

# Project Refactor: 核心事件库详细设定 (Event Logic & Database)

最后更新时间: 2025-12-19

文档用途: 记录事件的具体执行逻辑、分支判定公式及策划意图。

## 1. 核心事件逻辑详表 (Event Logic Table)

### 1.1 主线与生存 (Main Arc: Survival)

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
EVT_100	无电脑窘迫	全局状态	开局默认	(被动生效) 若未购买电脑, 获得 Debuff: 1. 学习类行动 AP消耗 +20 (跑腿去机房)。 2. 沉淀值获取效率 -10%。	先抑后扬。 让玩家切身体会“贫穷带来的低效”, 从而渴望赚钱买电脑。
EVT_101	购买抉择	高光时刻	资金 >2000 或第3月	A. 咬牙买高性能本 (-5000): 焦虑清零, Debuff 消除。 B. 买二手/入门本 (-2000): Debuff 消除, 获得【性能瓶颈】 (偶发卡顿)。 C. 找家里要钱: 资金不减, 但 自尊(Pride) -5。	第一章里程碑。 穷人攒够钱按下A选项的那一刻, 是巨大的爽点。
EVT_108	机房通宵	避难所	资金 <500 且在机房	(被动触发) 判定: 若 P_fin < 3 (贫寒), 触发【避难所】机制。 结果: 焦虑 -15 (大幅回血), 沉淀 +20 (高专注)。 代价: AP -50 (极度疲劳)。	穷人的特权。 只有在最艰苦的环境里, 专注度才是最高的。
EVT_109	炒面摊偶遇	治愈	晚间/ 随机	A. 笑着回应: 资金-7, 焦虑 -25, 心气+1。获得【烟火气】。 B. 尴尬低头: 资金-7, 焦虑 -10。 C. 帮她付钱: 资金-14, 焦虑 -5 (没必要)。	去神格化。 发现班花也吃路边摊, 打破阶级滤镜, 获得巨大的心理安慰。

### 1.2 阶层刺痛与认知差 (Class Gap)

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
EVT_106	破碎的丝袜	特写演出	随机	A. (心声) "够我吃半个月": 基础压力 30. 若	价值观冲击。 不直接扣数值, 而是通过玩家选择的

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
				<p>P_sens &gt; 1.2, 焦虑暴增。</p> <p><b>B. (心声) "两个世界":</b> 获得标签【清醒】。</p> <p><b>C. (心声) "以后我要买得起":</b> 焦虑 +20, 心气(Pride) +1。</p>	“念头”来决定伤害类型。
EVT_203	数字人幻想	认知差	实验室	<p><b>A. 附和:</b> 社交 ++, Xuan 好感 ++。</p> <p><b>B. 刺痛:</b> 焦虑 +20, 自尊 -2。逻辑: 穷人关注生存, 富人关注愿景。</p>	<b>眼界的隔阂。</b> 体现“单线程”与“多线程”人生的根本区别。
EVT_204	旋转二叉树	技术恐慌	实验室	<p><b>A. 自我怀疑:</b> 焦虑 +25 (心态崩)。</p> <p><b>B. 恐惧驱动:</b> 焦虑 +15, 获得【惊慌式卷王】Buff。 Buff效果: 下月学习效率 +20%, 但每回合焦虑额外+5。</p>	<b>执行力碾压。</b> 可怕的不是天赋, 是富人比你还努力。 恐慌可以转化为高压动力。
EVT_201	Xuan的奖学金	富人盲区	10月	<p><b>A. 去蹭饭:</b> 饱食满, 焦虑+10, 自尊 -3 (吃人嘴软)。</p> <p><b>B. 不去:</b> 社交 -5, 焦虑 +15 (嫉妒/酸)。</p> <p><b>C. (富人) 凑份子:</b> 资金 -500, 社交 ++。</p>	<b>甲之蜜糖乙之砒霜。</b> 8000块对穷人是救命钱, 对Xuan只是请客的筹码。

### 1.3 人情世故与诱惑 (Social & Temptation)

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
EVT_302	父亲的人情债	熟人剥削	大三实习期	<p><b>A. 忍气吞声:</b> 资金 +0, 焦虑+20 (委屈), 获得【老好人】。</p> <p><b>B. 拒绝:</b> 自尊-2 (内疚), 焦虑+10 (怕父亲责怪)。</p> <p><b>C. 硬气谈薪:</b> 需胆量 (Boldness) &gt; 6。成功则资金+2000。</p>	<b>配得感博弈。</b> 穷人往往因为不敢撕破脸而接受剥削。 只有高胆量才能破局。
EVT_202	Wula的诱惑	快乐陷阱	课程压力大	<p><b>A. 去漫展:</b> 资金 +200, 焦虑清零 (彻底放松), 沉淀 +0, 获得【逃课】。</p> <p><b>B. 坚持上课:</b> 焦虑 +10, 沉淀+5。</p>	<b>短视的快乐。</b> 这是穷人唯一能“瞬间清零焦虑”的手段, 代价是放弃长期成长。

