

# Project Refactor: 核心事件库详细设定 (Event Logic & Database)

最后更新时间：2025-12-19

文档用途：记录事件的具体执行逻辑、分支判定公式及策划意图。

## 1. 核心事件逻辑详表 (Event Logic Table)

### 1.1 主线与生存 (Main Arc: Survival)

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
EVT_100	无电脑窘迫	全局状态	开局默认	<b>(被动生效)</b> 若未购买电脑，获得 Debuff： 1. 学习类行动 <b>AP消耗 +20</b> (跑腿去机房)。 2. 沉淀值获取效率 <b>-10%</b> 。	<b>先抑后扬。</b> 让玩家切身体会“贫穷带来的低效”，从而渴望赚钱买电脑。
EVT_101	购买抉择	高光时刻	资金 >2000 或第3月	<b>A. 咬牙买高性能本 (-5000):</b> 焦虑清零，Debuff 消除。 <b>B. 买二手/入门本 (-2000):</b> Debuff 消除，获得【性能瓶颈】(偶发卡顿)。 <b>C. 找家里要钱:</b> 资金不减，但自尊(Pride) -5。	<b>第一章里程碑。</b> 穷人攒够钱按下A选项的那一刻，是巨大的爽点。
EVT_108	机房通宵	避难所	资金 <500 且在机房	<b>(被动触发)</b> <b>判定：</b> 若 P_fin < 3 (贫寒)，触发【避难所】机制。 <b>结果：</b> 焦虑 -15 (大幅回血)，沉淀 +20 (高专注)。 <b>代价：</b> AP -50 (极度疲劳)。	<b>穷人的特权。</b> 只有在最艰苦的环境里，专注度才是最高的。
EVT_109	炒面摊偶遇	治愈	晚间/随机	<b>A. 笑着回应:</b> 资金-7，焦虑 -25，心气+1。获得【烟火气】。 <b>B. 尴尬低头:</b> 资金-7，焦虑 -10。 <b>C. 帮她付钱:</b> 资金-14，焦虑 -5 (没必要)。	<b>去神格化。</b> 发现班花也吃路边摊，打破阶级滤镜，获得巨大的心理安慰。

### 1.2 阶层刺痛与认知差 (Class Gap)

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
EVT_106	破碎的丝袜	特写演出	随机	<b>A. (心声)</b> "够我吃半个月": 基础压力 30。若	<b>价值观冲击。</b> 不直接扣数值，而是通过玩家选择的

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
				P_sens > 1.2 , 焦虑暴增。 <b>B. (心声) "两个世界":</b> 获得标签【清醒】。 <b>C. (心声) "以后我要买得起":</b> 焦虑 +20, 心气(Pride) +1。	“念头”来决定伤害类型。
EVT_203	数字人幻想	认知差	实验室	<b>A. 附和:</b> 社交 ++, Xuan 好感 ++。 <b>B. 刺痛:</b> 焦虑 +20, 自尊 -2。 <i>逻辑: 穷人关注生存, 富人关注愿景。</i>	眼界的隔阂。 体现“单线程”与“多线程”人生的根本区别。
EVT_204	旋转二叉树	技术恐慌	实验室	<b>A. 自我怀疑:</b> 焦虑 +25 (心态崩)。 <b>B. 恐惧驱动:</b> 焦虑 +15, 获得【惊慌式卷王】Buff。 <i>Buff效果: 下月学习效率 +20%, 但每回合焦虑额外+5。</i>	执行力碾压。 可怕的不是天赋, 是富人比你还努力。 恐慌可以转化为高压动力。
EVT_201	Xuan的奖学金	富人盲区	10月	<b>A. 去蹭饭:</b> 饱食满, 焦虑+10, 自尊 -3 (吃人嘴软)。 <b>B. 不去:</b> 社交 -5, 焦虑 +15 (嫉妒/酸)。 <b>C. (富人) 凑份子:</b> 资金 -500, 社交 ++。	甲之蜜糖乙之砒霜。 8000块对穷人是救命钱, 对Xuan只是请客的筹码。

1.3 人情世故与诱惑 (Social & Temptation)

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
EVT_302	父亲的人情债	熟人剥削	大三实习期	<b>A. 忍气吞声:</b> 资金 +0, 焦虑+20 (委屈), 获得【老好人】。 <b>B. 拒绝:</b> 自尊-2 (内疚), 焦虑+10 (怕父亲责怪)。 <b>C. 硬气谈薪:</b> 需胆量 (Boldness) > 6。成功则资金+2000。	配得感博弈。 穷人往往因为不敢撕破脸而接受剥削。 只有高胆量才能破局。
EVT_202	Wula的诱惑	快乐陷阱	课程压力大	<b>A. 去漫展:</b> 资金 +200, 焦虑清零 (彻底放松), 沉淀 +0, 获得【逃课】。 <b>B. 坚持上课:</b> 焦虑 +10, 沉淀+5。	短视的快乐。 这是穷人唯一能“瞬间清零焦虑”的手段, 代价是放弃长期成长。

