Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники Кафедра интеллектуальных информационных технологий

Лабораторная работа №5 Соответсвия. Операции над соответствиями

Выполнили:

Робилко Тимур Маркович, Козырев Дмитрий Андреевич, Вечорко Дмитрий Николаевич,

группа 221703

Проверила:

Гулякина Наталья Анатольевна

1 Постановка задачи

• Даны два соответствия. Найти их объединение, пересечение, разность, симметричную разность, инверсию, композицию, дополнение, образ соответствия, прообраз соответствия, сужение соответствия, продолжение соответствия.

2 Уточнение постановки задачи

- Используются два соответствия: A = < X, Y, G > и B = < U, V, F >.
- Производятся только операции: объединение, пересечение, разность, симметрическая разность, дополнение, инверсия, композиция, нахождение образа, нахождение прообраза, сужение, продолжение.
- Операции объединения, пересечения, композиции, дополнения, нахождения образа и прообраза, сужения и продолжения проводятся только для соответсвий А и В.
- Операция разности проводится и для А и В, и для В и А.
- Операция инверсии проводится только для соответсвия А.
- Элементами множеств X, Y, U, V являются натуральные числа не больше 100, вводимые пользователем.
- Мощность множеств X, Y, U, V должна быть целым неотрицательным числом не больше 100.
- Элементами графиков G и F являются кортежи длины два, вводимые пользователем, первая компонента которого принадлежит множеству X или U соответственно, а вторая Y или V соответственно.
- Мощность графиков G и F должна быть целым неотрицательным числом не больше произведения мощностей множеств X и Y или U и V соответственно.
- Образ соответствия А находится для множества М.
- Элементами множества М являются числа, вводимые пользователем, принадлежащие множеству Х.
- Мощность множества М задаётся пользователем.
- Мощность множества М должна быть целым неотрицательным числом не больше мощности множества Х.
- Прообраз соответствия А находится для множества N.
- Мощность множества N задаётся пользователем.
- Элементами множества N являются числа, вводимые пользователем, принадлежащие множеству Y.
- Мощность множества N должна быть целым неотрицательным числом не больше мощности множества Y.
- Сужение соответствия A находится на множестве W, элементами которого являются натуральные числа от 15 до 25.
- Для соответствия А: U_{AG} =X×Y.
- Для соответствия В: $U_{BG} = U \times V$.
- После выполнения выбранной операции и вывода на экран результата программа завершает работу

3 Определения

- Множество любое собрание определенных и различимых объектов, мыслимое нами как единое целое.
- Мощность множества количество элементов множества.
- $\Pi y cmoe\ множество$ множество, не содержащее ни одного элемента.
- ullet Кортежс упорядоченный набор элементов.
- Пара кортеж длины два.
- График множество кортежей.
- Объединение графиков A и B график $A \cup B = \{ < x, y > | < x, y > \in A \lor < x, y > \in B \}.$
- Пересечение графиков A и B график $A \cap B = \{ < x,y> | < x,y> \in A \land < x,y> \in B \}.$
- Разность графиков A и B график $A \setminus B = \{ \langle x, y \rangle \mid \langle x, y \rangle \in A \land \langle x, y \rangle \notin B \}.$

- Симметрическая разность графиков A и B график $A \triangle B = \{ \langle x,y \rangle | \langle x,y \rangle \in (A \backslash B) \cup (B \backslash A) \}.$
- Дополнение графика A график $\overline{A} = U_A \backslash A$.
- Пара $\langle y, x \rangle$ называется инверсией пары $\langle x, y \rangle$;
- Инверсия графика А множество инверсий всех пар из графика А.
- График R называется композицией двух графиков A и B, а также $< x,y> \in R$ тогда и только тогда, когда $\exists z$ такое, что $< x,z> \in A \land < z,y> \in B$.
- Соответствие тройка < X, Y, G>, где X область отправления, Y область прибытия, а $G\subseteq X\times Y$ график соответствия.
- Соответствие C = < K, T, L > называется объединением соответствий A = < X, Y, G > и B = < U, V, F >, если $L = G \cup F, \ K = X \cup U, \ T = Y \cup V.$
- Соответствие C = < K, T, L > называется пересечением соответствий A = < X, Y, G > и B = < U, V, F >, если $L = G \cap F, \ K = X \cap U, \ T = Y \cap V.$
- Соответствие $C = \langle K, T, L \rangle$ называется разностью соответствий $A = \langle X, Y, G \rangle$ и $B = \langle U, V, F \rangle$, если $L = G \backslash F$, $K = X \backslash U$, $T = Y \backslash V$.
- Соответствие C=<K,T,L> называется симметрической разностью соответствий A=<X,Y,G> и B=<U,V,F>, если $L=G\bigtriangleup F,\ K=X\bigtriangleup U,\ T=Y\bigtriangleup V.$
- Соответствие $C = \langle K, T, L \rangle$ называется инверсией соответствия $A = \langle T, K, G \rangle$, если $L = G^{-1}$.
- \bullet Соответствие C=< X, V, L> называется композицией соответствий A=< X, Y, G> и B=< U, V, F>, если $L=G\cdot F.$
- ullet Соответствие C=< X,Y,L> называется дополнением соответствия A=< X,Y,G>, если L=G'.
- Образ соответствия A = < X, Y, G > для множества M множество O такое, что $\forall y \in O : \exists x \in M$ такой, что $x, y \in G$.
- Прообраз соответствия A = < X, Y, G > для множества N множество О такое, что $\forall x \in O: \exists y \in N$ такой, что $x, y \in G$.
- Сужение соответствия A=< X, Y, G> на множество R Соответствие S=< R, Y, F> такое, что $X\supseteq R, F\subseteq (R\times Z)\cap G,$.
- ullet Продолжение соответствия A=< X,Y,G> соответствие S=< X,Y,F> такое, что $F=X\times Y.$

