParentController.js

KidController.js

AddressController.js

1. **Models**

ParentsModel.js

LoginModel.js

AddSensorModel.js

NotificationsModel.js

SeeKidsModel.js

1. **View**
   1. **Html**

ActualizareProfil.html

AddSensor.html

ForgotPassword.html

Index.html

Login.html

Map.html

ModificareSenzor.html

SignUp.html

* 1. **Css**

1. **AddSensor**

Sensor.css

RespMedium-senzor.css

RespMedium2-senzor.css

RespMedium3-senzor.css

RespMedium4-senzor.css

RespSmall-senzor.css

RespSmall2-senzor.css

1. **ForgotPassword**

ForgotPassword.css

ForgotPasswordMax380.css

ForgotPasswordMax420.css

ForgotPasswordMax740.css

ForgotPasswordMax770.css

ForgotPasswordMax830.css

ForgotPasswordMax1300.css

1. **Index**

Index.css

RespLarge-index.css

RespMedium-index.css

RespMedium2-index.css

RespMedium3-index.css

RespMedium4-index.css

RespSmall-index.css

RespSmall2-index.css

1. **Login**

Login.css

LoginMax380.css

LoginMax420.css

LoginMax450.css

LoginMax740.css

LoginMax770.css

LoginMax830.css

LoginMax1030.css

1. **Map**

Map.css

RespLarge-map.css

RespMedium-map.css

RespMedium2-map.css

RespMedium3-map.css

RespMedium4-map.css

RespSmall-map.css

RespSmall2-map.css

1. **ModificareSenzor**

ModificareSenzor.css

ModificareSenzorMax380.css

ModificareSenzorMax420.css

ModificareSenzorMax650.css

ModificareSenzorMax820.css

ModificareSenzorMax1300.css

1. **SignUp**

SignUp.css

SignUpMax380.css

SignUpMax420.css

SignUpMax740.css

SignUpMax770.css

SignUpMax830.css

SignUpMax1030.css

SignUpMax1370.css

1. **Împărțire taskuri**

**Rotaru Alexandra:**

ParentController.js

AddressController.js

ParentsModel.js

NotificationModel.js

SendEmail.js

**Zănceanu Robert:**

KidController.js

LoginModel.js

AddSensorModel.js

SeeKidsModel.js