Luogo	Canobbio
Data	29.01.2025

Lavori svolti

- 08:20-10:50:
 - Teoria su sistema di pianificazione Agile.
- 11:35-14:00:

Creato e condiviso bacheca del progetto su Trello, inserendo tutte le task.

- 14:15-15:45: Creazione dei requisiti.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

_

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Documentazione:

- Creato del DB e tutte le sue tabelle.
- Creato schema E-R
- Creazione Use Case

Luogo	Canobbio
Data	05.02.25

Lavori svolti

- 08:20-09:50:
 - Teoria su Clean code
- 10:05-15:45:

Creato schema E-R, creato il DB e finito lo Use Case

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Documentazione:

- Creazione delle frasi da inserire nella tabella frase del DB.

Luogo	Canobbio
Data	12.02.25

Lavori svolti

- 08:20-09:50:
 - Ascoltato e fatto presentazione su Clean Code
- 10:05-14:00:
 - Generazione frasi per l'utilizzo dell'applicativo
- 14:15-15:45:
 - Creato sistema di registrazione degli utenti

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

_

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Documentazione:

- Verifica sul modulo
- Implementazione sistema di Login

Luogo	Canobbio
Data	19.02.25

Lavori svolti

- 08:20-09:50:
 - Verifica teorica su Clean code, Agile e SOLID
- 10:05-11:35:
 - Implementato e sistemato registrazione e login all'applicativo e vari controlli e processi di messa in sicurezza per la password degli utenti.
- 12:30-13:15:
 - Implementazione del collegamento tra frontend e backend
- 13:15-14:00:
 - Sprint Review e Sprint Planning
- Creazione della pagina di gioco del giocatore singolo con tastiera in parte, animata.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate -

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

- Conclusione dell'inserimento dei tasti della tastiera grafica e implementazione del testo e del suo aggiornamento scrivendo all'interno dell'allenamento.

Luogo	Canobbio
Data	26.02.25

Lavori svolti

- 08:20-10:00:
 - Creazione e sviluppo dell'interfaccia animata con tastiera.
- 10:00-11:00:

Correzione della verifica della settimana precedente.

- 10:00-11:35:

Perfezionato la tastiera su schermo

13:15-16:30:

Implementazione del sistema accesso al DB per ricavare le frasi da stampare su schermo durante l'allenamento.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

-

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

- Sprint Review

Luogo	Canobbio
Data	12.03.25

Lavori svolti

- 08:20-10:50:
 - Sistemato e preparato tutto il materiale per lo Sprint
- 10:50-11:35:
 - Secondo Sprint
- 12:30-15:45:

Sistemato visualizzazione del testo facendo sì che quando si sbaglia non vada avanti e inserendo un indicatore di posizione.

Creato il sistema di calcolo delle statistiche e per mostrarle a schermo.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Posizionamento all'interno della frase che si scrive non chiaro. Per ho implementato un sistema per visualizzare la posizione attuale.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

- Sistemazione dei calcoli delle tempistiche, salvataggio di esse all'interno del DB e pagina di statistiche generali.

Luogo	Canobbio
Data	26.03.25

Lavori svolti

- 08:20-11:35:
 - Sistemazione degli algoritmi di calcolo delle statistiche e dei formati di calcolo.
- 12:30-15:45:
 Implementazione del sistema di salvataggio delle statistiche nel DB tramite PHP.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate	
-	

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

 Salvataggio di tutti i campi come la data e il nome utente nel DB i quali non vengono ancora salvati siccome non sono ancora collegati al sistema di login precedentemente implementato.

Luogo	Canobbio
Data	02.04.25

Lavori svolti

- 08:20-11:35:

Sistemato login e sistema di registrazione che dopo l'implementazione in MVC hanno smesso di funzionare.

Aggiunta degli altri campi come il nome utente, data e frase del turno nel sistema di inserimento dati nel DB

 12:30-15:00: Implementato il sistema di scelta della lingua nella pagina di esercitazione per l'apparizione delle frasi

15:00-15:45:
 Diario e sistemazione di alcuni percorsi legati alla scelta della lingua

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Per proseguire ho avuto bisogno di sistemare il login e il signup che dopo l'implementazione nell'MVC non funzionavano più come ci si aspettava.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

_

Luogo	Canobbio
Data	09.04.25

Lavori svolti

- 08:20-11:35:

Implementazione del sistema di calcolo del turno attuale dell'utente e del suo salvataggio nel DB, sistemazione di alcuni percorsi all'interno dell'MVC che portavano a pagine sbagliate.

- 12:30-14:00:

Sprint e inizio implementazione della visualizzazione delle statistiche.

- 14:15-15:45:

Diario e sistemazione di alcuni percorsi legati alla scelta della lingua

Problemi riscontrati e soluzioni adottate		
-		

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

 Finire l'implementazione della visualizzazione delle statistiche giornaliere e di tutti i tempi.

Luogo	Canobbio
Data	30.04.25

Lavori svolti

- 08:20-11:35:

Sistemazione della visualizzazione dei punteggi e sistemazione delle query per il calcolo delle statistiche giornaliere siccome erano errate.

- 12:30-14:00 Sistemazione del signup il quale non faceva direttamente il login una volta fatto.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate		
-		

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

- Documentarsi e iniziare a fare il multiplayer con i socket.

Luogo	Canobbio
Data	07.05.25

Lavori svolti

08:20-11:35:

Ricerca sui socket e sul loro funzionamento, alla fine abbiamo deciso di non usarli ma di fare tutto tramite DB.

12:30-15:00: Inizio implementazione dei multiplayer.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate		
-		

Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro Continuare con l'implementazione del multiplayer.

Luogo	Canobbio
Data	14.05.25

Lavori svolti

- 08:20-11:35:
 - Implementato salvataggio delle frasi nel db e la stampa di esse.
- 12:30-15:00:

Implementazione del sistema di coordinazione dei round.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Difficoltà nella coordinazione dei round, dovuta ad una scelta finale di non utilizzare i WebSocket.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

- Continuare con l'implementazione del multiplayer.

Luogo	Canobbio
Data	21.05.25

Lavori svolti

- 08:20-15:00:

Documentato risultati dei Test e sistemato problematiche del multiplayer.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Risolto il problema della coordinazione tra vari utenti nel multiplayer ma i round iniziano a laggare quando gli utenti iniziano ad essere numerosi.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Tempistiche come da pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

 Sistemare problematiche multiplayer e finire documentazione dei risultati dei Test che non ho potuto fare l'ultima volta avendo avuto alcuni problemi in produttivo dopo alcune modifiche al multiplayer.

Luogo	Canobbio
Data	28.05.25

Lavori svolti

- 08:20-11:35:
 - Scritto le considerazioni personali e fatto i risultati ai test.
- 12:30-14:00:

Rifatto da zero il diagramma E-R il quale ha preso una forma molto diversa dopo l'implementazione dell multiplayer.

- 14:15-15:45:

Fatto il diario giornaliero e creato file con tutti i diari per tutti.

Documentato l'E-R sulla documentazione.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate
Punto della situazione rispetto alla pianificazione
Tempistiche come da pianificazione
Programma di massima per la prossima giornata di lavoro