4 Алгоритм решения задачи

- 1. Пользователь задает соответствие А:
 - 1.1 Пользователь вводит мощность области отправления X соответствия А.
 - 1.2 Пользователь вводит элементы области отправления Х.
 - 1.3 Пользователь задаёт мощность области прибытия У соответствия А.
 - 1.4 Пользователь вводит элементы области прибытия У.
 - 1.5 Пользователь задаёт мощность графика G соответствия А.
 - 1.6 Пользователь вводит график G.
- 2. Пользователь задает соответствие В:
 - 2.1 Пользователь задаёт мощность области отправления U соответствия В.
 - 2.2 Пользователь вводит элементы области отправления U.
 - 2.3 Пользователь задаёт мощность области прибытия V соответствия В.
 - 2.4 Пользователь вводит элементы области прибытия V.
 - 2.5 Пользователь задаёт мощность графика F соответствия В.
 - 2.6 Пользователь вводит график F.

- 3. Пользователь задаёт операцию над соответствиями А и В:
 - 3.1 Объединение соответствий А и В
 - 3.2 Пересечение соответствий А и В
 - 3.3 Разность соответствий А и В
 - 3.4 Разность соответствий В и А
 - 3.5 Симметрическая разность соответствий А и В
 - 3.6 Инверсия соответствия А
 - 3.7 Композиция соответствий А и В
 - 3.8 Дополнение соответствия А
 - 3.9 Образ множества М при соответствии А
 - 3.10 Прообраз множества N при соответствии A
 - 3.11 Сужение соответствия A на множестве W
 - 3.12 Продолжение соответствия A на множестве Z
 - 3.13 Дополнение соответствия В
 - 3.14 Если пользователь хочет найти объединение соответствий А и В, то переходим к пункту 4.
 - 3.15 Если пользователь хочет найти пересечение соответствий А и В, то переходим к пункту 5.
 - 3.16 Если пользователь хочет найти разность соответствий А и В, то переходим к пункту 6.
 - 3.17 Если пользователь хочет найти разность соответствий В и А, то переходим к пункту 7.
 - 3.18 Если пользователь хочет найти симметрическую разность соответствий A и B, то переходим к пункту 8.
 - 3.19 Если пользователь хочет найти инверсию соответствия А, то переходим к пункту 9.
 - 3.20 Если пользователь хочет найти композицию соответствий А и В, то переходим к пункту 10.
 - 3.21 Если пользователь хочет найти дополнение соответствия А, то переходим к пункту 11.
 - 3.22 Если пользователь хочет найти образ множества М при соответствии А, переходим к пункту 12.
 - 3.23 Если пользователь хочет найти прообраз множества N при соответствии A, переходим к пункту 13.
 - 3.24 Если пользователь хочет найти сужение соответствия А на множестве W, переходим к пункту 14.
 - 3.25 Если пользователь хочет найти продолжение соответствия А на множестве Z, переходим к пункту 15.
 - 3.26 Если пользователь хочет найти дополнение соответствия В, то переходим к пункту 16.
- 4. Объединение соответствий А и В
 - 4.1 Объединение множеств X и U
 - 4.1.1 Создаём новое пустое множество D.
 - 4.1.2 Каждый элемент множества X переносим в множество D.
 - 4.1.3 Возьмём первый элемент множества U.
 - 4.1.4 Возьмём первый элемент множества D.
 - 4.1.5 Если взятый элемент множества U не равен взятому элементу D, то переходим к пункту 4.1.7.
 - 4.1.6 Если взятый элемент множества U равен выбранному элементу множества D, то переходим к пункту 4.1.11.
 - 4.1.7 Если взятый элемент множества D последний, переходим к пункту 4.10.
 - 4.1.8 Если взятый элемент множества D не последний, то возьмём следующий элемент множества D.
 - 4.1.9 Перейдём к пункту 4.1.5.
 - 4.1.10 Добавляем взятый элемент множества U во множество D.
 - 4.1.11 Если взятый элемент множества U последний, то переходим к пункту 4.1.14.
 - 4.1.12 Если взятый элемент множества U не последний, то возьмём следующий элемент множества U.
 - 4.1.13 Перейдём к пункту 4.1.4.
 - 4.1.14 D объединение множеств X и U.
 - 4.2 Объединение множеств Y и V
 - 4.2.1 Создаём новое пустое множество Ј.
 - 4.2.2 Каждый элемент множества У переносим в множество Ј.
 - 4.2.3 Возьмём первый элемент множества V.
 - 4.2.4 Возьмём первый элемент множества J.