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
EVT_901	时代的噪音	环境Debuff	大三/随机	(被动持续3回合) 所有焦虑增加事件， 倍率 <b>x 1.2</b> 。 休息回血效率 <b>-20%</b> 。	还原时代背景。 模拟2017年前后自媒体贩卖焦虑的社会氛围。

## 真实经历改编：生命与信任 (Real Life Events)

ID	事件名称	核心机制	触发条件	分支与数值逻辑详解	策划意图 (Why)
EVT_401	父亲的心脏	生命博弈	2020年/ 随机	<p>描述：父亲冠心病需手术。 母亲嫌贵想换医院。</p> <p><b>A. (贫穷) 犹豫/保守治疗：</b> 资金-5000, 焦虑+40 (愧疚), 父健康--。</p> <p><b>B. (有积蓄) "我不差这钱"：</b> 资金-40000, 焦虑-10 (心安), 获【家庭支柱】。</p> <p><b>C. (富裕) 转私立：</b>资金-20w, 无感。</p>	<p>防守型储蓄的意义。 钱在这一刻不代表购买力，代表“不犹豫的权利”。</p>
EVT_402	学长的求助	流动性危机	2021年	<p>描述：曾经的创业偶像找你借2万周转。</p> <p><b>A. 借 (忐忑)：</b>资金-2w, 焦虑+15。半年后归还，获【去魅】(意识到富人也缺钱)。</p> <p><b>B. 拒：</b>关系断裂。 后续得知其破产。</p>	<p>阶层去魅。 揭示“资产”与“现金流”的区别。 富人的崩塌往往从借小钱开始。</p>
EVT_403	同事的私房钱	信任重构	买房/ 急需时	<p>描述：普通同事毫不犹豫借你8万凑首付。</p> <p><b>效果：</b>资金+8w, 焦虑清零， 获得 Buff 【人间值得】(焦虑抗性大幅提升)。</p> <p><b>要求：</b>需 Settlement (沉淀/靠谱度) 高于一定值。</p>	<p>普通人的光辉。 对抗系统的不是资本，是具体的、人与人之间的信任。</p>

## 2. 程序配置数据表 (CSV for Coding)

直接复制以下内容到 `events_chapter1.csv`，程序读取此表来驱动游戏逻辑。

ID,Name,Type,BaseStress,APCost,MoneyChange,SettlementChange,Notes  
EVT\_100,无电脑Debuff,STATUS,5,20,0,-10%, "状态:学习AP消耗+20, 沉淀效率-10%"  
EVT\_101,买电脑抉择,MONEY,0,0,-5000,0,"主线:A选项花费大但清空焦虑;B选项留性能Debuff"  
EVT\_105,富哥生日宴,MONEY,20,40,-300,0,"社交:富人无压;穷人高敏感暴击"  
EVT\_106,破碎的丝袜,EGO,30,0,0,0,"演出:A敏感暴击;C加野心(Pride+1)"  
EVT\_108,机房通宵,WORK,0,50,0,20,"避难所:穷人触发时焦虑大幅降低(-15), 高沉淀"  
EVT\_109,炒面摊偶遇,GENERAL,0,10,-7,0,"治愈:打破滤镜, 大幅降焦虑(-25), 心气+1"  
EVT\_201,Xuan的奖学金,EGO,15,20,0,0,"盲区:富人无感;穷人去蹭饭会掉自尊(Pride-3)"  
EVT\_202,Wula的诱惑,GENERAL,0,100,200,0,"陷阱:放弃沉淀, 换取金钱+焦虑清零, 获逃课标签"  
EVT\_203,数字人幻想,EGO,10,10,0,0,"认知差:穷人觉得荒谬(焦虑+5);富人愿景"  
EVT\_204,旋转二叉树,WORK,25,30,0,10,"恐慌:B选项触发惊慌卷王Buff(效率+20%但在烧血)"  
EVT\_301,第一份简历,EGO,25,30,0,5,"分水岭:富人走后门;穷人海投受辱(压力大)"  
EVT\_302,父亲的人情债,EGO,20,40,0,5,"剥削:A委屈(焦虑+20);C需高胆量(Boldness>6)才能拿钱"  
EVT\_901,时代的噪音,STATUS,0,0,0,0,"环境:全服焦虑倍率x1.2, 持续3回合"  
EVT\_401,父亲的心脏,EGO,40,0,0,0,"生命博弈:A选项(贫穷)焦虑+40且父健康下降;B选项(积蓄)-4w但获家庭支柱"  
EVT\_402,学长的求助,MONEY,15,10,-20000,0,"流动性危机:借出后焦虑+15(怕不还), 半年后归还。揭示富人现金流真相"  
EVT\_403,同事的私房钱,GENERAL,0,20,80000,0,"信任重构:需高沉淀值触发。焦虑清零, 获【人间值得】Buff(抗压大幅提升)"  
---