



level

- Safe: 0-2 per 100k
- Impacted: 2-5 per 100k
- Moderate: 5-10 per 100k
- Severe: 10-20 per 100k
- Critical: >20 per 100k
- Supercritical: >50 per 100k
- Grim Reaper: >100 per 100k