- 4.2.5 Если взятый элемент множества V не равен взятому элементу J, то переходим к пункту 4.2.7.
- 4.2.6 Если взятый элемент множества V равен выбранному элементу множества J, то переходим к пункту 4.2.11.
- 4.2.7 Если взятый элемент множества J последний, переходим к пункту 4.2.10.
- 4.2.8 Если взятый элемент множества J не последний, то возьмём следующий элемент множества J.
- 4.2.9 Перейдём к пункту 4.2.5.
- 4.2.10 Добавляем взятый элемент множества V во множество J.
- 4.2.11 Если взятый элемент множества V последний, то переходим к пункту 4.2.14.
- 4.2.12 Если взятый элемент множества V не последний, то возьмём следующий элемент множества V.
- 4.2.13 Перейдём к пункту 4.2.4.
- 4.2.14 J объединение множеств Y и V.
- 4.3 Объединение графиков G и F
- 4.3.1 Создаём пустой график L.
- 4.3.2 Каждый элемент графика G переносим в график L.
- 4.3.3 Возьмём первую пару графика F.
- 4.3.4 Возьмём первую пару графика L.
- 4.3.5 Проверим, неравны ли пары:
- 4.3.6 Если первый элемент взятой пары графика F не равен первому элементу взятой пары графика L, переходим κ пункту 4.3.9.
- 4.3.7 Если второй элемент взятой пары графика F не равен второму элементу взятой пары графика L, переходим к пункту 4.3.9.
- 4.3.8 Переходим к пункту 4.3.12.
- 4.3.9 Если взятая пара графика L последняя, переходим к пункту 4.3.12.
- 4.3.10 Если взятая пара графика L не последняя, то возьмём следующую пару графика L.
- 4.3.11 Перейдём к пункту 4.3.5.
- 4.3.12 Добавим взятую пару графика F в график L.
- 4.3.13 Если взятая пара графика F последняя, то переходим, то переходим к пункту 4.3.16.
- 4.3.14 Если взятая пара графика F не последняя, то возьмём следующую пару графика F.
- 4.3.15 Перейдём к пункту 4.3.4.
- 4.3.16 L объединение графиков G и F.
- 4.4 Создадим соответствие $S = \langle D, J, L \rangle$.
- 4.5 Выведем соответствие S на экран.
- 4.6 Завершаем алгоритм.
- 5. Пересечение соответствий ${\bf A}$ и ${\bf B}$
 - 5.1 Пересечение множеств X и U
 - 5.1.1 Создадим новое пустое множество D.
 - 5.1.2 Возьмём первый элемент множества Х.
 - 5.1.3 Возьмём первый элемент множества U.
 - 5.1.4 Если взятый элемент X равен взятому элементу U, то переходим к пункту 5.1.6.
 - 5.1.5 Если взятый элемент X не равен взятому элементу U, то переходим к пункту 5.1.7.
 - 5.1.6 Добавляем взятый элемент множества X во множество D и переходим к пункту 5.1.10.
 - 5.1.7 Если взятый элемент множества U последний, то переходим к пункту 5.1.10.
 - 5.1.8 Если взятый элемент множества U не последний, то возьмём следующий элемент множества U.
 - 5.1.9 Перейдём к пункту 5.1.4.
 - 5.1.10 Если взятый элемент множества Х последний, то переходим к пункту 5.1.13.
 - 5.1.11 Если взятый элемент множества Х не последний, то возьмём следующий элемент множества Х.
 - 5.1.12 Перейдём к пункту 5.1.3.
 - 5.1.13 D пересечение множеств X и U.
 - 5.2 Пересечение множеств Y и V
 - 5.2.1 Создадим новое пустое множество J.

- 5.2.2 Возьмём первый элемент множества Ү.
- 5.2.3 Возьмём первый элемент множества V.
- 5.2.4 Если взятый элемент Y равен взятому элементу V, то переходим к пункту 5.2.6.
- 5.2.5 Если взятый элемент Y не равен взятому элементу V, то переходим к пункту 5.2.7.
- 5.2.6 Добавляем взятый элемент множества Y во множество J и переходим к пункту 5.2.10.
- 5.2.7 Если взятый элемент множества V последний, то переходим к пункту 5.2.10.
- 5.2.8 Если взятый элемент множества V не последний, то возьмём следующий элемент множества V.
- 5.2.9 Перейдём к пункту 5.2.4.
- 5.2.10 Если взятый элемент множества У последний, то переходим к пункту 5.2.13.
- 5.2.11 Если взятый элемент множества Ү не последний, то возьмём следующий элемент множества Ү.
- 5.2.12 Перейдём к пункту 5.2.3.
- 5.2.13 J пересечение множеств Y и V.
- 5.3 Пересечение графиков G и F
- 5.3.1 Создадим новый пустой график L.
- 5.3.2 Возьмём первую пару графика G.
- 5.3.3 Возьмём первую пару графика F.
- 5.3.4 Проверим неравны ли пары:
- 5.3.5 Если первый элемент взятой пары графика G неравен первому элементу взятой пары графика F, то переходим к пункту 5.3.8.
- 5.3.6 Если второй элемент взятой пары графика G неравен второму элементу взятой пары графика F, то переходим к пункту 5.3.8.
- 5.3.7 Добавляем взятую пару графика G во множество L и переходим к пункту 5.3.11.
- 5.3.8 Если взятая пара графика F последняя, то переходим к пункту 5.3.11.
- 5.3.9 Если взятая пара графика F не последняя, то возьмём следующий элемент графика F.
- 5.3.10 Перейдём к пункту 5.3.4.
- 5.3.11 Если взятая пара графика G последняя, то переходим к пункту 5.3.14.
- 5.3.12 Если взятая пара графика G не последний, то возьмём следующую пару графика G.
- 5.3.13 Перейдём к пункту 5.3.3.
- 5.3.14 L пересечение графиков G и F.
- 5.4 Создадим соответствие $S = \langle D, J, L \rangle$.
- 5.5 Выведем соответствие S на экран.
- 5.6 Завершаем алгоритм.
- 6. Разность соответствий А и В
 - 6.1 Разность множеств X и U
 - 6.1.1 Создадим пустое множество D.
 - 6.1.2 Возьмём первый элемент множества Х.
 - 6.1.3 Возьмём первый элемент множества U.
 - 6.1.4 Если взятый элемент множества X равен взятому элементу множества U, то переходим к пункту 6.1.9.
 - 6.1.5 Если взятый элемент множества U является последний, перейдём к пункту 6.1.8.
 - 6.1.6 Если взятый элемент множества U не является последним, возьмём следующий элемент множества U.
 - 6.1.7 Перейдём к пункту 6.1.4.
 - 6.1.8 Добавляем взятый элемент множества X в множество D.
 - 6.1.9 Если взятый элемент множества X является последним, перейдём к пункту 6.1.12.
 - 6.1.10 Если взятый элемент множества X не является последним, возьмём следующий элемент множества X.
 - 6.1.11 Перейдём к пункту 6.1.3.
 - 6.1.12 D разность множеств X и U.
 - 6.2 <u>Разность множеств Y и V</u>
 - 6.2.1 Создадим пустое множество Ј.
 - 6.2.2 Возьмём первый элемент множества Y.
 - 6.2.3 Возьмём первый элемент множества V.

