

Modulo 8

Esercitazione pratica

Implementare la seguente richiesta.

Sviluppare il gioco **“Mostri vs Eroi”** con le seguenti funzionalità.

All’apertura del gioco viene visualizzato il seguente **menù principale**(1):

- Accedi
- Registrati
- Esci

Se si sceglie **“Accedi”**, l’utente dovrà inserire il nickname e la password.

Il sistema verificherà che le credenziali siano corrette.

Se sono corrette aprirà il **Menù di gioco**(2 o 3 a seconda che l’utente sia o no admin)

Altrimenti stamperà il messaggio di errore **“Nickname o password errati”**

Se si sceglie **“Registrati”**, l’utente dovrà inserire il nickname e la password.

Il sistema andrà a inserire il nuovo utente verificando che non ne esistano altri con lo stesso nickname e lo aggiungerà di default come utente standard (non amministratore).

Una volta aggiunto l’utente dovrà comparire il messaggio **“Registrazione avvenuta con successo”** e gli verrà mostrato il Menù di gioco utenti non admin (2)

Se si sceglie **“Esci”**, il sistema stamperà il seguente messaggio **“Alla prossima partita”** e chiuderà l’applicazione

Dopo aver eseguito l’accesso ed essere stato identificato come utente non admin, l’applicazione visualizzerà il **“Menù di gioco utenti non admin”** (2) con le seguenti scelte:

- Gioca
- Crea nuovo eroe
- Elimina eroe
- Esci

Se si sceglie **“Gioca”**, l’applicazione mostrerà tutti gli eroi di quel giocatore e il giocatore potrà scegliere con quale eroe continuare la partita(il seguito viene spiegato dopo).

Se si sceglie **“Crea nuove eroe”**, l’applicazione chiederà all’utente di inserire il nome dell’eroe, la categoria dell’eroe, l’arma e visualizzerà il messaggio **“Eroe inserito”** e ritornerà al Menù 2

Se si sceglie **“Elimina eroe”**, verranno mostrati tutti gli eroi e l’utente sceglierà quale eroe cancellare. A cancellazione avvenuta, si visualizzerà il seguente messaggio: **“L’eroe è stato cancellato ”**.

Se si sceglie **“Esci”**, verrà visualizzato il Menù principale(1).

Dopo aver eseguito l’accesso ed essere stati identificato come utente admin, l’applicazione visualizzerà il **“Menù di gioco utenti admin”**(3) con le seguenti scelte:

- Gioca

- Crea nuovo eroe
- Elimina eroe
- Crea nuovo mostro
- Mostra classifica globale
- Esci

Se si sceglie "Crea nuovo mostro", verrà chiesto di inserire il nome del mostro, la categoria del mostro, l'arma del mostro e il livello.

Se si sceglie "Mostra classifica globale" verranno visualizzati i migliori 10 eroi in ordine di livello/Punti accumulati con il nickname del rispettivo giocatore.

Regole del gioco:

Dopo che il giocatore ha scelto con quale eroe iniziare la partita, il mostro viene scelto a random dal sistema. Il livello del mostro scelto dovrà essere minore o uguale al livello dell'eroe scelto.

Il turno parte sempre dall'eroe.

L'eroe potrà:

- attaccare il mostro -> la vita del mostro scenderà di tanti punti quanti sono i punti danno dell'arma dell'eroe, e il turno passerà al mostro
- fuggire -> verrà scelto casualmente se la fuga potrà avvenire. Nel caso non avvenga, il turno passerà al mostro

Il mostro potrà:

- attaccare l'eroe -> la vita dell'eroe scenderà di tanti punti quanti sono i punti danno dell'arma del mostro, il turno passerà all'eroe.

Vince chi riuscirà ad azzerare per primo la vita dell'avversario.

Al termine della partita verrà chiesto se si vuole giocare ancora oppure no.

Se si vuole giocare ancora, verrà chiesto se si desidera cambiare eroe e quindi mostrare la lista degli eroi di quel giocatore oppure continuare con lo stesso eroe.

Categorie:

Categorie di eroi:

- Guerriero
- Mago

Categorie di mostri:

- Cultista
 - Orco
 - Signore del male
-

Armi:

Armi per guerriero

- Alabarda -> 15 punti danno
- Ascia -> 8 punti danno

- Mazza -> 5 punti danno
- Spada -> 10 punti danno
- Spadone -> 15 punti danno

Armi per Mago

- Arco e frecce -> 8 punti danno
- Bacchetta -> 5 punti danno
- Bastone magico -> 10 punti danno
- Onda d'urto -> 15 punti danno
- Pugnale -> 5 punti danno

Armi per cultista

- Discorso noioso -> 4 punti danno
- Farneticazione -> 7 punti danno
- Imprecazione -> 5 punti danno
- Magia nera -> 3 punti danno

Armi per orco

- Arco -> 7 punti danno
- Clava -> 5 punti danno
- Spada rotta -> 3 punti danno
- Mazza chiodata -> 10 punti danno

Armi per Signore del male

- Alabarda del drago -> 30 punti danno
 - Divinazione -> 15 punti danno
 - Fulmine -> 10 punti danno
 - Fulmine celeste -> 15 punti danno
 - Tempesta -> 8 punti danno
 - Tempesta oscura -> 15 punti danno
-

Livelli – Punti vita

Livello 1 – punti vita 20
Livello 2 -> punti vita 40
Livello 3 -> punti vita 60
Livello 4 -> punti vita 80
Livello 5 -> punti vita 100

Passaggio di livello per punti accumulati

Livello 1 da 0 a 29
Livello 2 da 30 a 59
Livello 3 da 60 a 89
Livello 4 da 90 a 119
Livello 5 da 120

Calcolo dei punti:

Al termine della partita
se l'eroe perde i suoi punti accumulati non variano

se l'eroe vince accumula punti pari al livello del mostro affrontato * 10

se l'eroe riesce nella fuga gli vengono sottratti punti pari al livello del mostro * 5

A ogni passaggio di livello i punti accumulati si azzerano.

Esempio.

Eroe Mago con arma bastone magico (danni 10 punti) e livello 3(60 punti vita) contro Mostro Orco con arma Arco (danni 7 punti) e livello 2 (40 punti vita).

Attacca l'eroe -> vita del mostro $40 - 10 = 30$

Attacca il mostro -> vita eroe $60 - 7 = 53$

Attacca l'eroe -> vita del mostro $30 - 10 = 20$

Attacca il mostro -> vita eroe $53 - 7 = 46$

.....

Vince l'eroe -> accumula $2 * 10 = 20$ punti

Utente admin

Quando un utente possiede almeno un eroe di livello 3, diventa admin.
