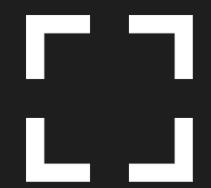


Space Hackathon



Трекинг и триангуляция





Что решаем?

- Хотим следить за объектом
- Хотим делать это в 3д пространстве

Что мешает?



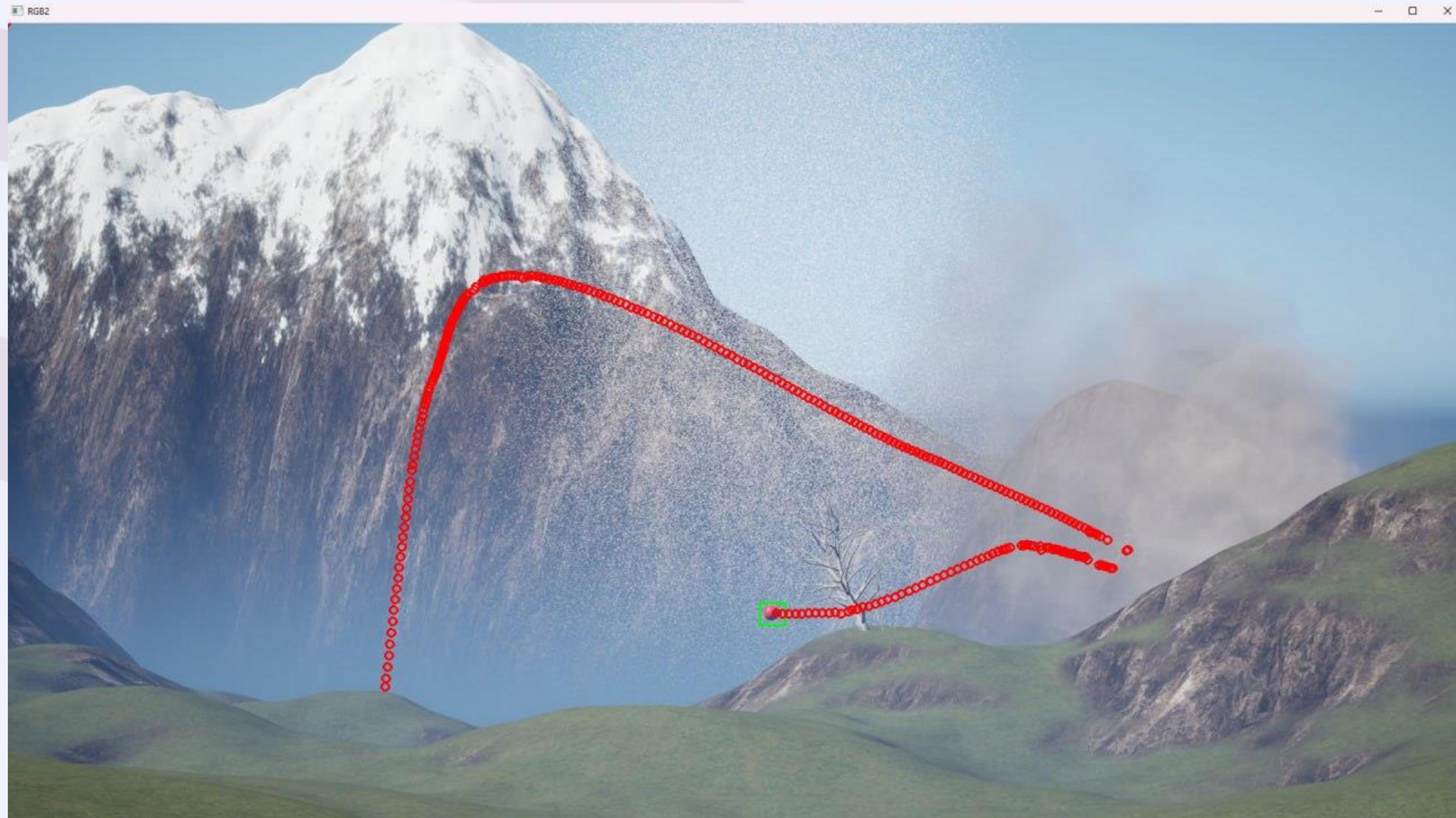
- Нету серебряной пули
- Данных слишком мало *смотря для чего
- Очень хочется реалтайм



