

Projet compilation

Libert Robin
Zielinski Pierre
BA3 Info

14 mai 2018

Introduction

Description des lexèmes

INITIAL STATE

BLOC_BEGIN $\leftarrow \{\{$

TXT $\leftarrow [\backslash w | ; | \& | < | > | " | _ | - | . | \backslash | / | \backslash n | \backslash p | : | , | \backslash t] +$

IN_STRING_STATE

APO $\leftarrow '$

STRING $\leftarrow [\backslash w | ; | \& | < | > | " | _ | - | . | \backslash | / | \backslash n | \backslash p | : | , | \backslash] +$

IN_CODE_STATE

APO $\leftarrow '$

BLOC_END $\leftarrow \}\}$

FOR \leftarrow for

IN \leftarrow in

DO \leftarrow do

ENDFOR \leftarrow endfor

IF \leftarrow if

ELSE \leftarrow else

ENDIF \leftarrow endif

PRINT \leftarrow print

INTEGER $\leftarrow \backslash d +$

ADD_OP $\leftarrow + | -$

MUL_OP $\leftarrow * | /$

PAR_FERM $\leftarrow)$

PAR_OUVR $\leftarrow ($

DOT_COMMA $\leftarrow ;$

DOT \leftarrow .

ASSIGNEMENT \leftarrow :=

BOOLEAN \leftarrow true|false

VAR \leftarrow [\w]+

OPERATOR \leftarrow <|>|=|!=

BINOPERATOR \leftarrow or|and

Description de la grammaire

programme \leftarrow TXT | TXT programme

programme \leftarrow dumbobloc | dumbobloc programme

dumbobloc \leftarrow BLOC_BEGIN expressionList BLOC_END

expressionList \leftarrow expression DOT_COMMA | expression DOT_COMMA expressionList

expression \leftarrow variableN ASSIGNEMENT stringExpression | variableN ASSIGNEMENT list

expression \leftarrow PRINT stringExpression

expression \leftarrow FOR variableN IN list DO expressionList ENDFOR | FOR variableN IN variable DO expressionList ENDFOR

expression \leftarrow IF boolean DO expressionList ENDIF | IF boolean DO expressionList ELSE expressionList ENDIF

stringExpression \leftarrow boolean | string | stringExpression DOT stringExpression

list \leftarrow PAR_OUVR stringListInterior PAR_FERM | PAR_OUVR integerListInterior PAR_FERM

stringListInterior \leftarrow string | string COMMA stringListInterior

integerListInterior \leftarrow integer | integer COMMA integerListInterior

variable \leftarrow VAR

variableN \leftarrow VAR

string \leftarrow APO STRING APO

integer \leftarrow integerVar | variable | integer ADD_OP integer | integer MUL_OP integer

integerVar \leftarrow INTEGER

`boolean` \leftarrow `booleanVar` | `booleanOP` | `boolean BINOPERATOR boolean`

`booleanOP` \leftarrow `integer OPERATOR integer` | `integer`

`booleanVar` \leftarrow `BOOLEAN`

Gestion du if et du for

Pour chaque expression définie dans notre programme lors de l'analyse syntaxique, nous créons une classe correspondant à cette expression. Chaque classe aura une fonction d'évaluation que l'on appellera durant la phase d'analyse syntaxique.

Une boucle for est une expression : `expression` \leftarrow `FOR variableN IN list DO expressionList ENDFOR` | `FOR variableN IN variable DO expressionList ENDFOR`

Nous faisons la distinction entre 2 types de variables. La première, `variableN` est un nom de variable dans lequel nous allons attribuer une valeur. La seconde, `variable`, est une variable déjà existante dans laquelle nous allons récupérer une valeur. Une boucle for est gérée par la classe `ForExpression` qui prend `variableN` en premier paramètre, `list` ou `variable` en second paramètre et une `expressionList` en dernier paramètre. A chaque itération, nous changeons la valeur à l'emplacement `variableN` dans un dictionnaire et l'envoyons à `expressionList` pour être évalué.

Difficultés rencontrées