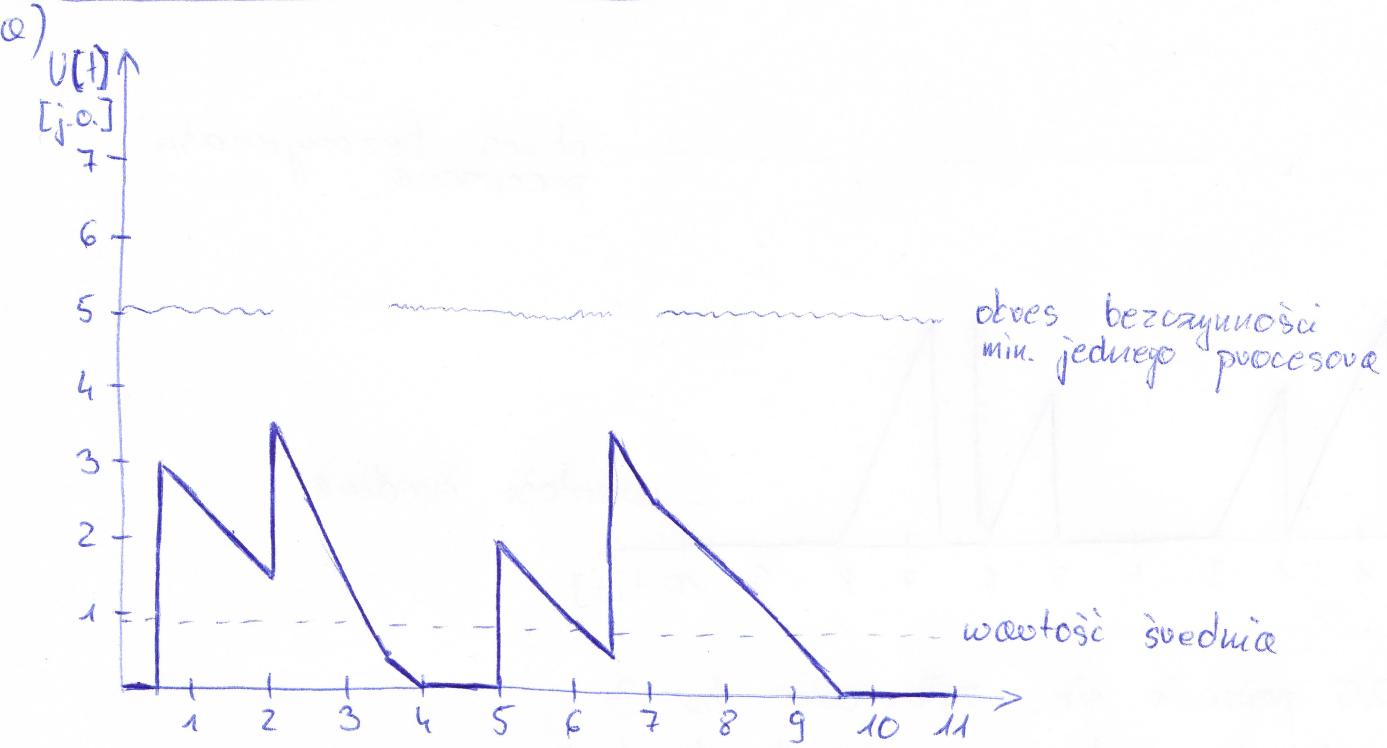
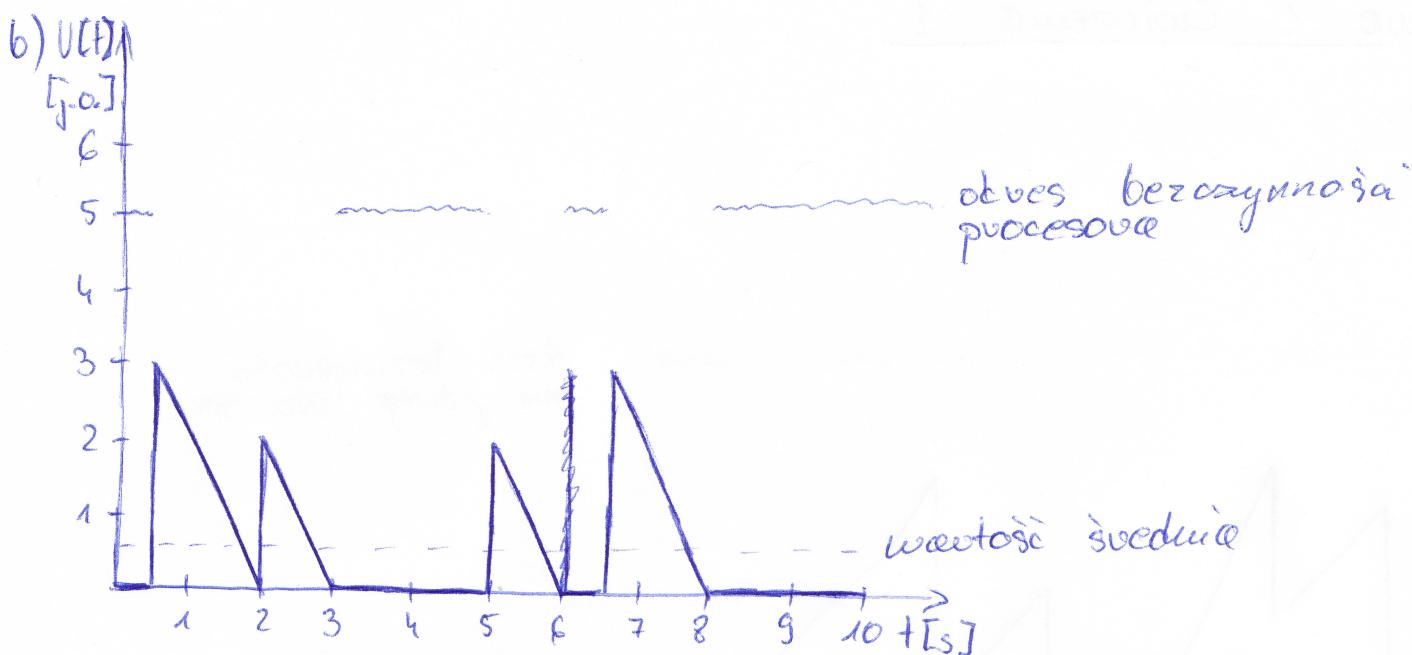