- 6.2.4 Если взятый элемент множества Y равен взятому элементу множества V, то переходим к пункту 6.2.9.
- 6.2.5 Если взятый элемент множества V является последним, перейдём к пункту 6.2.8.
- 6.2.6 Если взятый элемент множества V не является последним, возьмём следующий элемент множества V.
- 6.2.7 Перейдём к пункту 6.2.4.
- 6.2.8 Добавляем взятый элемент множества Ү в множество Ј.
- 6.2.9 Если взятый элемент множества Ү является последним, перейдём к пункту 6.2.12.
- 6.2.10 Если взятый элемент множества Y не является последним, возьмём следующий элемент множества Y.
- 6.2.11 Перейдём к пункту 6.2.3.
- 6.2.12 J разность множеств Y и V.
- 6.3 Разность графиков G и F
- 6.3.1 Создадим пустой график L.
- 6.3.2 Возьмём первую пару графика G.
- 6.3.3 Возьмём первую пару графика F.
- 6.3.4 Проверим равны ли графики:
- 6.3.5 Если первый элемент взятой пары графика G неравен первому элементу взятой пары графика F, перейдём к пункту 6.3.7.
- 6.3.6 Если второй элемент взятой пары графика G равен второму элементу взятой пары графика F, перейдём к пункту 6.3.11.
- 6.3.7 Если взятая пара графика F является последней, перейдём к пункту 6.3.10.
- 6.3.8 Если взятая пара графика F не является последней, возьмём следующую пару графика F.
- 6.3.9 Перейдём к пункту 6.3.4.
- 6.3.10 Добавляем взятую пару графика G в график L.
- 6.3.11 Если взятая пара графика G является последней, перейдём к пункту 6.3.14.
- 6.3.12 Если взятая пара графика G не является последней, возьмём следующую пару графика G.
- 6.3.13 Перейдём к пункту 6.3.3.
- 6.3.14 L разность графиков G и F.
- 6.4 Создадим соответствие $S = \langle D, J, L \rangle$.
- 6.5 Выведем соответствие S на экран.
- 6.6 Завершаем алгоритм.

7. Разность соответствий В и А

- 7.1 Разность множеств U и X
- 7.1.1 Создадим пустое множество D.
- 7.1.2 Возьмём первый элемент множества U.
- 7.1.3 Возьмём первый элемент множества Х.
- 7.1.4 Если взятый элемент множества U равен взятому элементу множества X, то переходим к пункту 7.1.9.
- 7.1.5 Если взятый элемент множества Х является последним, перейдём к пункту 7.1.8.
- 7.1.6 Если взятый элемент множества X не является последним, возьмём следующий элемент множества X.
- 7.1.7 Перейдём к пункту 7.1.4.
- 7.1.8 Добавляем взятый элемент множества U в множество D.
- 7.1.9 Если взятый элемент множества U является последним, перейдём к пункту 7.1.12.
- 7.1.10 Если взятый элемент множества U не является последним, возьмём следующий элемент множества U.
- 7.1.11 Перейдём к пункту 6.1.3.
- $7.1.12\ D$ разность множеств U и X.
- 7.2 <u>Разность множеств V и Y</u>
- 7.2.1 Создадим пустое множество Ј.
- 7.2.2 Возьмём первый элемент множества V.
- 7.2.3 Возьмём первый элемент множества Ү.
- 7.2.4 Если взятый элемент множества V равен взятому элементу множества Y, то переходим к пункту 7.2.9.
- 7.2.5 Если взятый элемент множества У является последним, перейдём к пункту 7.2.8.
- 7.2.6 Если взятый элемент множества Y не является последним, возьмём следующий элемент множества Y.

- 7.2.7 Перейдём к пункту 7.2.4.
- 7.2.8 Добавляем взятый элемент множества V в множество J.
- 7.2.9 Если взятый элемент множества V является последним, перейдём к пункту 7.2.12.
- 7.2.10 Если взятый элемент множества V не является последним, возьмём следующий элемент множества V.
- 7.2.11 Перейдём к пункту 7.2.3.
- 7.2.12 J разность множеств V и Y.
- 7.3 Разность графиков F и G
- 7.3.1 Создадим пустой график L.
- 7.3.2 Возьмём первую пару графика F.
- 7.3.3 Возьмём первую пару графика G.
- 7.3.4 Проверим равны ли графики:
- 7.3.5 Если первый элемент взятой пары графика F неравен первому элементу взятой пары графика G, перейдём к пункту 7.3.5.
- 7.3.7 Если взятая пара графика G является последней, перейдём к пункту 7.3.8.
- 7.3.8 Если взятая пара графика G не является последней, возьмём следующую пару графика G.
- 7.3.9 Перейдём к пункту 7.3.4.
- 7.3.10 Добавляем взятую пару графика F в график L.
- 7.3.11 Если взятая пара графика F является последней, перейдём к пункту 7.3.14.
- 7.3.12 Если взятая пара графика F не является последней, возьмём следующую пару графика F.
- 7.3.13 Перейдём к пункту 7.3.3.
- 7.3.14 L разность графиков F и G.
- 7.4 Создадим соответствие $S = \langle D, J, L \rangle$.
- 7.5 Выведем соответствие S на экран.
- 7.6 Завершаем алгоритм.
- 8. Симметрическая разность соответствий ${\bf A}$ и ${\bf B}$
 - 8.1 Симметрическая разность множеств X и U
 - 8.1.1 Разность множеств X и U.
 - 8.1.1.1 Создадим пустое множество D.
 - 8.1.1.2 Возьмём первый элемент множества Х.
 - 8.1.1.3 Возьмём первый элемент множества U.
 - 8.1.1.4 Если взятый элемент множества X равен взятому элементу множества U, то переходим к пункту 8.1.1.9.
 - 8.1.1.5 Если взятый элемент множества U является последним, перейдём к пункту 8.1.1.8.
 - 8.1.1.6 Если взятый элемент множества U не является последним, возьмём следующий элемент множества U
 - 8.1.1.7 Перейдём к пункту 8.1.1.4.
 - 8.1.1.8 Добавляем взятый элемент множества Х в множество D.
 - 8.1.1.9 Если взятый элемент множества Х является последним, перейдём к пункту 8.1.1.12.
 - 8.1.1.10 Если взятый элемент множества X не является последним, возьмём следующий элемент множества X.
 - 8.1.1.11 Перейдём к пункту 8.1.1.3.
 - 8.1.1.12 D разность множеств X и U.
 - 8.1.2 Разность множеств U и X
 - 8.1.2.1 Создадим пустое множество Ј.
 - 8.1.2.2 Возьмём первый элемент множества U.
 - 8.1.2.3 Возьмём первый элемент множества Х.
 - 8.1.2.4 Если взятый элемент множества U равен взятому элементу множества X, то переходим к пункту 8.1.2.9.
 - 8.1.2.5 Если взятый элемент множества X является последним, перейдём к пункту 8.1.2.8.

