

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	18.09.2024

Lavori svolti
Dalle 8:20 fino alle 11:35: Teoria su sistema di pianificazione agile Dalle 12:30 fino alle 15:30: Gantt Preventivo, creazione e inserimento task in Trello Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione inizierò il design dell'architettura del sistema e l'analisi dei mezzi

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	05.02.2025

Lavori svolti
Dalle 8:20 fino alle 09:50: Teoria sul Clean Code Dalle 10:05 fino alle 11:35: Analisi dei mezzi Dalle 12:30 fino alle 15:30: Activity Diagram Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Anziché lavorare al diagramma dell'architettura, ho lavorato all'Activity Diagram

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione ci saranno le presentazioni sull'argomento scelto da me del Clean Code, migliorerò l'Activity Diagram, finirò l'analisi dei requisiti e inizierò il template HTML e l'autenticazione

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	12.02.2025

Lavori svolti
Dalle 8:20 fino alle 09:50: Presentazioni sul Clean Code Dalle 10:05 fino alle 11:35: Fine Activity Diagram Dalle 12:30 fino alle 13:15: Class Diagram Dalle 13:15 fino alle 15:30: Analisi dei requisiti Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione ci sarà il Test teorico, il primo sprint dove faremo un po' il primo punto della situazione e dopo verranno decise le task da dover eseguire per il secondo sprint

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	19.02.2025

Lavori svolti
Dalle 8:20 fino alle 09:50: Verifica Teorica Dalle 10:05 fino alle 11:35: Migliorie per Sprint Dalle 12:30 fino alle 13:00: Confronto con altri siti per dattilografia Dalle 13:00 fino alle 14:00: Sprint Review e Sprint Planning Dalle 14:15 fino alle 15:30: Documentazione Design Interfacce e Deisgn Interfacce Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Nelle migliorie per lo Sprint non siamo riusciti a completare il template delle pagine HTML, per il resto invece, abbiamo eseguito tutte le cose da fare

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione finirò la documentazione per il design delle interfacce, il design delle interfacce e la documentazione dell'Activity Diagram

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	26.02.2025

Lavori svolti
Dalle 8:20 fino alle 08:35: Discussione su come dividerci il lavoro Dalle 08:35 fino alle 09:50: Documentazione Interfacce grafiche Dalle 10:05 fino alle 11:00: Correzione Test teorico Dalle 11:00 fino alle 11:35: Documentazione Interfacce grafiche Dalle 13:15 fino alle 14:00: Correzione ActivityDiagram Dalle 14:15 fino alle 14:45: Correzione ActivityDiagram Dalle 14:45 fino alle 16:15: Integrazione e Documentazione ActivityDiagram Dalle 16:15 fino alle 16:30: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Sono dovuto andare a ripescare e a modificare l'ActivityDiagram siccome è stato realizzato in modo diverso nel template HTML da come avevamo ideato. Ho dovuto adattare esso alla documentazione sia delle interfacce grafiche che dell'ActivityDiagram

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione, eccetto il deploy del database perché non ci era stato ancora fornito l'hosting per implementarlo

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione ci sarà il secondo sprint dove faremo un altro punto della situazione e dopo verranno decise le task da dover eseguire per il terzo sprint

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	12.03.2025

Lavori svolti
Dalle 08:20 fino alle 09:50: Preparazione Sprint Dalle 10:05 fino alle 10:50: Preparazione Sprint Dalle 10:50 fino alle 11:35: Sprint Review e Sprint Planning Dalle 12:30 fino alle 15:30: Protocollo di test Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Nella preparazione dello Sprint, ho aiutato i miei compagni con la rifinitura del controllo di battitura del gioco, siccome dava ancora qualche problema. Infine, siamo arrivati allo Sprint Review che mancava solo una piccola cosa per finirlo.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione lavorerò ancora al protocollo di test e inizierò con la gestione degli audio.

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	26.03.2025

Lavori svolti
Dalle 08:20 fino alle 08:40: Discussione col Dev Team Dalle 08:40 fino alle 09:50: Protocollo di test Dalle 10:05 fino alle 11:35: Protocollo di test Dalle 12:30 fino alle 14:00: Protocollo di test Dalle 14:15 fino alle 15:15: Modifica Schema E-R Dalle 15:15 fino alle 15:30: Ricerca audio Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Ho dovuto modificare lo schema E-R siccome ci siamo accorti che c'era una tabella di troppo che doveva essere tolta.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione lavorerò alla gestione degli audio, dove cercherò di implementare un suono e alla selezione della lingua.