Zadanie 1 Ewiczenie 1

- (1) w $t=0,5$ pojawia się zgłoszenie $b_1 = 3$
- (2) do $t=2$ wykonywane jest zgłoszenie b_1 (pozostałe 1,5)
- (3) w $t=2$ pojawia się zgłoszenie $b_2 = 2$, które zostaje wykonane przez drugi procesor
- (4) do $t=3,5$ równolegle wykonywane są oba zgłoszenia, gdzie b_1 się kończy o $b_2 = 0,5$
- (5) w $t=4$ kończy się wykonywanie b_2 i do $t=5$ procesory pozostają bezczynne
- (6) w $t=5$ pojawia się zgłoszenie $b_3 = 2$
- (7) do $t=6,5$ wykonywane jest b_3 (pozostałe 0,5)
- (8) w $t=6,5$ pojawia się zgłoszenie $b_4 = 3$
- (9) do $t=7$ wykonywane równolegle są b_3 i b_4
- (10) do $t=9,5$ wykonywane jest b_4



- 1) w $t=0.5$ pojawia się zgłoszenie $b_1 = 3$
- 2) zgłoszenie b_1 wykonywane jest do $t=2$
- 3) w $t=2$ pojawia się zgłoszenie $b_2 = 2$
- 4) zgłoszenie b_2 wykonywane jest do $t=3$
- 5) w $t=5$ pojawia się zgłoszenie $b_3 = 2$
- 6) zgłoszenie b_3 wykonywane jest do $t=6$
- 7) w $t=6.5$ pojawia się zgłoszenie $b_4 = 3$
- 8) zgłoszenie b_4 wykonywane jest do $t=8$

Co jest podstawą powtarzania tych przypadków?
Wartość średnia.

Czy $S=2$ pod jakimś względem gonięje nad $S=1$?
Lepiej wykorzystuje procesor (krótszy czas bezawodności).

Zadanie 2 ćwiczenie 1

Dla FIFO wykonujemy kolejno obslugi zgłoszenia po kolei.

