

~

(/hub/progress)



(/typo)



(/forum/271)

(II)

Python avancé Décorateurs

1. Les Décorateurs

Un **décorateur** en Python peut être vu comme une fonction qui modifie le comportement d'autres fonctions.

En général, on utilise les décorateurs lorsqu'on veut ajouter un certain code à plusieurs fonctions, sans avoir à modifier ces dernières.

Pour appliquer un décorateur à une fonction, on précède la ligne de définition de cette dernière par une ligne comportant un @ puis le nom du décorateur.

Exemple d'implémentation: On cherche un moyen d'introduire les fonctions par leur nom au moment de leur exécution.

```
def print_before_execution(function):
    def print_then_execute(*args, **kwargs):
        print('voici ce que renvoie la fonction {}'.
    format(function.__name__))
        function(*args, **kwargs)
        return print_then_execute

@print_before_execution
def print_hello_world():
        print("hello world")

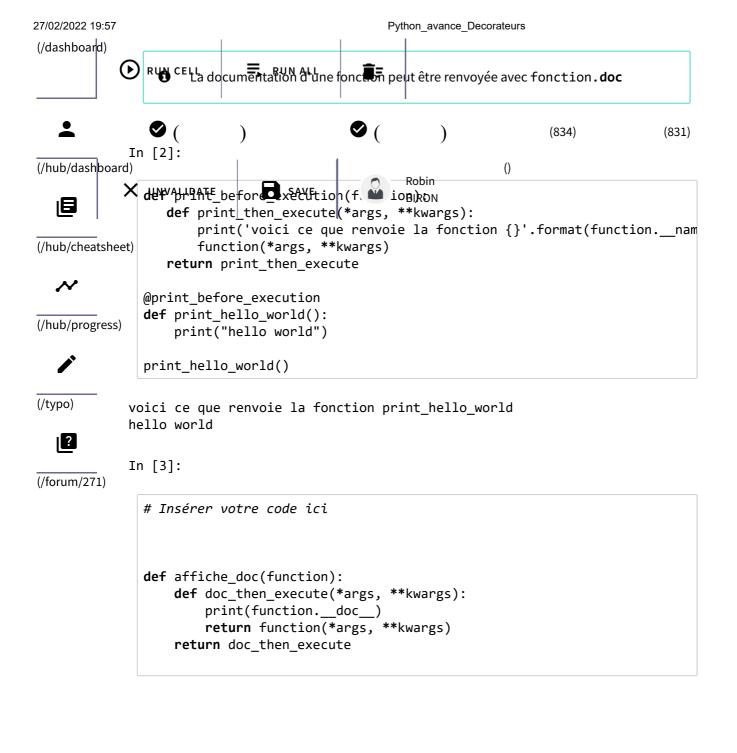
print_hello_world()

Le résultat renvoyé est le suivant

>>> voici ce que renvoie la fonction print_hello_
        rld
```

• a- Construire un décorateur nommé affiche_doc qui affiche la documentation d'une fonction avant de retourner cette dernière.

hello world

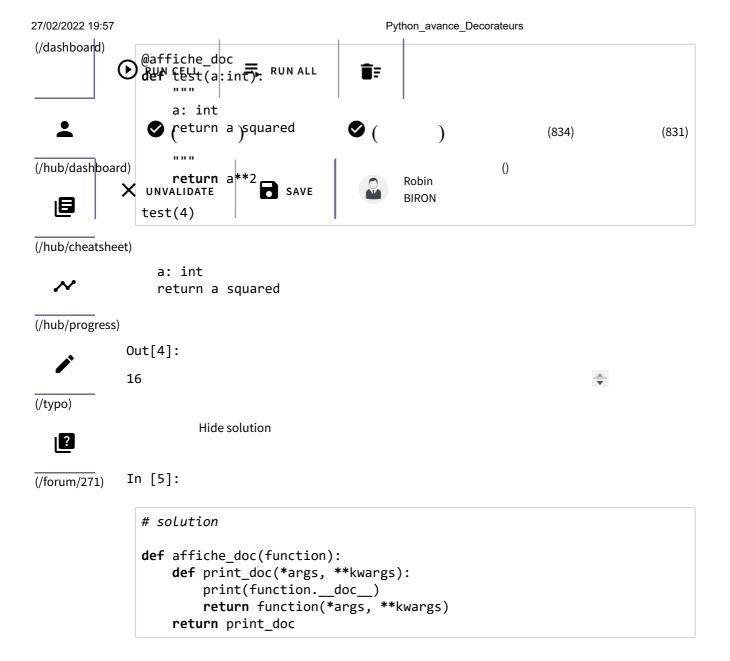








In [4]:



Lancer la cellule de code suivante pour tester votre décorateur



In [6]:



On utilise souvent les décorateurs pour afficher le temps d'exécution d'une fonction sans avoir à modifier son code.