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
EVT_901	时代的噪音	环境Debuff	大三/随机	(被动持续3回合) 所有焦虑增加事件， 倍率 x 1.2。 休息回血效率 -20%。	还原时代背景。 模拟2017年前后自媒体贩卖焦虑的社会氛围。

真实经历改编：生命与信任 (Real Life Events)

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
EVT_401	父亲的心脏	生命博弈	2020年/ 随机	<b>描述：</b> 父亲冠心病需手术。 母亲嫌贵想换医院。 <b>A. (贫穷) 犹豫/保守治疗：</b> 资金-5000， <b>焦虑+40 (愧疚)</b> ， 父健康--。 <b>B. (有积蓄) "我不差这钱"：</b> 资金-40000， <b>焦虑-10 (心安)</b> ， 获【家庭支柱】。 <b>C. (富裕) 转私立：</b> 资金-20w， 无感。	<b>防守型储蓄的意义。</b> 钱在这一刻不代表购买力，代表 “不犹豫的权利”。
EVT_402	学长的求助	流动性危机	2021年	<b>描述：</b> 曾经的创业偶像找你借 2 万周转。 <b>A. 借 (忐忑)：</b> 资金-2w， <b>焦虑</b> +15。半年后归还，获【去魅】 (意识到富人也缺钱)。 <b>B. 拒：</b> 关系断裂。 后续得知其破产。	<b>阶层去魅。</b> 揭示“资产”与“现金流”的区别。 富人的崩塌往往从借小钱开始。
EVT_403	同事的私房钱	信任重构	买房/ 急需时	<b>描述：</b> 普通同事毫不犹豫借你 8 万凑首付。 <b>效果：</b> 资金+8w， <b>焦虑清零</b> ， 获得 Buff 【人间值得】 (焦虑抗性大幅提升)。 <b>要求：</b> 需 Settlement (沉淀/ 靠谱度) 高于一定值。	<b>普通人的光辉。</b> 对抗系统的不是资本，是具体的、 人与人之间的信任。

2. 程序配置数据表 (CSV for Coding)

直接复制以下内容到 events\_chapter1.csv ， 程序读取此表来驱动游戏逻辑。

ID,Name,Type,BaseStress,APCost,MoneyChange,SettlementChange,Notes

EVT\_100,无电脑Debuff,STATUS,5,20,0,-10%,"状态:学习AP消耗+20, 沉淀效率-10%"

EVT\_101,买电脑抉择,MONEY,0,0,-5000,0,"主线:A选项花费大但清空焦虑;B选项留性能Debuff"

EVT\_105,富哥生日宴,MONEY,20,40,-300,0,"社交:富人无压;穷人高敏感暴击"

EVT\_106,破碎的丝袜,EGO,30,0,0,0,"演出:A敏感暴击;C加野心(Pride+1)"

EVT\_108,机房通宵,WORK,0,50,0,20,"避难所:穷人触发时焦虑大幅降低(-15), 高沉淀"

EVT\_109,炒面摊偶遇,GENERAL,0,10,-7,0,"治愈:打破滤镜, 大幅降焦虑(-25), 心气+1"

EVT\_201,Xuan的奖学金,EGO,15,20,0,0,"盲区:富人无感;穷人去蹭饭会掉自尊(Pride-3)"

EVT\_202,Wula的诱惑,GENERAL,0,100,200,0,"陷阱:放弃沉淀, 换取金钱+焦虑清零, 获逃课标签"

EVT\_203,数字人幻想,EGO,10,10,0,0,"认知差:穷人觉得荒谬(焦虑+5);富人愿景"

EVT\_204,旋转二叉树,WORK,25,30,0,10,"恐慌:B选项触发惊慌卷王Buff(效率+20%但在烧血)"

EVT\_301,第一份简历,EGO,25,30,0,5,"分水岭:富人走后门;穷人海投受辱(压力大)"

EVT\_302,父亲的人情债,EGO,20,40,0,5,"剥削:A委屈(焦虑+20);C需高胆量(Boldness>6)才能拿钱"

EVT\_901,时代的噪音,STATUS,0,0,0,0,"环境:全服焦虑倍率x1.2, 持续3回合"

EVT\_401,父亲的心脏,EGO,40,0,0,0,"生命博弈:A选项(贫穷)焦虑+40且父健康下降;B选项(积蓄)-4w但获家庭支柱"

EVT\_402,学长的求助,MONEY,15,10,-20000,0,"流动性危机:借出后焦虑+15(怕不还), 半年后归还。揭示富人现金流真相"

EVT\_403,同事的私房钱,GENERAL,0,20,80000,0,"信任重构:需高沉淀值触发。焦虑清零, 获【人间值得】Buff(抗压大幅提升)"

---