W Round Robin kiedy zgłoszenie dostarczane jest w kolejności ale tylko przez pewien czas.

a) FIFO:

(1) wykonujemy X w 7s

(2) wykonujemy Y w 1s ale koncujemy obslugę w 8 sekundzie

(3) koncujemy obslugę Z w 11 sekundzie

$$\text{średnie} = \frac{7+8+11}{3} = \frac{26}{3} \text{ s}$$

b) Round Robin:

(1) dwoje kwantów czasu dla X (pozostaje $X=5$)

(2) jeden kwant czasu dla Y (zakończenie obslugi) $\rightarrow 3s$

(3) dwoje kwantów czasu dla Z (pozostaje $Z=1$)

(4) - 11 - $X(-11-X=3)$

(5) jeden kwant czasu dla Z (zakończenie obslugi) $\rightarrow 8s$

(6) dwoje kwantów czasu dla X (pozostaje $X=1$)

(7) jeden kwant czasu dla X (zakończenie obslugi) $\rightarrow 11s$

$\begin{matrix} X & X & Y & Z & Z & X & X & Z & X & X \\ \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & & \uparrow & & \end{matrix}$
3 8 11

$$\text{średnie} = \frac{3+8+11}{3} = \frac{22}{3} \text{ s}$$

b) FIFO:

$$Y: 1s$$

$$Z: 4s$$

$$X: 11s$$

$$\text{średnie} = \frac{1+4+11}{3} = \frac{16}{3} \text{ s}$$

Round Robin:

$\begin{matrix} Y & Z & Z & X & X & Z & X & X & X & X \\ \uparrow & & & \uparrow & & \uparrow & & & \uparrow \\ 1 & & & 6 & & 11 & & & \end{matrix}$

$$\text{średnie} = \frac{1+6+11}{3} = \frac{18}{3} \text{ s}$$

c) FIFO:

$$X: 7s$$

$$Z: 10s$$

$$Y: 11s$$

$$\text{średnie} = \frac{7+10+11}{3} = \frac{28}{3} \text{ s}$$

Round Robin:

$\begin{matrix} X & X & Z & Y & X & X & Z & X & X \\ \uparrow & & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow \\ 5 & & & 8 & & 11 & & \end{matrix}$

$$\text{średnie} = \frac{5+8+11}{3} = \frac{24}{3} \text{ s}$$

Wniosek:

Round Robin jest mniej wydajny w przypadku.

Zadanie 3 rozwiązać 1

Sposób 1:

Prawo Little'a

$$\text{średnia populacja} = (\text{średnia cykuluacji}) \times (\text{średni czas życia})$$

$$\text{średnia cykuluacji} = 800 \frac{\text{tzwusakji}}{\text{s}}$$

$$\text{średni czas życia} = \frac{5000 \text{ operacji}}{4000000 \frac{\text{operacji}}{\text{s}}} = \frac{1}{800} \text{s}$$

$$\text{średnia populacja} = 800 \frac{\text{tzwusakji}}{\text{s}} \times \frac{1}{800} \text{s} = 1 \text{ tzwusakja}$$

Sposób 2:

Prawo Little'a:

$$N_{sv} = \frac{1-L}{Q_{sv}} \cdot d_{sv}, \text{ gdzie } d_{sv} = \frac{b_{sv}}{v}$$

N - liczba zgłoszeń w systemie

d - opóźnienie systemowe

Q - interwał

L - frakcja utwierdonych tzwusakji wskutek przepływu bufora

b - wymaganie zgłoszenia [j.o.]

v - wydajność procesora

Przyjmujemy, że bufor jest weskaliowany, czyli $L=0$ (z troską o zgodne ujęcie wyników innych).

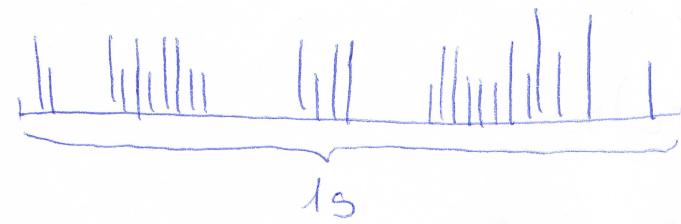
$$d_{sv} = \frac{5000 \text{ operacji}}{4000000 \frac{\text{operacji}}{\text{s}}} = \frac{1}{800} \text{s}$$

$$Q_{sv} = \frac{1 \text{s}}{800 \text{ operacji}}$$

$$N_{sv} = \frac{1-0}{\frac{1}{800}} \times \frac{1}{800} = 1$$

Odp. Średnia liczba tzwusakji w systemie wynosi 1.