• **b-** Construire un décorateur nommé **temps_execution** qui affiche le temps qu'une fonction a mis pour s'exécuter.

```
Pour rappel, on utilise le module time pour mesurer le temps d'exécution d'une fonction:

import time

heure_debut = time.time()

ma_fonction()
heure_fin = time.time()

temps_execution = heure_fin - heure_debut
```

In [7]:

(II)

Lancer la cellule de code suivante pour tester votre décorateur







In [29]:

return timer

Cette fonction s'est exécutée en 0.006929159164428711 s

(/hub/cheatsheetout[29]:

~		country	iso_code	date	total_vaccinations	people_vaccinated	people_full
(/hub/progress)	0	Argentina	ARG	2020- 12-29	700.0	NaN	
	1	Argentina	ARG	2020- 12-30	NaN	NaN	
(/typo)	2	Argentina	ARG	2020- 12-31	32013.0	NaN	
(/forum/271)	3	Argentina	ARG	2021- 01-01	NaN	NaN	
	4	Argentina	ARG	2021- 01-02	NaN	NaN	
	•••				•••		
	1497	Wales	NaN	2021- 01-20	190831.0	190435.0	
	1498	Wales	NaN	2021- 01-21	212732.0	212317.0	
	1499	Wales	NaN	2021- 01-22	241016.0	240547.0	
	1500	Wales	NaN	2021- 01-23	265054.0	264538.0	
	1501	Wales	NaN	2021- 01-24	271376.0	270833.0	
	1502 rows × 15 columns						
<u>◆</u>	4						>

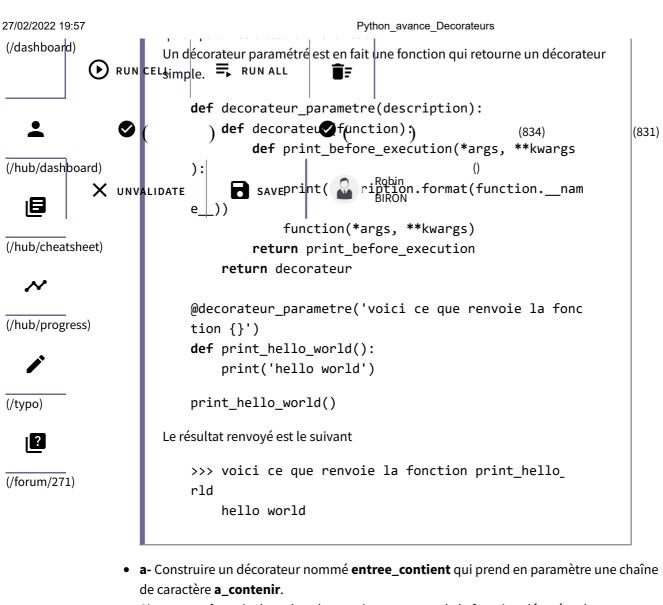


(11)

2. Paramétrer un décorateur



On peut paramétrer le comportement d'un décorateur de la même manière qu'on paramètre celui d'une fonction.



Si **a_contenir** est incluse dans le premier argument de la fonction décorée, alors cette dernière s'exécute normalement.

Sinon, un message d'erreur doit être renvoyé.

