



# Projet compilation

Libert Robin  
Zielinski Pierre  
BA3 Info

14 mai 2018

## Introduction

### Description des lexèmes

#### INITIAL STATE

BLOC\_BEGIN  $\leftarrow \{\{$

TXT  $\leftarrow [\backslash w | ; | \& | < | > | " | _ | - | . | \backslash | / | \backslash n | \backslash p | : | , | \backslash t ] +$

#### IN\_STRING\_STATE

APO  $\leftarrow '$

STRING  $\leftarrow [\backslash w | ; | \& | < | > | " | _ | - | . | \backslash | / | \backslash n | \backslash p | : | , | \backslash ] +$

#### IN\_CODE\_STATE

APO  $\leftarrow '$

BLOC\_END  $\leftarrow \}\}$

FOR  $\leftarrow$  for

IN  $\leftarrow$  in

DO  $\leftarrow$  do

ENDFOR  $\leftarrow$  endfor

IF  $\leftarrow$  if

ELSE  $\leftarrow$  else

ENDIF  $\leftarrow$  endif

PRINT  $\leftarrow$  print

INTEGER  $\leftarrow \backslash d +$

ADD\_OP  $\leftarrow + | -$

MUL\_OP  $\leftarrow * | /$

PAR\_FERM  $\leftarrow )$

PAR\_OUVR  $\leftarrow ($

DOT\_COMMA  $\leftarrow ;$

DOT  $\leftarrow$  .

ASSIGNEMENT  $\leftarrow$  :=

BOOLEAN  $\leftarrow$  true|false

VAR  $\leftarrow$  [\w]+

OPERATOR  $\leftarrow$  <|>|=|!=

BINOPERATOR  $\leftarrow$  or|and

## Description de la grammaire

programme  $\leftarrow$  TXT | TXT programme

programme  $\leftarrow$  dumbobloc | dumbobloc programme

dumbobloc  $\leftarrow$  BLOC\_BEGIN expressionList BLOC\_END

expressionList  $\leftarrow$  expression DOT\_COMMA | expression DOT\_COMMA expressionList

expression  $\leftarrow$  variableN ASSIGNEMENT stringExpression | variableN ASSIGNEMENT list

expression  $\leftarrow$  PRINT stringExpression

expression  $\leftarrow$  FOR variableN IN list DO expressionList ENDFOR | FOR variableN IN variable DO expressionList ENDFOR

expression  $\leftarrow$  IF boolean DO expressionList ENDIF | IF boolean DO expressionList ELSE expressionList ENDIF

stringExpression  $\leftarrow$  boolean | string | stringExpression DOT stringExpression

list  $\leftarrow$  PAR\_OUVR stringListInterior PAR\_FERM | PAR\_OUVR integerListInterior PAR\_FERM

stringListInterior  $\leftarrow$  string | string COMMA stringListInterior

integerListInterior  $\leftarrow$  integer | integer COMMA integerListInterior

variable  $\leftarrow$  VAR

variableN  $\leftarrow$  VAR

string  $\leftarrow$  APO STRING APO

integer  $\leftarrow$  integerVar | variable | integer ADD\_OP integer | integer MUL\_OP integer

integerVar  $\leftarrow$  INTEGER

`boolean ← booleanVar | booleanOP | boolean BINOPERATOR boolean`

`booleanOP ← integer OPERATOR integer | integer`

`booleanVar ← BOOLEAN`

## Gestion du if et du for

Pour chaque expression définie dans notre programme lors de l'analyse syntaxique, nous créons une classe correspondant à cette expression. Chaque classe aura une fonction d'évaluation que l'on appellera durant la phase d'analyse syntaxique.

Une boucle for est une expression : `expression ← FOR variableN IN list DO expressionList ENDFOR | FOR variableN IN variable DO expressionList ENDFOR`

Nous faisons la distinction entre 2 types de variables. La première, `variableN` est un nom de variable dans lequel nous allons attribuer une valeur. La seconde, `variable`, est une variable déjà existante dans laquelle nous allons récupérer une valeur. Une boucle for est gérée par la classe `ForExpression` qui prend `variableN` en premier paramètre, `list` ou `variable` en second paramètre et une `expressionList` en dernier paramètre. A chaque itération, nous changeons la valeur à l'emplacement `variableN` dans un dictionnaire et l'envoyons à `expressionList` pour être évalué.

Notre IF est une expression : `expression ← IF boolean DO expressionList ENDIF | IF boolean DO expressionList ELSE expressionList ENDIF`

Un IF est géré par la classe `IfExpression` qui prend en premier paramètre un `boolean` en second paramètre une `expressionList` et en dernier paramètre, soit `None` soit une autre `expressionList`.

## Difficultés rencontrées