Zadanie 1 Ćwiczenie 2



$\bar{x}_n = \frac{6n}{v}$ - wymagany czas obsługi zgłoszenia n

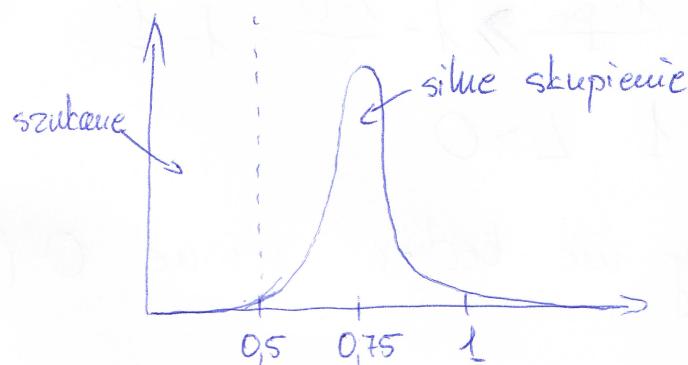
$B = \sum_{n=1}^{\text{dużo}} \bar{x}_n$ - popyt zgłoszony w czasie 1s
(suma wykroścji świątka)

$\bar{B} = v = 75\%$ z treści zadania

$\sigma_B = 0,1$ s odchylenie standardeowe

$P(B \leq 0,5)$ - szukane prawdopodobieństwo

Z centralnego twierdzenia granicznego B ma rozkład normalny (Gaussa).



$$P(\alpha \leq X_{(v, \sigma)} \leq b) = P(0 \leq X_{(0.75, 0.1)} \leq 0.5) =$$

$$= \Phi\left(\frac{b-v}{\sigma}\right) - \Phi\left(\frac{\alpha-v}{\sigma}\right) = \Phi\left(\frac{0.5-0.75}{0.1}\right) - \Phi\left(\frac{0-0.75}{0.1}\right) =$$

$$= \Phi(-2.5) - \Phi(-7.5) = \Phi(7.5) - \Phi(2.5) \approx 0.5 - 0.4938 =$$

$$= 0.0062 = 0,62\%$$

Odp. Szukane wykrość 6,2%, czyli taka sytuacja występuje wokół obu 162 sekundy.

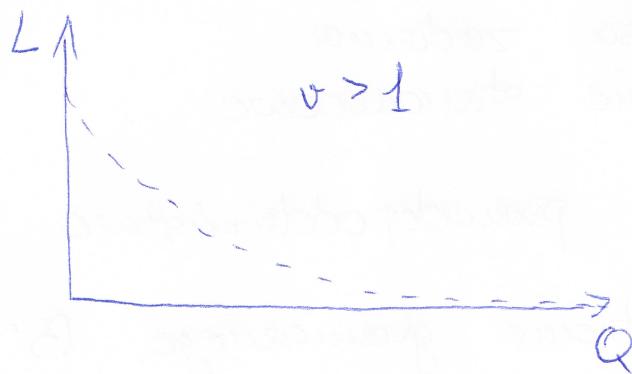
Zadanie 2 Ćwiczenie 2

Równanie ciągłości przepływu:

$$1 - p_0 = \frac{1 - L}{\alpha_{sv}} \quad \bar{\tau}_{sv} = (1 - L)v$$

p_0 - współczynnik bezczynności procesowej

$Q \rightarrow \infty$, procesów "się nie ulega" ($v > 1$), można więc przyjąć, że współczynnik bezczynności procesowej wynosi 0 ($p_0 \rightarrow 0$).