- 8.1.2.6 Если взятый элемент множества X не является последним, возьмём следующий элемент множества X.
- 8.1.2.7 Перейдём к пункту 8.1.2.4.
- 8.1.2.8 Добавляем взятый элемент множества U в множество J.
- 8.1.2.9 Если взятый элемент множества U является последним, перейдём к пункту 8.1.2.12.
- 8.1.2.10 Если взятый элемент множества U не является последним, возьмём следующий элемент множества U.
- 8.1.2.11 Перейдём к пункту 8.1.2.3.
- 8.1.2.12 J разность множеств U и X.
- 8.1.3 Объединение множеств D и J
- 8.1.3.1 Создаём новое пустое множество О.
- 8.1.3.2 Каждый элемент множества D переносим в множество О.
- 8.1.3.3 Возьмём первый элемент множества Ј.
- 8.1.3.4 Возьмём первый элемент множества О.
- 8.1.3.5 Если взятый элемент множества Ј не равен взятому элементу О, то переходим к пункту 8.1.3.7.
- 8.1.3.6 Если взятый элемент множества J равен выбранному элементу множества O, то переходим к пункту 8.1.3.11.
- 8.1.3.7 Если взятый элемент множества Ј последний, переходим к пункту 8.1.3.10.
- 8.1.3.8 Если взятый элемент множества Ј не последний, то возьмём следующий элемент множества Ј.
- 8.1.3.9 Перейдём к пункту 8.1.3.5.
- 8.1.3.10 Добавляем взятый элемент множества О во множество Ј.
- 8.1.3.11 Если взятый элемент множества О последний, то переходим к пункту 8.1.3.14.
- 8.1.3.12 Если взятый элемент множества О не последний, то возьмём следующий элемент множества О.
- 8.1.3.13 Перейдём к пункту 8.1.3.4.
- 8.1.3.14 О объединение множеств D и J.
- 8.1.4 О симметрическая разность множеств X и U.
- 8.2 Симметрическая разность множеств Y и V
- 8.2.1 Разность множеств Y и V.
- 8.2.1.1 Создадим пустое множество D.
- 8.2.1.2 Возьмём первый элемент множества Ү.
- 8.2.1.3 Возьмём первый элемент множества V.
- 8.2.1.4 Если взятый элемент множества Y равен взятому элементу множества V, то переходим к пункту 8.2.1.9.
- 8.2.1.5 Если взятый элемент множества V является последним, перейдём к пункту 8.2.1.8.
- 8.2.1.6 Если взятый элемент множества V не является последним, возьмём следующий элемент множества V.
- 8.2.1.7 Перейдём к пункту 8.2.1.4.
- 8.2.1.8 Добавляем взятый элемент множества Y в множество D.
- 8.2.1.9 Если взятый элемент множества Ү является последним, перейдём к пункту 8.2.1.12.
- 8.2.1.10 Если взятый элемент множества Y не является последним, возьмём следующий элемент множества Y.
- 8.2.1.11 Перейдём к пункту 8.2.1.3.
- 8.2.1.12 D разность множеств Y и V.
- 8.2.2 Разность множеств V и Y
- 8.2.2.1 Создадим пустое множество Ј.
- 8.2.2.2 Возьмём первый элемент множества V.
- 8.2.2.3 Возьмём первый элемент множества Ү.
- 8.2.2.4 Если взятый элемент множества V равен взятому элементу множества Y, то переходим к пункту 8.2.2.9.
- 8.2.2.5 Если взятый элемент множества У является последним, перейдём к пункту 8.2.2.8.
- 8.2.2.6 Если взятый элемент множества Y не является последним, возьмём следующий элемент множества Y.

- 8.2.2.7 Перейдём к пункту 8.2.2.4.
- 8.2.2.8 Добавляем взятый элемент множества V в множество J.
- 8.2.2.9 Если взятый элемент множества V является последним, перейдём к пункту 8.2.2.12.
- 8.2.2.10 Если взятый элемент множества V не является последним, возьмём следующий элемент множества V.
- 8.2.2.11 Перейдём к пункту 8.2.2.3.
- 8.2.2.12 J разность множеств V и Y.