In [10]:

```
def print_hello_world(a, b):
    print('hello world {}'.format(a+b))

print_hello_world.__code__.co_varnames[0]
```

<u>+</u>

Out[10]:

'a'



4

In [15]:

In [33]:

```
@entree_contient('.csv')
def importer_csv(*args, **kwargs):
    '''
    Fonction qui permet d'importer un fichier csv dans un DataFrame pand
    '''
    return pd.read_csv(*args, **kwargs)
```



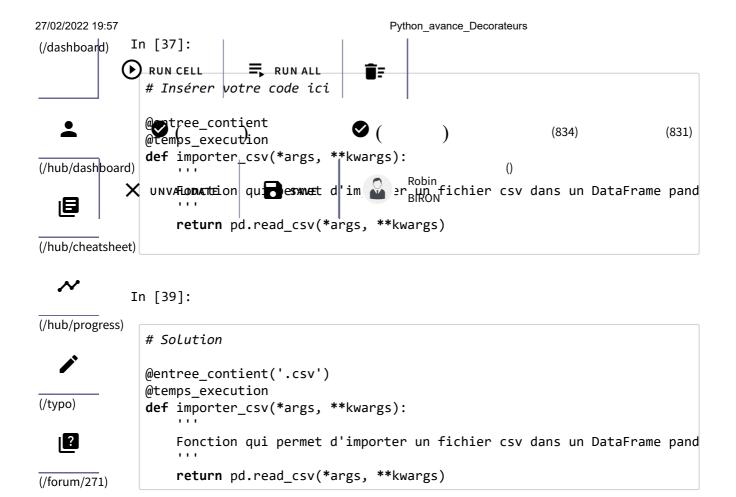




In [34]:

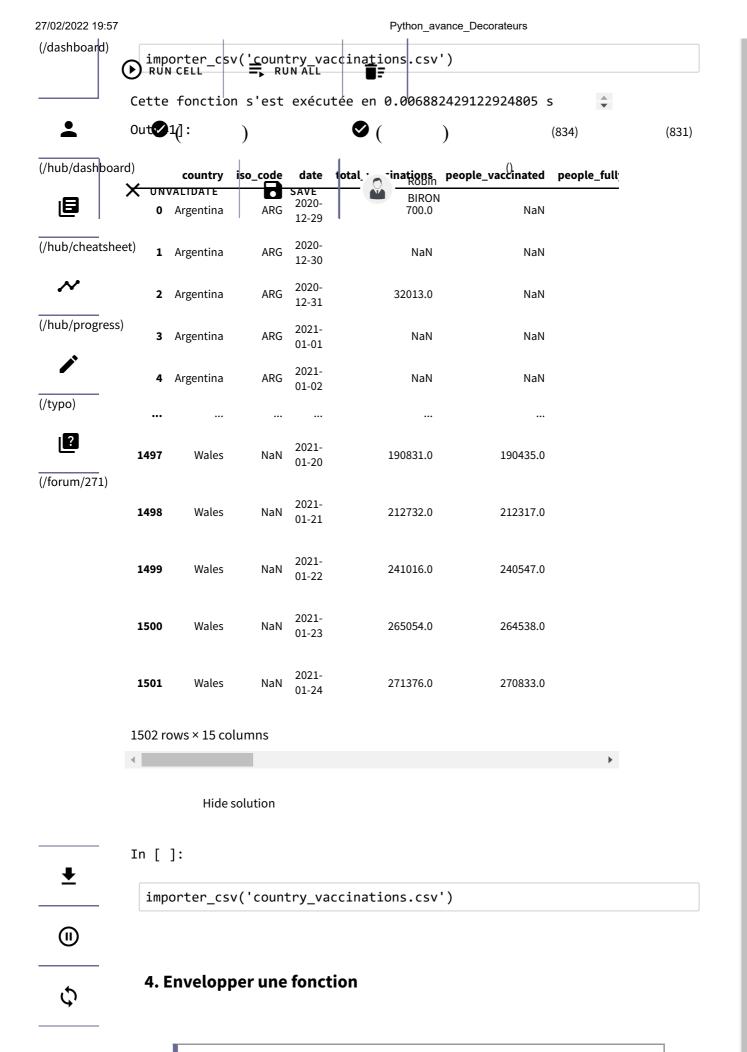
Il est tout à fait possible d'affecter plusieurs décorateurs à une fonction pour accumuler leurs effets

• a- Enchaîner les décorateurs **temps_execution** et **entree_contient** créés dans les parties précédentes. On reprendra le code de la fonction **importer_csv**.