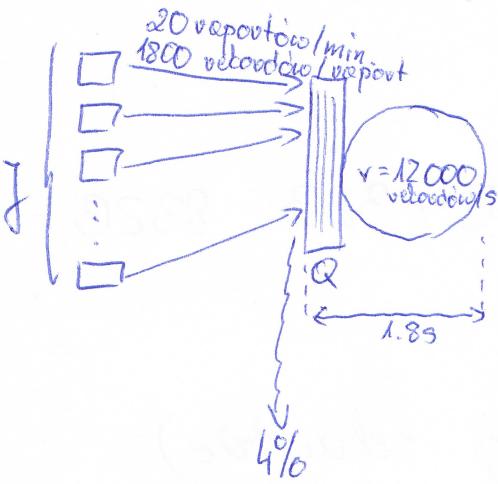


$$L = 1 - \frac{1 - p_0}{v} \geq 1 - \frac{1 - 0}{v} = 1 - \frac{1}{v}$$

dla $v > 1 \quad L > 0$

Ponieważ $v > 1 \quad L$ nigdy nie będzie równego 0 (jest to szukany pog).

Zadanie 3 Ćwiczenie 2



$$\gamma_{3v} = \frac{b_{3v}}{v} = \frac{1800 \text{ vektorów}}{12000 \text{ vektorów/s}} = 0,15 \text{ s/voport}$$

$$\frac{1,8 \text{ s}}{0,15 \text{ s/voport}} = 12 \text{ voportów}$$

~~syst~~ ~~stat~~ ~~o~~

połk j. voportów utwórczych $\leq 4\% \Rightarrow v \leq 1$

średnie opóźnienie systemu ego voportu ≤ 12 i maksymalna liczba końcówek $\Rightarrow Q = 22 \vee Q = 23$

$$v = \frac{b_{3v}}{Q_{3v} \cdot v} = \frac{1800 \text{ vektorów}}{3s \cdot 12000 \frac{\text{vektorów}}{s}} = \frac{1800 \text{ vektorów}}{36000 \text{ vektorów}} = 0,05 = 5\%$$

↑
voport
co 3s

ale jednej końcowki

$$J \cdot v \leq 1 \Rightarrow J \leq 20$$

Odp. Maksymalna liczba końcówek to 20, a niezbędną ~~polem~~ pojemność pamięci buforowej wynosi 22.

Zadanie 1 ćwiczenie 3

$$J = 50$$

~~for now~~ $\alpha_{sv} = \frac{2}{3} s$

~~for now~~ $b_{sv} = 80\% \cdot 1000B + 20\% \cdot 160B = 800B + 32B = 832B = 6656 \text{ bitów}$

$$v = 1 \text{ Mb/s}$$

$p_0 = 75\%$ (750 ms przetwarzania w każdej sekundzie)

Równanie częstotliwości przepływu:

$$1 - p_0 = \frac{1 - L}{\alpha_{sv}} \tau_{sv} = (1 - L)v$$

$$L = 1 - \frac{(1 - p_0) \cdot \alpha_{sv}}{v \cdot \tau_{sv}}$$

$$\tau_{sv} = \frac{b_{sv}}{v} = \frac{6656}{1000 \text{ b/s}} = 0,006656 \text{ s}$$

$$L = 1 - \frac{0,25 \cdot \frac{2}{3} s}{50 \cdot 0,006656 \text{ s}} = 0,4992$$

Odp. Średnia frakcja utworzonego zgłoszeń wynosi 0,4992.

Zadanie 2 Ćwiczenie 3

$$Q = 2$$

$$p_0 \geq p_1 \geq p_2$$

$$v = 0.75$$

$$(1-p_0) + (1-p_1) + (1-p_2) = Q$$

$$\frac{1-p_0}{1-p_2} = 0.75 = \frac{3}{4}$$

$$\begin{array}{c|c|c} 1-p_0 & 1-p_1 & 1-p_2 \\ 3 & x & 4 \end{array}$$

$$\frac{1-p_1}{2} = \frac{x}{3+x+4} \Rightarrow p_1 = 1 - \frac{2x}{x+7}$$

~~$p_0 \geq p_1 \geq p_2 \Rightarrow (1-p_0) \leq (1-p_1) \leq (1-p_2)$~~

$$x \in (3, 4)$$

dla $x = 3$:

$$p_1 = 1 - \frac{2 \cdot 3}{3+7} = 1 - \frac{6}{10} = \frac{4}{10} = \frac{2}{5}$$

dla $x = 4$:

$$p_1 = 1 - \frac{2 \cdot 4}{4+7} = 1 - \frac{8}{11} = \frac{3}{11}$$
$$p_1 \in \left(\frac{3}{11}, \frac{2}{5}\right)$$

$$p_0 + p_1 + p_2 = 1$$

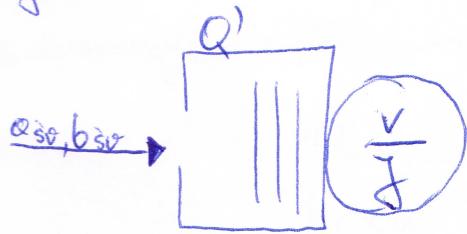
$$1-p_0 = \frac{1-L}{Q_{S0}} \cdot \tau_{sv} = (1-L)v$$

$$L = p_2$$

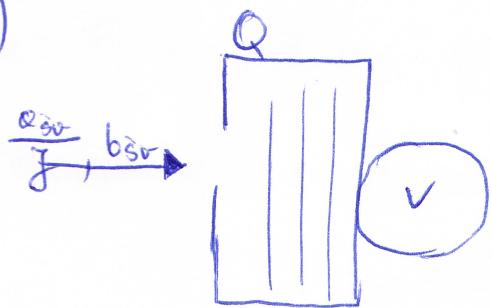
$$1-p_0 = (1-p_2) \cdot 0.75$$

zadanie 3 zadanie 3

a) System można interpretować w ten sposób:



b)



W danym przypadku wykorzystując przykładowe dane należy obliczyć J_{\max} oraz Q (lub Q') dla takiej liczby użytkowników.

$$L \leq L_{\max}$$

$$d_{30} \leq c \cdot \frac{b_{30}}{v}$$

$$v = \frac{b_{30}}{Q_{30} \cdot r}$$

$$L = \begin{cases} \frac{1-v}{1-v^{Q+1}} \cdot v^Q & \text{dla } v \neq 1 \\ \frac{1}{Q+1} & \text{dla } v=1 \end{cases}$$

$$d_{30} = \frac{N_{30}}{\frac{1-L}{Q_{30}}}$$

} system U/M/H/L

Zadanie 1 Ćwiczenia 4

Pawo Little'ə :

$$\underline{\text{populacja}} = \underline{\text{cytologia}} \times \underline{\text{czas życia}}$$

populacji = 7 zgłoszeń = 10

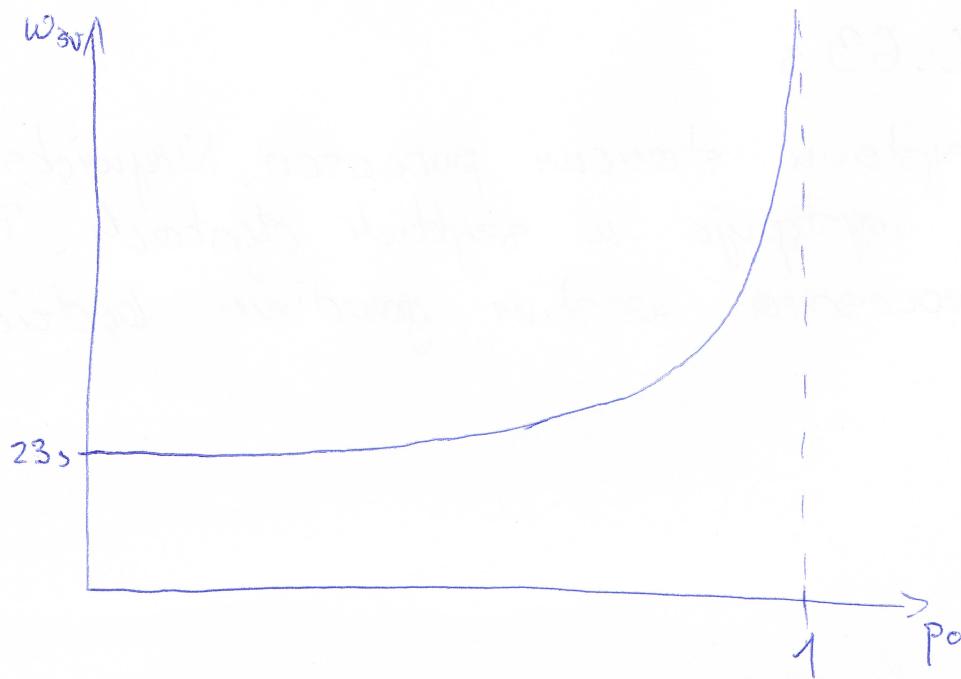
$$\text{cos } \angle \alpha = h_{30} + \frac{b_{30}}{v} + w_{30} = h_5 + \frac{15000}{500} s + w_{30} = 7s + w_{30}$$

