

# Project Refactor: 十年人生全景设计案 (The 10-Year Arc)

项目代号: Project Refactor (重构)

核心体验: 从 2015 到 2025, 在时代的过山车上, 完成自我的破碎与重构。

设计哲学: 这不是模拟经营, 这是\*\*\*“幸存者偏差”模拟器\*\*。

## 第一阶段: 象牙塔 (The Ivory Tower)

时间跨度: 2015.09 - 2019.06 (大学四年)

核心矛盾: 【认知差】 (Cognition Gap)

关键词: 贫穷 vs 富裕、天赋 vs 努力、理想主义。

### 1. 时代背景 (Background)

- 2015: "大众创业, 万众创新"的口号响彻校园。O2O 大战, 补贴满天飞。
- 2016: AlphaGo 战胜李世石。Xuan 第一次提到 AI, 你觉得那是科幻小说。
- 2017: 房价暴涨前夕。比特币第一次出圈。

### 2. 核心玩法机制 (Mechanics)

- 资源: AP (时间) 是最充裕的货币。
- 状态: 主要管理 【焦虑 (Anxiety)】。
- 成长: 积累 【沉淀值 (Settlement)】。此时选错方向 (如选了死记硬背而非底层逻辑) 后果还不明显。

### 3. 关键事件锚点 (Anchors)

- 【买电脑】: 第一次感受到生产资料的阶级差异。
- 【技术恐慌】: 看到 Xuan 用 Java 写出动画, 感受到执行力的碾压。
- 【选择】: 考研 (内卷路)、大厂实习 (社畜路)、还是回老家 (躺平路)。

## 第二阶段：绞肉机 (The Meat Grinder)

时间跨度：2019.07 - 2022.12 (职场初期 + 疫情三年)

核心矛盾：【异化】(Alienation)

关键词：996 福报、PUA、消费主义、杠杆、口罩。

### 1. 时代背景 (Background)

- **2019:** 互联网最后的高光。进大厂 = 光宗耀祖。
- **2020:** 疫情爆发。居家办公。世界按下暂停键，但工作没有。
- **2021:** 蚂蚁暂缓上市，教培熄火。寒气开始传递。

### 2. 机制质变 (Mechanics Shift)

- **AP 缩水：** 工作强制占用 60% AP。剩下的时间极其珍贵。
- **新属性 - 社会面具 (Social Mask):**
  - 在公司面对老板 PUA，必须消耗【心力】维持面具。
  - 面具破碎 = 崩溃/裸辞/社死。
- **新机制 - 杠杆 (Leverage):**
  - **富人 (Xuan):** 家里资助付首付，买房上车，资产在账面上暴涨（虚幻的繁荣）。
  - **穷人 (你):** 被消费主义洗脑，背上房租和消费贷。

### 3. 关键事件锚点 (Anchors)

- **【父亲的手术】：** EVT\_302 人情债 的升级版。不再是面子问题，是生死与钱的直接拷问。
- **【同龄人抛弃你】：** 朋友圈里 Xuan 融资千万，Wula 做直播火了。你看着工资条陷入抑郁。
- **【深夜的打车排队】：** 晚上 11 点，西二旗/科技园排队 200 号。这是时代的群像。

## 第三阶段：大退潮 (The Great Recession)

时间跨度：2023.01 - 2025 (现在与未来)

核心矛盾：【重构】(Refactor)

关键词：裁员、AI 替代、祛魅、回归自我。

1. 时代背景 (Background)

- **2023:** 降本增效。大厂裁员信。35 岁危机提前到来。
- **2024:** ChatGPT/Sora 横空出世。平庸的脑力劳动者开始被批量淘汰。
- **2025:** 泡沫破裂，裸泳者现身。

2. 机制质变 (Mechanics Shift)

- **天赋清算 (Talent Payoff):**
  - 那些靠“风口”的技能（PPT、纯 CRUD、手动测试）收益**归零**。
  - 大学时期点的“苦修型天赋”（底层原理、写作、艺术）开始**爆发复利**。
- **资产爆雷:**
  - Xuan 的房子可能断供，创业公司资金链断裂。富人返贫的打击比穷人更狠。
- **胜利条件变更:**
  - 不再比谁钱多。
  - 胜利 = 焦虑归零 + **AP 上限恢复** + 找到内心的秩序。

3. 关键事件锚点 (Anchors)

- **【裁员谈话】:** HR 拿着 N+1 的协议。
  - 分支 A: 崩溃，觉得天塌了。
  - 分支 B: 释然，终于可以去卖炒面了 (Refactor Success)。
- **【Xuan 的崩溃】:** 曾经的天之骄子深夜给你打电话，借钱/哭诉。你发现他比你更脆弱。
- **【回旋镖】:** 大学时你写的那个没人看的“底层算法”博客，突然被 AI 时代的技术负责人看到了，给了你一份远程工作。

角色命运映照 (Character Arcs)

| 角色   | 第一阶段 (2015-2019)                | 第二阶段 (2019-2022)                 | 第三阶段 (2023-2025)                 | 隐喻                      |
|------|---------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|-------------------------|
| Xuan | 天之骄子<br>技术天才，<br>富二代，<br>多线程人生。 | 弄潮儿<br>创业新贵，买房，<br>加杠杆，<br>意气风发。 | 负债者<br>资金断裂，<br>资产缩水，<br>被高焦虑压垮。 | 资本与激进<br>飞得越高，<br>摔得越惨。 |

| 角色   | 第一阶段 (2015-2019)             | 第二阶段 (2019-2022)                | 第三阶段 (2023-2025)                   | 隐喻                                 |
|------|------------------------------|---------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|
| Wula | <b>堕落者</b><br>逃课，二次元，甚至挂科延毕。 | <b>边缘人/网红</b><br>回老家考公，或做直播/副业。 | <b>幸存者</b><br>心态最稳，没有杠杆，活得最通透。     | <b>虚无与解构</b><br>因为无所求，所以无所伤。       |
| 玩家   | <b>挣扎者</b><br>单线程，死磕沉淀，对抗自卑。 | <b>电池</b><br>大厂螺丝钉，996，戴着面具生存。  | <b>重构者</b><br>要么被淘汰，要么重构内核，成为独立个体。 | <b>普通人的韧性</b><br>我们无法改变潮水，但可以学会游泳。 |

## 策划备注 (Dev Note)

关于结局的定义：

这个游戏**不应该**有传统意义上的 "Bad End" (死亡)。  
真正的 Bad End 是 "**异化 (Alienated)**" ——  
即到了 2025 年，你依然在焦虑，依然在通过透支身体换钱，依然不知道自己喜欢什么，活成了时代的耗材。

**True End (重构成功)** 是：  
无论你现在有多少钱（哪怕只有 2000 块），你坐在路边吃炒面时，内心是平静的。你拥有了对自己时间的**掌控权**。