8.2.3 Объединение множеств D и J

- 8.2.3.1 Создаём новое пустое множество Н.
- 8.2.3.2 Каждый элемент множества D переносим в множество Н.
- 8.2.3.3 Возьмём первый элемент множества J.
- 8.2.3.4 Возьмём первый элемент множества Н.
- 8.2.3.5 Если взятый элемент множества Ј не равен взятому элементу Н, то переходим к пункту 8.2.3.7.
- 8.2.3.6 Если взятый элемент множества J равен выбранному элементу множества H, то переходим к пункту 8.2.3.11.
- 8.2.3.7 Если взятый элемент множества J последний, переходим к пункту 8.2.3.10.
- 8.2.3.8 Если взятый элемент множества Ј не последний, то возьмём следующий элемент множества Ј.
- 8.2.3.9 Перейдём к пункту 8.2.3.5.
- 8.2.3.10 Добавляем взятый элемент множества Н во множество Ј.
- 8.2.3.11 Если взятый элемент множества Н последний, то переходим к пункту 8.2.3.14.
- 8.2.3.12 Если взятый элемент множества Н не последний, то возьмём следующий элемент множества Н.
- 8.2.3.13 Перейдём к пункту 8.2.3.4.
- 8.2.3.14 H объединение множеств D и J.
- 8.2.4 H симметрическая разность множеств Y и V.
- 8.3 Симметрическая разность графиков G и F

8.3.1 Разность графиков G и F

- 8.3.1.1 Создадим пустой график V.
- 8.3.1.2 Возьмём первую пару графика G.
- 8.3.1.3 Возьмём первую пару графика F.
- 8.3.1.4 Проверим равны ли графики:
- 8.3.1.5 Если первый элемент взятой пары графика G неравен первому элементу взятой пары графика F, перейдём к пункту 8.3.1.7.
- 8.3.1.6 Если второй элемент взятой пары графика G равен второму элементу взятой пары графика F, перейдём к пункту 8.3.1.11.
- 8.3.1.7 Если взятая пара графика F является последней, перейдём к пункту 8.3.1.10.
- 8.3.1.8 Если взятая пара графика F не является последней, возьмём следующую пару графика F.
- 8.3.1.9 Перейдём к пункту 8.3.1.4.
- 8.3.1.10 Добавляем взятую пару графика G в график V.
- 8.3.1.11 Если взятая пара графика G является последней, перейдём к пункту 8.3.1.14.
- 8.3.1.12 Если взятая пара графика G не является последней, возьмём следующую пару графика G.
- 8.3.1.13 Перейдём к пункту 8.3.1.3.
- 8.3.1.14 V разность графиков G и F.

8.3.2 Разность графиков G и F

- 8.3.2.1 Создадим пустой график V.
- 8.3.2.2 Возьмём первую пару графика G.
- 8.3.2.3 Возьмём первую пару графика F.
- 8.3.2.4 Проверим равны ли графики:
- 8.3.2.5 Если первый элемент взятой пары графика G неравен первому элементу взятой пары графика F, перейдём к пункту 8.3.2.7.
- 8.3.2.6 Если второй элемент взятой пары графика G равен второму элементу взятой пары графика F, перейдём к пункту 8.3.2.11.

- 8.3.2.7 Если взятая пара графика F является последней, перейдём к пункту 8.3.2.10.
- 8.3.2.8 Если взятая пара графика F не является последней, возьмём следующую пару графика F.
- 8.3.2.9 Перейдём к пункту 8.3.2.4.
- 8.3.2.10 Добавляем взятую пару графика G в график V.
- 8.3.2.11 Если взятая пара графика G является последней, перейдём к пункту 8.3.2.14.
- 8.3.2.12 Если взятая пара графика G не является последней, возьмём следующую пару графика G.
- 8.3.2.13 Перейдём к пункту 8.3.2.3.
- 8.3.2.14 N разность графиков G и F.
- 8.3 Объединение графиков V и N
- 8.3.3.1 Создаём пустой график Q.
- 8.3.3.2 Каждый элемент графика V переносим в график Q.
- 8.3.3.3 Возьмём первую пару графика N.
- 8.3.3.4 Возьмём первую пару графика Q.
- 8.3.3.5 Проверим, неравны ли пары:
- 8.3.3.6 Если первый элемент взятой пары графика N не равен первому элементу взятой пары графика Q, переходим к пункту 8.3.3.9.
- 8.3.3.7 Если второй элемент взятой пары графика N не равен второму элементу взятой пары графика Q, переходим к пункту 8.3.3.9.
- 8.3.3.8 Переходим к пункту 8.3.3.12.
- 8.3.3.9 Если взятая пара графика Q последняя, переходим к пункту 8.3.3.12.
- 8.3.3.10 Если взятая пара графика Q не последняя, то возьмём следующую пару графика Q.
- 8.3.3.11 Перейдём к пункту 8.3.3.5.
- 8.3.3.12 Добавим взятую пару графика N в график Q.
- 8.3.3.13 Если взятая пара графика N последняя, то переходим, то переходим к пункту 8.3.3.16.
- 8.3.3.14 Если взятая пара графика N не последняя, то возьмём следующую пару графика N.
- 8.3.3.15 Перейдём к пункту 8.3.3.4.
- $8.3.3.16~{\rm Q}$ объединение графиков V и N.
- 8.3.4 Q симметрическая разность графиков G и F
- 8.4 Создадим соответствие $S = \langle O, H, Q \rangle$.
- 8.5 Выведем соответствие S на экран.
- 8.6 Завершаем алгоритм.
- 9. Инверсия соответствия А
 - 9.1 Инверсия графика G.
 - 9.1.1 Создадим пустой график D.
 - 9.1.2 Возьмём первую пару графика G.
 - 9.1.3 Создадим пару f, где первая компонента будет равна второй компоненте взятой пары графика G, а вторая компонента будет равна первой компоненте взятой пары графика G.
 - 9.1.4. Добавим пару f в график D.
 - 9.1.5. Если взятая пара графика G является последней, переходим к пункту 9.2.
 - 9.1.6 Выбираем следующую пару графика G.
 - 9.1.7 Переходим к пункту 9.1.3.
 - 9.2 Создадим соответствие $S = \langle Y, X, D \rangle$
 - 9.3 Выведем соответствие S на экран.
 - 9.4 Завершаем алгоритм.
- 10. Композиция соответствий А и В
 - 10.1 Композиция графиков G и F
 - 10.1.1 Создадим пустой график D.
 - 10.1.2 Возьмём первую пару графика А.
 - 10.1.3 Возьмём первую пару графика В.