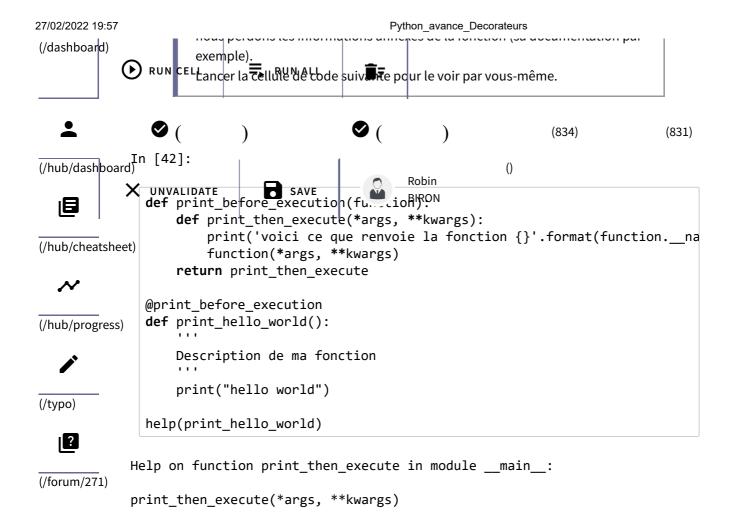


In [41]:

(II)



Quand nous décorons une fonction comme dans les parties qui précèdent, nous perdons les informations annexes de la fonction (sa documentation par



Pour remédier à ce problème, on enveloppe notre fonction à décorer à l'aide de **wraps**, qui retourne un décorateur lorsqu'appelé avec une fonction. wraps est disponible dans la librairie **functools**.







In [43]:

(/forum/271)

Aussi contre-intuitifs qu'ils puissent paraître, les décorateurs sont, une fois maitrisés, des **outils puissants** permettant de **modifier des fonctions** sans modifier leurs définitions. On comprend donc que lorsque l'on cherche à exploiter à plusieurs reprises certaines fonctionnalités précises, définir un décorateur réalisant ces dites fonctionnalités **allègera de façon conséquente notre code**, sans avoir à réaliser d'importantes modifications à celui-ci.

En pratique, certains décorateurs sont plus utilisés que d'autres, un cas d'utilisation notoire est la création d'API en Python, que ce soit avec Flask, FastAPI ou même Streamlit, chacune de ses librairies propose ses propres décorateurs, permettant à un utilisateur de rapidement faire appel à certaines fonctionnalités sans avoir à les redefinir constamment. Mais, est-ce là la seule fonctionnalité pratique intéressante proposée par les décorateurs 2

5. Exemple intéressant d'utilisation : les décorateurs @cache

En plus de pouvoir alléger notre code, certains décorateurs peuvent **raccourcir nos temps de calculs** s'ils sont utilisés correctement. C'est le cas pour les décorateurs @cache, notamment @lru_cache(), de la librairie native <u>functools (https://docs.python.org/3/library/functools.html)</u>.

Ces décorateur permettent de garder en cache les différentes valeurs calculées par la fonction qu'il décore. Ceci est extrêmement intéressant pour des fonctions dites **récursives**, qui font appel à elles mêmes lors de leur exécution.

Prenons l'exemple d'une fonction qui calcule la factorielle d'un nombre. On







- ?
- (/forum/271)
- a-Implémentez la fonction factorial telle que définie plus haut.
- **b** Définissez une fonction boucle qui calculera et stockera dans une liste les factorielles de 1 à 500. Décorez cette fonction à l'aide du décorateur @temps_execution et exécutez là.

In [51]:

```
# Insérez votre code ici
def factorial(n):
    if n==1:
        return(n)
    else:
        return(n*factorial(n-1))

@temps_execution
def boucle():
    l = []
    for i in range(1,500):
        l.append(factorial(i))
    return l
```





C



In []:

```
### Définition de la fonction factorielle
def factorial(n):
    if n==1:
        return(n)
    else:
        return(n*factorial(n-1))

### Définition de la boucle décorée
@temps_execution
def boucle(n=500):
    L=[]
    for k in range(1,n):
        L.append(factorial(k))
    return(L)

### Exécution
boucle(500)
```







Dans notre exemple, la fonction en elle-même ne prend pas plus de 0.07 secondes à s'exécuter, on peut s'imaginer que pour davantage de factorielles à calculer, ce temps peut devenir non-négligeable. Voyons comment on peut améliorer la performance de notre code à l'aide du décorateur @lru_cache() si l'on décore la fonction factorial avec ce dernier.

• **c**- Décorez la fonction factorial avec @lru_cache(). Ré-exécutez la fonction boucle et observez. N'oubliez pas d'importer le décorateur à partir du module **functools**.