$$\text{cykulu\aa} = \frac{1}{b_{30}/v} \cdot (1 - p_0) = \frac{1}{\alpha_{30}}$$

$$10 = \frac{1-p_0}{\frac{0.50}{\checkmark}} \times (7s + w_{30})$$

$$30s = (1-p_0) \times (7s + w_{30})$$

$$\omega_{sv} = \frac{30s}{1-p_0} = 7s \quad \leftarrow \text{szukana zależność}$$



Zadanie 2 Ćwiczenie 4

$$l_p = 21 \quad \tau_p = 0.05 \text{ s} \quad \rightarrow \text{procesor}$$

$$l_{wd} = 12 \quad \tau_{wd} = 0.07 \text{ s} \quad \rightarrow \text{wolny dysk}$$

$$l_{sd} = 8 \quad \tau_{sd} = 0.02 \text{ s} \quad \rightarrow \text{sztybkie dyski}$$

$$J = 30$$

$$\alpha_{sv} = 15 \text{ s}$$

$$\vartheta_x = \frac{\tau_x}{\alpha_{sv}/l_x} = \left(\frac{1}{\alpha_{sv}} \right) \cdot (\tau_x \cdot l_x)$$

takie samo

povtarzać

$$\vartheta_p \quad \tau_p \cdot l_p = 1.05 \text{ s}$$

$$\tau_{wd} \cdot l_{wd} = 0.84 \text{ s}$$

$$\tau_{sd} \cdot l_{sd} = 0.16 \text{ s}$$

po przyspieszeniu procesora ($\tau_p = 0.03 \text{ s}$)

$$\tau_p \cdot l_p = 0.63 \text{ s}$$

a) wstępnie gęstość systemu stanowi procesor. Największe przewybiadrowanie występuje w szybkich dyskach. Po przyspieszeniu procesora wstępna gęstość zmienia się na wolny dysk.

$$b) \quad \frac{\text{populacja}}{J} = \frac{\text{cykliczna} \times \text{czas życia}}{(l_{sv} + d_{sv}) \times \frac{1}{\alpha_{sv}}} \Rightarrow \alpha_{sv} = \frac{l_{sv} + d_{sv}}{J}$$

$$d_{sv} = 12 \text{ s}$$

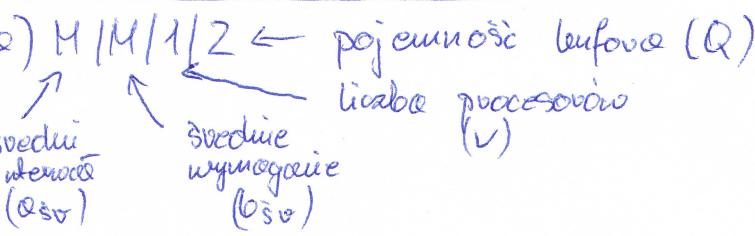
$$\alpha_{sv} = \frac{15 + 12}{30} = 0.9$$

$$\frac{1}{\alpha_{sv}} = 1.11 \leftarrow \text{cykliczna, kiedy trzeba wymusić}$$

$$\vartheta_p = 1.11 \cdot 1.05 = 1.166 \leftarrow \text{czy taka cykliczna wymaga procesor?}$$

~~Nie~~ Odp. Nie. Jest to ponad 116% możliwości procesora.