- 10.1.4 Если вторая компонента взятой пары графика A не равна первой компоненте взятой пары графика B, переходим к пункту 10.1.7.
- 10.1.5 Создадим пару f, где первая компонента будет равна первой компоненте взятой пары графика A, а вторая компонента будет равна второй компоненте взятой пары графика B.
- 10.1.6.
- 10.1.6.1 Если график D пустой, переходим к пункту 10.1.6.9
- 10.1.6.2 Пусть r первая пара графика D
- 10.1.6.3 Если первая компонента пары r не равна первой компоненте пары f, переходим к пункту 10.1.6.6
- 10.1.6.4 Если вторая компонента пары г не равна второй компоненте пары г, переходим к пункту 10.1.6.6
- 10.1.6.5 Переходим к пункту 10.1.7
- 10.1.6.6 Если г является последней парой графика D, то переходим к пункту 10.1.6.8
- 10.1.6.7 Если г не является последней парой графика D, то пусть г следующая пара графика D.
- 10.1.6.8 Переходим к пункту 10.1.6.3
- 10.1.6.9 Добавим пару f в график D.
- 10.1.7 Если выбранная пара графика В является последней, переходим к пункту 10.1.10
- 10.1.8 Если выбранная пара графика В не является последней, выбираем следующую пару графика В.
- 10.1.9 Переходим к пункту 10.1.4
- 10.1.10 Если выбранная пара графика А является последней, переходим к пункту 10.2.
- 10.1.11 Если выбранная пара графика А не является последней, выбираем следующую пару графика А.
- 10.1.12 Переходим к пункту 10.1.3
- 10.2 Создадим соответствие $S = \langle X, V, D \rangle$
- 10.3 Выведем соответствие S на экран.
- 10.4 Завершаем алгоритм.

11. Дополнение соответствия А

- 11.1 Зададим график U_{AG}
- 11.1.1 Создаём пустое множество U_{AG}
- 11.1.2 Возьмём первый элемент множества X.
- 11.1.3 Возьмём первый элемент множества Ү.
- 11.1.4 Создаём кортеж, состоящий из двух элементов:
- 11.1.4.1 Первому элементу кортежа присвоим значение взятого элемента Х.
- 11.1.4.2 Второму элементу кортежа присвоим значения взятого элемента Ү.
- 11.1.5 Добавим созданный кортеж во множество U_{AG} .
- 11.1.6 Если взятый элемент множества Y является последним, перейдём к пункту 11.1.9.
- 11.1.7 Если взятый элемент множества Y не является последним, возьмём следующий элемент множества Y.
- 11.1.8 Перейдём к пункту 11.1.4.
- 11.1.9 Если взятый элемент множества Х является последним, то перейдём к пункту 11.1.12.
- 11.1.10 Если взятый элемент множества X не является последним, возьмём следующий элемент множества X
- 11.1.11 Перейдём к пункту 11.1.3.
- $11.1.12\ U_{AG}$ декартово произведение X и Y.
- 11.2 Дополнение G до U_{AG}
- 11.3 Разность графиков U_{AG} и G
- 11.3.1 Создадим пустой график L.
- 11.3.2 Возьмём первую пару графика U_{AG} .
- 11.3.3 Возьмём первую пару графика G.
- 11.3.4 Проверим равны ли графики:
- 11.3.5 Если первый элемент взятой пары графика U_{AG} не равен первому элементу взятой пары графика G, перейдём к пункту 11.3.7.
- 11.3.6 Если второй элемент взятой пары графика U_{AG} равен второму элементу взятой пары графика G, перейдём к пункту 11.3.11.

- 11.3.7 Если взятая пара графика G является последней, перейдём к пункту 11.3.10.
- 11.3.8 Если взятая пара графика G не является последней, возьмём следующую пару графика G.
- 11.3.9 Перейдём к пункту 11.3.4.
- 11.3.10 Добавляем взятую пару графика U_{AG} в график L.
- 11.3.11 Если взятая пара графика U_{AG} является последней, перейдём к пункту 11.4.
- 11.3.12 Если взятая пара графика U_{AG} не является последней, возьмём следующую пару графика U_{AG} .
- 11.3.13 Перейдём к пункту 11.3.3.
- 11.4 Создадим соответствие $S = \langle X, Y, L \rangle$.
- 11.5 Выведем полученное соответствие S на экран.
- 11.6 Завершаем алгоритм.
- 12. Образ множества М при соответствии А.
 - 12.1 Создадим пустое множество М.
 - 12.2 Пользователь задаёт мощность множества М.
 - 12.3 Пользователь вводит элементы множества М.
 - 12.4 Выбираем первый элемент множества М.
 - 12.5 Выбираем первую пару графика G.
 - 12.6 Если первая компонента выбранной пары графика G не равна выбранному элементу множества M, переходим к пункту 12.8.
 - 12.7 Добавляем вторую компоненту выбранной пары графика G во множество D.
 - 12.8 Если выбранная пара графика G последняя, перейдём к пункту 12.11.
 - 12.9 Выберем следующую пару графика G.
 - 12.10 Перейдем к пункту 12.6.
 - 12.11 Если выбранный элемент множества М последний, перейдём к пункту 12.14.
 - 12.12 Выберем следующий элемент множества М.
 - 12.13 Перейдём к пункту 12.5.
 - 12.14 Выведем множество D на экран.
 - 12.15 Завершаем алгоритм.
- 13. Прообраз множества N при соответствии А.
 - 13.1 Создадим пустое множество N.
 - 13.2 Пользователь задаёт мощность множества N.
 - 13.3 Пользователь вводит элементы множества N.
 - 13.4 Выбираем первый элемент множества N.
 - 13.5 Выбираем первую пару графика G.
 - 13.6 Если вторая компонента выбранной пары графика G не равна выбранному элементу множества N, переходим к пункту 13.8.
 - 13.7 Добавляем первую компоненту выбранной пары графика G во множество D.
 - 13.8 Если выбранная пара графика G последняя, перейдём к пункту 13.11.
 - 13.9 Выберем следующую пару графика G.
 - 13.10 Перейдем к пункту 13.6.
 - 13.11 Если выбранный элемент множества N последний, перейдём к пункту 13.14.
 - 13.12 Выберем следующий элемент множества N.
 - 13.13 Перейдём к пункту 13.5.
 - 13.14 Выведем множество D на экран.
 - 13.15 Завершаем алгоритм.
- 14. Сужение соответствия А на множестве W
 - 14.1 Зададим множество W
 - 14.1.1 Возьмем число i = 15
 - 14.1.2 Добавим взятое число во множество W
 - 14.1.3 Если взятое число равно 25, переходим к пункту 14.2