In [57]:

TypeError: boucle() takes 0 positional arguments but 1 was giv en

À stocker les valeurs en cache, on gagne du temps sur l'exécution de notre fonction. Voyons un nouvel exemple plus flagrant.

- d- Définissez une nouvelle fonction print_hello qui retournera au bout de 5 secondes une chaine de caractère valant par défaut 'hello'.
 Décorez la avec@lru_cache() et@temps_execution puis exécutezlà sans préciser d'argument.
- e- Stockez la valeur retournée dans une variable a quelconque.

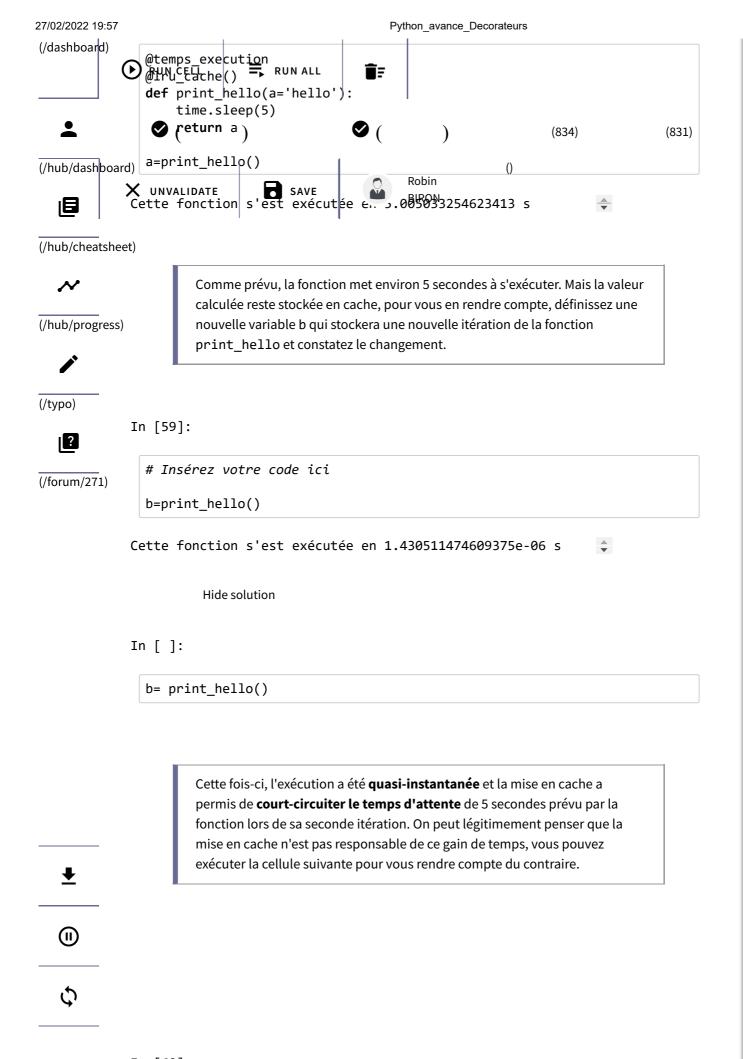
```
In []:

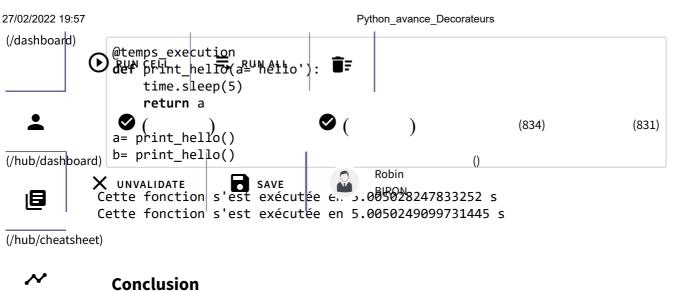
# Insérez votre code ici

def print_hello():

Hide solution
```

In [58]:





(/hub/progress)



(/typo)



(/forum/271)

- Les décorateurs sont des outils qui s'apparentent à des fonctions et qui permettent de modifier le comportement d'autres fonctions.
- Ces décorateurs se paramètrent comme n'importe quelle autre fonction, permettant une grande flexibiltié d'exploitation.
- Outre un aspect pratique évident, certains décorateurs tels que les décorateurs @cache permettent même d'optimiser le code afin d'économiser un temps de calcul non-négligeable.

× Unvalidate