Zadanie 1 Ćwiczenie 5



$$Q_{3v} = \frac{1}{b_{3v}} = \frac{1}{0.8} = 1.25 \text{ s} = 0.025 \text{ s}$$

$$b_{3v} = 20 \text{ ms} = 0.02 \text{ s}$$

$$v = \frac{b_{3v}}{Q_{3v} - v} = \frac{0.02}{0.025 - 0.02} = 0.8$$

$$\text{dla } v \neq 1 \quad L = p_Q = \frac{1-v}{1-v^Q+1} \cdot v^Q$$

$$L = \frac{1-0.8}{1-(0.8)^3} \cdot (0.8)^2 = \frac{0.2}{0.488} \cdot 0.64 = \frac{0.128}{0.488} = \frac{16}{61}$$

$$40 \text{ zgłoszeń/s} \cdot 86400 \text{ s} \cdot \frac{16}{61} \approx 907492 \text{ zgłoszenia}$$

↑
doba

Odp. W ciągu dnia zostaje utworzonych średnio 907 492 zgłoszeń.

b) M|M|1|5

$$v = \frac{b_{3v}}{Q_{3v} - v} = \frac{b_{3v}}{\left(\frac{b_{3v}}{2}\right) \cdot 1} = 2$$

↑
dwie nowe
zgłoszenia
tworzące dostęgi
jednego

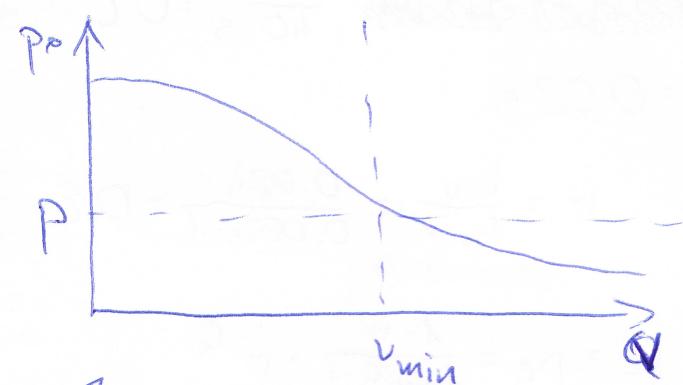
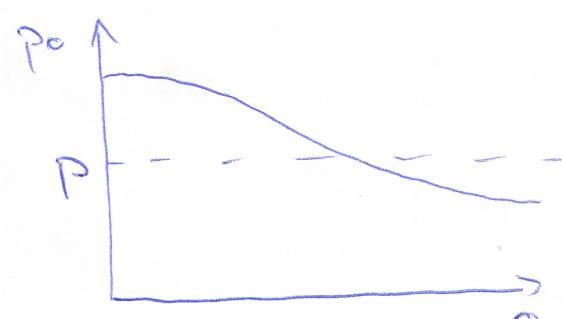
$$v \neq 1 \Rightarrow L = \frac{1-2}{1-2^5} \cdot 2^5 = \frac{(-1)}{(-63)} \cdot 32 = \frac{32}{63} \approx 50,8\%$$

Odp. Funkcja utworzonych zgłoszeń wynosi 50,8%.

c) M/M/1/Q

$$P_0 = \frac{1-v}{1-v^{Q+1}}, \text{ gdzie } v = \frac{b_{S0}}{\alpha_{S0} - \nu}$$

Szukamy zależności v_{\min} i Q .



wykresy nie są dokładne
ilustrują tylko zależność po od Q/v

Przy wzroście Q , aby zachować stałą P
 v również musi wzrosnąć.

Zadanie 2 średnica S

M/M/S/S

b₃₀ = 800 operacji

$$\varrho_{30} = \frac{1}{150 \text{ użyczeń} \cdot 10 \text{ transakcji/s}} = \frac{1}{1500} \text{ s}$$

$$v = \frac{b_{30}/\varrho_{30}}{S \cdot v}, S \geq 1$$

$$S = \frac{b_{30}}{\varrho_{30} \cdot v}$$

procesowy wolniejsze

$$v = \frac{800 \cdot \frac{1}{1500}}{5000000} = 2.4$$

procesowy szybsze

$$v = \frac{800 \cdot \frac{1}{1500}}{20000000} = 0.6$$

L ≤ 3% (zatłoczenie)

S_{min} = 6 procesów

koszt = 6 · k

S_{min} = 3 procesowy

koszt = 3 · 2,5k = 7,5k

Zadanie 3 czerwiec 5

a) $v = \frac{b_{30}}{\alpha_{30} - v} = \frac{10}{(10+25\%)} - v = \frac{10}{0.75v} = \frac{4}{3}v$