- 14.1.4 Возьмём число i=i+1
- 14.1.5 Перейдём к пункту 14.1.2
- 14.2 Создаём пустой график D.
- 14.3 Выбираем первую пару графика G.
- 14.4 Выбираем первый элемент множества W.
- 14.5 Если первая компонента выбранной пары графика G равна выбранному элементу множества W, добавляем выбранную пару графика G в график D.
- 14.6 Если выбранный элемент множества W последний, переходим к пункту 14.9
- 14.7 Выбираем следующий элемент множества W.
- 14.8 Переходим к пункту 14.5.
- 14.9 Если выбранная пара графика G последняя, переходим к пункту 14.11.
- 14.10 Выбираем следующую пару графика G.
- 14.11 Создадим соответствие $S = \langle X, Y, D \rangle$.
- 14.12 Выведем на экран соответствие S.
- 14.13 Завершаем алгоритм.
- 15. Продолжение соответствия А на множестве Z
 - 15.1 Декартово произведение множеств X и Y
 - 15.1.1 Создаем пустое множество D
 - 15.1.2 Выбираем первый элемент множества А
 - 15.1.3 Выбираем первый элемент множества В
 - 15.1.4 Создаем кортеж из выбранного элемента А и выбранного элемента В
 - 15.1.5 Добавляем созданный кортеж в множество D
 - 15.1.6 Если выбранный элемент множества В является последним в множестве В, переходим к пункту 15.1.9
 - 15.1.7 Выбираем следующий элемент множества В
 - 15.1.8 Переходим к пункту 15.1.4
 - 15.1.9 Если выбранный элемент множества А является последним в множестве А, переходим к пункту 15.1.11
 - 15.1.10 Выбираем следующий элемент множества А
 - 15.1.11 Переходим к пункту 15.1.4
 - 15.2 Создадим соответствие S = < X, Y, D >.
 - 15.3 Выведем соответствие S на экран.
 - 15.4 Завершаем алгоритм.
- 16. Дополнение соответствия В
 - 16.1 Зададим график U_{BG}
 - 16.1.1 Создаём пустое множество U_{BG}
 - 16.1.2 Возьмём первый элемент множества U.
 - 16.1.3 Возьмём первый элемент множества V.
 - 16.1.4 Создаём кортеж, состоящий из двух элементов:
 - 16.1.4.1 Первому элементу кортежа присвоим значение взятого элемента U.
 - 16.1.4.2 Второму элементу кортежа присвоим значения взятого элемента V.
 - 16.1.5 Добавим созданный кортеж во множество U_{BG} .
 - 16.1.6 Если взятый элемент множества V является последним, перейдём к пункту 16.1.9.
 - 16.1.7 Если взятый элемент множества V не является последним, возьмём следующий элемент множества V.
 - 16.1.8 Перейдём к пункту 16.1.4.
 - 16.1.9 Если взятый элемент множества U является последним, то перейдём к пункту 16.1.12.
 - 16.1.10 Если взятый элемент множества U не является последним, возьмём следующий элемент множества U.
 - 16.1.11 Перейдём к пункту 16.1.3.
 - $16.1.12\ U_{BG}$ декартово произведение U на V.
 - 16.2 Дополнение F до U_{BG}

- 16.3 Разность графиков U_{BG} и F
- 16.3.1 Создадим пустой график L.
- 16.3.2 Возьмём первую пару графика U_{BG} .
- 16.3.3 Возьмём первую пару графика F.
- 16.3.4 Проверим равны ли графики:
- 16.3.5 Если первый элемент взятой пары графика U_{BG} неравен первому элементу взятой пары графика F, перейдём к пункту 16.3.7.
- 16.3.6 Если второй элемент взятой пары графика U_{BG} равен второму элементу взятой пары графика F, перейдём к пункту 16.3.11.
- 16.3.7 Если взятая пара графика F является последней, перейдём к пункту 16.3.10.
- 16.3.8 Если взятая пара графика F не является последней, возьмём следующую пару графика F.
- 16.3.9 Перейдём к пункту 16.3.4.
- 16.3.10 Добавляем взятую пару графика U_{BG} в график L.
- 16.3.11 Если взятая пара графика U_{BG} является последней, перейдём к пункту 16.4.
- 16.3.12 Если взятая пара графика U_{BG} не является последней, возьмём следующую пару графика U_{BG} .
- 16.3.13 Перейдём к пункту 16.3.3.
- 16.4 Создадим соответствие $S = \langle U, V, L \rangle$.
- 16.5 Выведем соответствие S на экран.
- 16.6 Завершаем алгоритм.