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	02.04.2025

Lavori svolti
Dalle 08:20 fino alle 08:50: Importazione Database Dalle 08:50 fino alle 15:30: Gestione Audio Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Ci ho impiegato più tempo del previsto per svolgere la gestione dell'audio, tutto sommato sono riuscito quasi a finire

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche non proprio come da pianificazione, a causa delle mancanze dei nostri compagni che avrebbero dovuto svolgere il Deploy del Database in questa lezione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione finirò la gestione degli audio. Ci sarà il terzo sprint dove faremo un punto della situazione e dove verranno decise le task da dover completare per lo sprint successivo

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	09.04.2025

Lavori svolti
Dalle 08:20 fino alle 11:35: Gestione Audio Dalle 12:30 fino alle 13:30: Sprint Review e Sprint Planning Dalle 13:30 fino alle 15:30: Rifinitura applicativo Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione finirò la rifinitura dell'applicativo e della pagina delle istruzioni

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	16.04.2025

Lavori svolti
Dalle 08:20 fino alle 11:35: Rifinitura applicativo Dalle 12:30 fino alle 15:30: Rifinitura applicativo Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Ho riscontrato alcuni problemi nel controllo degli errori e ancora adesso non riesco a risolvere questo problema. Quando un giocatore si registra dovrebbe uscire un errore se l'utente dovesse già essere presente nel db, ma l'errore appare anche quando l'utente non è registrato.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione. Durante la mattinata della prossima lezione avrò il tempo di finire la rifinitura dell'applicativo.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione finirò la gestione degli audio. Ci sarà il quarto sprint nel pomeriggio dove faremo un punto della situazione e dove verranno decise le task da dover completare nel quinto sprint.

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	07.05.2025

Lavori svolti
Dalle 08:20 fino alle 10:50: Controllo codice stanza Dalle 10:50 fino alle 15:30: Rifinitura applicativo Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Ho riscontrato alcuni problemi nel cambio della lingua e ancora adesso non riesco a risolvere questo problema. Quando un giocatore cambia lingua selezionata e poi accede alla modalità Singleplayer è un continuo mostrare le frasi in italianp.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione lavorerò ancora alla rifinitura dell'applicativo e provvederò a implementare l'audio in tutta l'MVC.

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	14.05.2025

Lavori svolti
Dalle 08:20 fino alle 10:50: Selezione Lingua Dalle 10:50 fino alle 14:00: Eliminazione utente Dalle 14:15 fino alle 15:30: Implementazione Audio in MVC Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Ho riscontrato alcuni problemi nell'eliminazione dell'utente, siccome che per fare una query, usavo un try e catch e quindi non mi veniva segnato l'errore, dopo averlo provato a togliere, ho visto che il problema era che io provavo a eliminare un utente in una tabella dove veniva usato come foreign key. L'ho risolto, eliminando prima la riga dove veniva usato l'utente e poi direttamente l'utente nella tabella utente.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione lavorerò ancora all'implementazione dell'audio in mvc e ci sarà il quinto sprint dove faremo il punto della situazione, visto che a breve ci sarà la consegna del progetto, e dove verranno inserite le ultime task per la fine del progetto.

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	21.05.2025

Lavori svolti
Dalle 08:20 fino alle 09:50: Implementazione Audio in MVC Dalle 10:05 fino alle 10:35: Aiuto per Multiplayer Dalle 10:35 fino alle 11:35: Rifinitura applicativo Dalle 12:30 fino alle 12:40: Mancanze conosciute Dalle 12:40 fino alle 13:00: Conclusioni Dalle 13:00 fino alle 13:15: Aiuto per Multiplayer Dalle 13:15 fino alle 14:00: Sprint Review e Sprint Planning Dalle 14:15 fino alle 14:45: Rifinitura applicativo Dalle 14:45 fino alle 15:05: Allegati e Sitografia Dalle 15:05 fino alle 15:30: Considerazioni Personali Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Nessun problema riscontrato. L'unica cosa è che ho dovuto aiutare il mio compagno con il multiplayer portandomi via un po' di tempo

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche non proprio come da pianificazione. Il multiplayer non è stato concluso durante questo sprint, quindi ci ritroviamo a doverlo finire entro la prossima lezione, oltre alla documentazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Nella prossima lezione finiremo tutto il progetto.

Diario di lavoro

Luogo	Canobbio
Data	28.05.2025

Lavori svolti
Dalle 08:20 fino alle 15:30: <ul style="list-style-type: none">• Use Case• Pianificazione• Diagramma di flusso• Implementazione• Risultati test• Mancanze/limitazioni conosciute• Conclusioni• Sviluppi futuri• Considerazioni personali• Indice delle figure• Glossario• Abstract• Nome statistiche cambiano in base alla lingua Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Progetto finito, ma manca classifica multiplayer e audio in multiplayer

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
Progetto finito