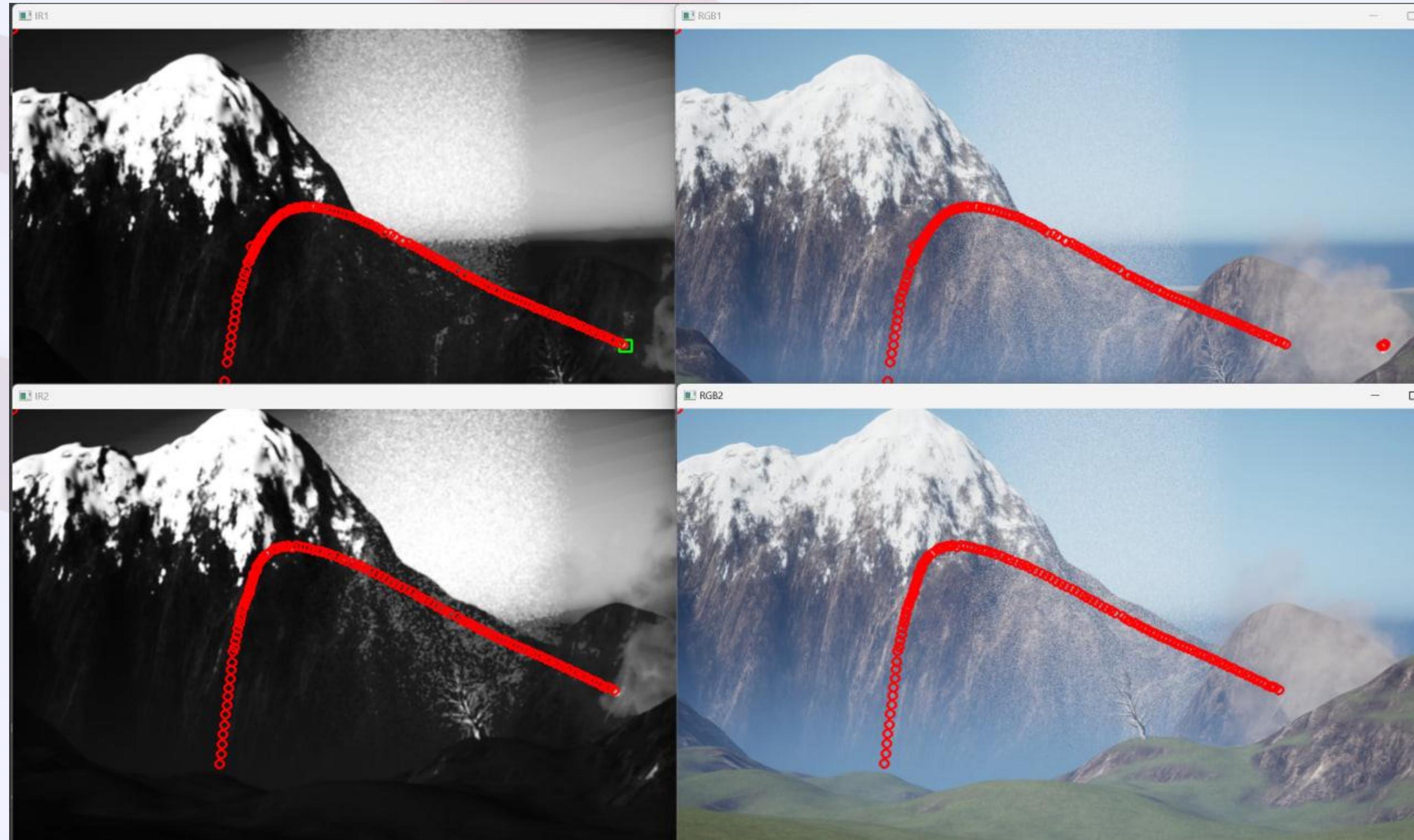
Выбираем стек

- Python
- OpenCV
- Линейная алгебра

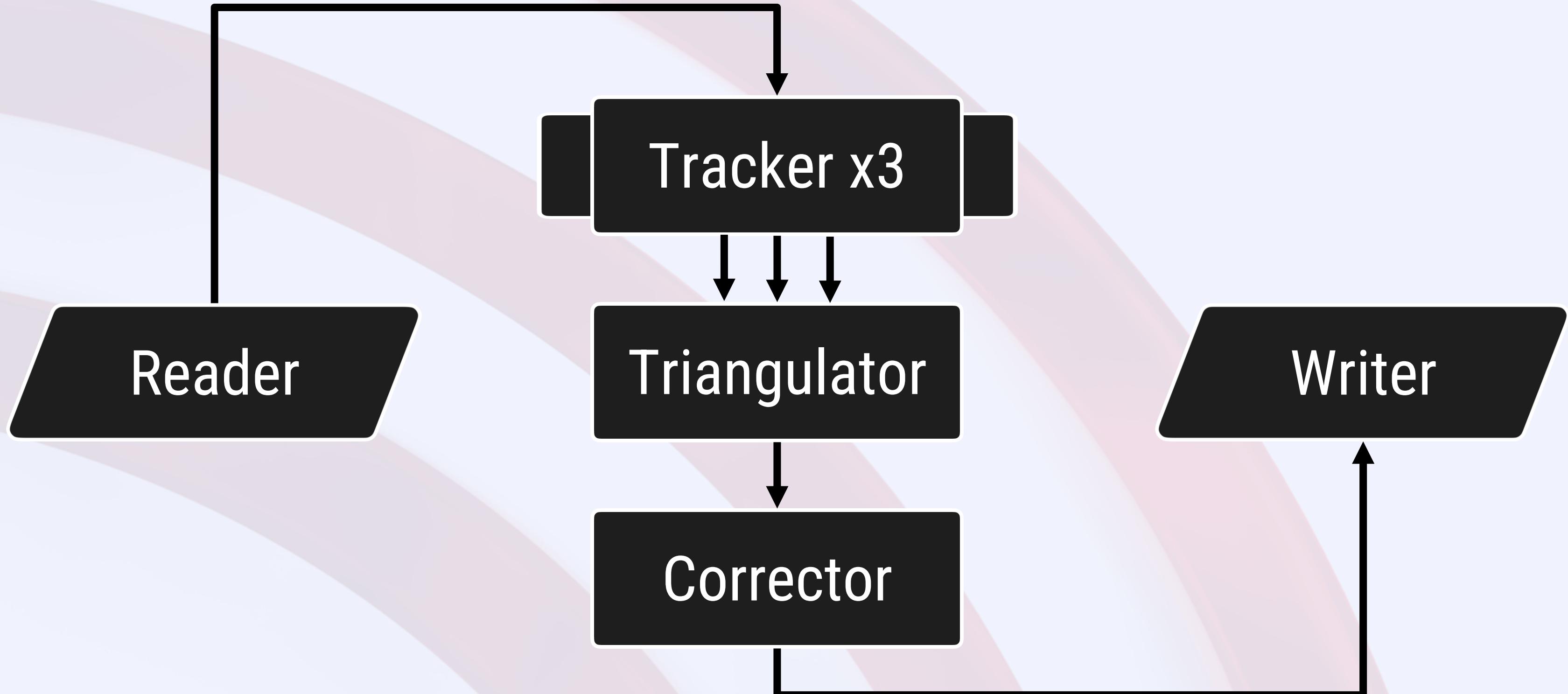
Результаты



Результаты



Архитектура



Возможности развития



- Динамический фон - проблема
- Интеграция с нейросетями
- Интерполяция *НО можем получить задержку



- Высокая скорость работы
- Не нужно обучать
- Поток обработки данных легко расширить

Что мы изучили?



- Метод описан в научных статьях
- Tesla тоже триангулирует по видео:
- Можно использовать нейросети





Студенты 3 курса ИИ, БГУИР

- Тимур Робилко *Лид*, предикт, параллизм
- Егор Глёза *Линейная алгебра, триангуляция*
- Алексей Абушкевич *Трекинг*, предикт

Спасибо за внимание!