



level

- Safe: 0–2 per 100k
- Impacted: 2–5 per 100k
- Moderate: 5–10 per 100k
- Severe: 10–20 per 100k
- Critical: >20 per 100k
- Supercritical: >50 per 100k
- Grim Reaper: >100 per 100k