ROBI GUSMERY

Software Developer | Web Developer | React.js & JavaScript Specialist

github.com/robigusmery | @ robigusmery.dev

Profil Singkat

Software Developer dengan fokus di pengembangan aplikasi web menggunakan React.js dan JavaScript. Berpengalaman membangun solusi yang responsif dan user-friendly serta memiliki dasar pengembangan game dengan Godot Engine. Terbiasa bekerja dengan tim dan menyelesaikan masalah teknis secara efektif.

Pendidikan

• SMAN 1 Circunghas (2023–2026)

Hard Skills

- Bahasa Pemrograman: JavaScript, GDScript, C++
- Framework & Library: React.js, Node.js (dasar)
- Web Development: HTML5, CSS3, Responsive Design, REST API
- Tools & Software: Git, VS Code, Figma, localStorage
- Game Engine: Godot Engine
- Bahasa: Indonesia, Inggris (percakapan)

Soft Skills

- Komunikasi efektif
- Kerja sama tim
- Manajemen waktu
- Problem solving
- Kreativitas & kepemimpinan

Personal Project

• To-Do List App (React.js)

Aplikasi pengelolaan tugas dengan fitur tambah, edit, hapus dan penyimpanan localStorage menggunakan React hooks.

• Kalkulator Sederhana (JavaScript)

Kalkulator web interaktif untuk operasi aritmatika dasar, menggunakan DOM manipulation.

• Catch the Falling Objects (Godot Engine)

Game 2D sederhana dengan kontrol pemain dan sistem skor, melatih logika pemrograman dan scripting.

Pengalaman Organisasi

• Wakil Ketua MPK SMAN 1 Circunghas (2023–2024)

Membantu koordinasi kegiatan organisasi siswa dan mendukung Ketua MPK dalam pengambilan keputusan.

• Ketua MPK SMAN 1 Circunghas (2024–2025)

Memimpin organisasi siswa dalam perencanaan dan pelaksanaan kegiatan, memperkuat kepemimpinan dan manajemen tim.

Prestasi

- Juara 2 Taekwondo "Bekasi Open 2025" Kategori Under 59 Putra
- Peserta aktif dalam pelatihan pemrograman & OSN Informatika