

DIARIO DE PRÁCTICAS

**Luis Blanco de la Cruz
Roberto Gozalo Andrés**

Primera Práctica 19/09/18

Ejercicio 1:

a)

En el simulador Mars, tras ejecutar nuestro programa vemos que es Little Endian porque en la dirección más baja del registro se guarda el bit más significativo, en este caso el 0, si fuera Big Endian se guardaría un 1. Ambas instrucciones son sintéticas, porque el compilador las cambia por otras básicas.

b)

Después de muchos errores, conseguimos compilar y ejecutar el programa correctamente.

c)

En nuestro programa utilizamos estas instrucciones:

-li: La cambia por addi.

-la: La cambia por lu+ori.

-b: La cambia por bgz.

-lw: Cuando se utiliza una etiqueta se transforma en lui.

d)

Todas las instrucciones sintéticas las marca como errores. Si, ahora el programa es mucho más difícil de leer que antes.

Ejercicio 2:

a)

No se traducen las instrucciones de la misma manera. la instrucción li se traduce como addiu en Mars y como ori en QtSPIM.

b)

bne no nos la marca como instrucción sintética pero probamos con beq y en Mars la traduce como addi+beq y en QtSPIM como ori+beq. Ambas son correctas, la traducción depende de cómo esté escrito el compilador de cada programa.

Ejercicio 3:

Como pone en el guión, al marcar la casilla de Bkpt se para el programa, si se marca en la casilla de un bucle el programa se para en cada iteración.