

**LATIHAN SOAL ESSAY**  
**PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**Kerjakan soal berikut di dalam buku tulis, catat soal kemudian langsung jawab!**  
**Kerjakan mulai dari BAGIAN A hingga BAGIAN E.**

**A. Sistem Operasi**

1. Apa yang dimaksud Sistem Operasi?
2. Sebutkan dan jelaskan fungsi utama dari sistem operasi!
3. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis sistem operasi!
4. Android merupakan salah satu jenis sistem operasi yang paling banyak digunakan. Jelaskan pengertian Android!
5. Sebutkan fitur utama pada Android!
6. Sebutkan dan jelaskan kelebihan Android!
7. Sebutkan dan jelaskan kelemahan Android!

**B. Metode Pengembangan Aplikasi Android**

1. Apa yang dimaksud dengan metode Waterfall?
2. Jelaskan dan sebutkan langkah pembuatan **aplikasi yang kalian buat** menggunakan metode waterfall!

**C. Perancangan dan Pembuatan Aset**

1. Pada perancangan aplikasi android dikenal dengan istilah flowchart, apa itu flowchart?
2. Apa itu wireframe?
3. Apa itu user interface?
4. Apa itu user experience?
5. Apa perbedaan wireframe dan user interface?
6. Apa itu user friendly?
7. Sebutkan ciri-ciri produk yang user friendly!

**D. Unity**

1. Apa yang dimaksud dengan Unity?
2. Jelaskan keuntungan menggunakan Unity untuk Pengembangan aplikasi Android!
3. Jelaskan secara singkat langkah umum dalam pengembangan aplikasi Android menggunakan Unity!
4. Dalam pengembangan aplikasi dengan Unity, ada beberapa elemen utama yang penting untuk diketahui. Tolong berikan fungsi-fungsi dari elemen berikut

No	Elemen	Fungsi
1.	GameObject	
2.	Component	
3.	Scene	
4.	Asset	

5. Unity memiliki berbagai tombol yang memungkinkan kamu untuk melakukan berbagai tindakan dan mengakses fitur-fitur tertentu dalam pengembangan permainan atau aplikasi. Berikut adalah beberapa tombol yang umumnya ditemukan di antarmuka Unity, berikan fungsinya

No	Tombol	Fungsi
1.	Play Button	
2.	Pausse Button	
3.	Step Button	
4.	Build Button	
5.	Save Button	
6.	Undo dan Redo Buttone	
7.	Select Button	
8.	Move Button, Rotate Button, dan Scale Button	
9.	Pivot Button	

**E. Jawablah pertanyaan berikut berdasarkan pengalaman anda dalam membuat aplikasi mobile!**

1. Apakah anda sudah berhasil membuat aplikasi mobile hingga aplikasi terinstall di HP?
2. Apakah anda sudah berhasil melakukan pengujian terhadap aplikasi yang anda kembangkan?
3. Bagaimana **penilaian penguji** terhadap aplikasi yang anda kembangkan?
4. Bagaimana **penilaian anda** terhadap aplikasi yang anda kembangkan?
5. Apakah ada kendala yang anda hadapi selama membuat aplikasi? Baik kendala internal atau eksternal
6. Bagaimana solusi anda dalam menyelesaikan masalah tersebut?
7. Jelaskan harapan anda untuk pengembangan aplikasi di sisa semester genap ini!