**Acuerdo de Desempeño**

**Objetivo:** El acuerdo de desempeño consiste en establecer las tareas a desarrollar por los estudiantes en el centro de práctica, las que permitan evidenciar el logro de sus competencias.[[1]](#footnote-1)

**Procedimiento:** El acuerdo de desempeño es definido entre el docente guía y el supervisor de práctica.

* De acuerdo a cada competencia, el supervisor de práctica en conjunto con el docente guía seleccionan aquellas tareas posibles a desarrollar en el centro de práctica, marcándolas con una X. Se requieren de al menos de **tres competencias** y se recomienda un mínimo de tres tareas por cada una de dichas competencias. De las competencias establecidas al menos 1 debe ser del nivel profesional.
* Las competencias genéricas, deben ser todas consideradas en el acuerdo de desempeño.

**Competencias Especialidad o Técnicas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aplicar metodologías de programación (Estructurada, Web, OO) optimizadas para la construcción de software** | |
| * Utiliza lenguaje orientado a objeto y/o estructurado para la resolución de problemas considerando las reglas de negocio del cliente. | x |
| * Programa soluciones de clientes de alto nivel utilizando lenguajes y aplicaciones del entono WEB existentes. | x |
| * Combina lenguajes con distintos paradigmas y funcionalidades, para la resolución de problemas | x |
| **Utilizar metodologías de base de datos relacionales y orientado a objetos que resuelven la persistencia en aplicaciones de clientes** | |
| * Modela Bases de datos dado un requerimiento específico del cliente. | x |
| * Normaliza Bases de Datos para la organización de la información dado el requerimiento del cliente. |  |
| * Programa objetos en el servidor de Base de Datos a través de PL-SQL utilizando el modelo existente. |  |
| * Administra una Base de Datos para la definición de roles, perfiles y permisos de acuerdo al tipo de usuario definido por el cliente. |  |
| **Aplicar reutilización de código utilizando diferentes lenguajes de programación para ambientes orientado a objetos y Web** | |
| * Programa aplicaciones gráficas con acceso a datos utilizando lenguaje orientado a objeto, incluyendo ambientes locales y WEB. | **x** |
| * Programa y/o consume WebServices para la resolución de problemas de optimización de soluciones informáticas existentes. |  |
| * Programa aplicaciones WEB con acceso a datos utilizando lenguaje orientado a objeto implementando el modelo en capas. | **x** |
| * Implementa comercio electrónico bajo las normativas legales vigentes satisfaciendo los requerimientos del cliente. |  |
| * Implementa patrones de diseño y/o arquitectónicos en una solución informática. (\*) |  |
| **Aplicar herramientas y metodologías de ingeniería de software en áreas como desarrollo, administración de proyectos, calidad y testing de software.** | |
| * Modela software a través de la aplicación metodologías ágiles y/o tradicionales creando artefactos entregables al cliente. (\*) |  |
| * Aplica elementos de calidad y auditoría al software desarrollado para el aseguramiento de la integridad. (\*) |  |
| **Distinguir y analizar conceptos de procesos de negocios, administrar y evaluar soluciones tecnológicas de manera de optimizar su desarrollo e implementación** | |
| * Modela y diseña proceso de negocios propios al cliente permitiendo la definición de sus necesidades. (\*) |  |
| * Aplica una metodología de gestión de bases de datos basado en el modelamiento dimensional a través de a la construcción de Data Mart para la integración de la información del cliente. (\*) |  |
| * Aplica las técnicas y herramientas de la Administración de proyectos, con la utilización de un enfoque orientado a procesos. (\*) |  |
| **Administrar proyectos informáticos y realizar la administración de procesos de desarrollo.** | |
| * Aplica los conceptos y herramientas disponibles en la toma de decisiones asociada a la implementación de Carteras de Proyectos de Inversión analizando la rentabilidad en Tecnologías de Información. (\*) |  |
| * Administra proyectos informáticos para asegurar la calidad del producto requerido por el cliente. (\*) |  |
| * Elabora y presenta un proyecto ligado a las TIC con la utilización de una línea de investigación. (\*) |  |

(\*) Nivel Profesional

**Competencias de Empleabilidad (Genéricas)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Comunicarse en su lengua materna, expresando las ideas propias con claridad y coherencia, tanto en forma oral como escrita.** | |
| * Escribe textos simples (correos) y/o complejos (informes) de manera clara utilizando el lenguaje técnico de la disciplina. | **x** |
| * Es capaz de contextualizar las problemáticas planteadas (contexto del requerimiento) de manera oral y/o escrita y clara utilizando el lenguaje técnico de la disciplina apropiado al requerimiento del cliente. | **x** |
| **Demostrar un comportamiento ético y de responsabilidad social y medioambiental, respetuosa de la dignidad humana en las relaciones personales y en los diferentes ámbitos de acción laboral y profesional.** | |
| * Demuestra un comportamiento ético, acorde con su profesión. | **x** |
| * Se adapta a las condiciones sociales y ambientales de su lugar de trabajo. | **x** |
| * Cumple con los horarios de trabajo según la naturaleza de sus funciones. | **x** |
| * Cumple con las labores asignadas acorde a los recursos asignados en su centro de práctica. | x |
| **Demostrar capacidad de trabajo en equipos interdisciplinarios y multidisciplinarios con iniciativa, responsabilidad y un alto sentido de calidad para el logro de los objetivos** | |
| * Se comunica de manera clara con sus compañeros y/o supervisor (es capaz de: pedir ayuda, plantear problemáticas claras y realiza presentación de su avance). | **x** |
| * Demuestra con sus acciones preocupación por el aseguramiento de calidad en las labores asignadas en su centro de práctica. | **x** |

1. *Existen área las cuales consideran un número determinado de competencias a establecer en el centro de práctica, al igual que el número de tareas para dar cuenta de la competencia. (se recomienda siempre un mínimo de tres tareas para dar cuenta de nivel de la competencia)* [↑](#footnote-ref-1)