Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 18.09.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 8:20 fino alle 11:35: Teoria su sistema di pianificazione agile  Dalle 12:30 fino alle 15:30: Gantt Preventivo, creazione e inserimento task in Trello  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione inizierò il design dell’architettura del sistema e l’analisi dei mezzi |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 05.02.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 8:20 fino alle 09:50: Teoria sul Clean Code  Dalle 10:05 fino alle 11:35: Analisi dei mezzi  Dalle 12:30 fino alle 15:30: Activity Diagram  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Anziché lavorare al diagramma dell’architettura, ho lavorato all’Activity Diagram |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione ci saranno le presentazioni sull’argomento scelto da me del Clean Code, migliorerò l’Activity Diagram, finirò l’analisi dei requisiti e inizierò il template HTML e l’autenticazione |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 12.02.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 8:20 fino alle 09:50: Presentazioni sul Clean Code  Dalle 10:05 fino alle 11:35: Fine Activity Diagram  Dalle 12:30 fino alle 13:15: Class Diagram  Dalle 13:15 fino alle 15:30: Analisi dei requisiti  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione ci sarà il Test teorico, il primo sprint dove faremo un po’ il primo punto della situazione e dopo verranno decise le task da dover eseguire per il secondo sprint |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 19.02.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 8:20 fino alle 09:50: Verifica Teorica  Dalle 10:05 fino alle 11:35: Migliorie per Sprint  Dalle 12:30 fino alle 13:00: Confronto con altri siti per dattilografia  Dalle 13:00 fino alle 14:00: Sprint Review e Sprint Planning  Dalle 14:15 fino alle 15:30: Documentazione Design Interfacce e Deisgn Interfacce  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nelle migliorie per lo Sprint non siamo riusciti a completare il template delle pagine HTML, per il resto invece, abbiamo eseguito tutte le cose da fare |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione finirò la documentazione per il design delle interfacce, il design delle interfacce e la documentazione dell’Activity Diagram |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 26.02.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 8:20 fino alle 08:35: Discussione su come dividerci il lavoro  Dalle 08:35 fino alle 09:50: Documentazione Interfacce grafiche  Dalle 10:05 fino alle 11:00: Correzione Test teorico  Dalle 11:00 fino alle 11:35: Documentazione Interfacce grafiche  Dalle 13:15 fino alle 14:00: Correzione ActivityDiagram  Dalle 14:15 fino alle 14:45: Correzione ActivityDiagram  Dalle 14:45 fino alle 16:15: Integrazione e Documentazione ActivityDiagram  Dalle 16:15 fino alle 16:30: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Sono dovuto andare a ripescare e a modificare l’ActivtyDiagram siccome è stato realizzato in modo diverso nel template HTML da come avevamo ideato. Ho dovuto adattare esso alla documentazione sia delle interfacce grafiche che dell’ActivityDiagram |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione, eccetto il deploy del database perché non ci era stato ancora fornito l’hosting per implementarlo |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione ci sarà il secondo sprint dove faremo un altro punto della situazione e dopo verranno decise le task da dover eseguire per il terzo sprint |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 12.03.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 08:20 fino alle 09:50: Preparazione Sprint  Dalle 10:05 fino alle 10:50: Preparazione Sprint  Dalle 10:50 fino alle 11:35: Sprint Review e Sprint Planning  Dalle 12:30 fino alle 15:30: Protocollo di test  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nella preparazione dello Sprint, ho aiutato i miei compagni con la rifinitura del controllo di battitura del gioco, siccome dava ancora qualche problema. Infine, siamo arrivati allo Sprint Review che mancava solo una piccola cosa per finirlo. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione lavorerò ancora al protocollo di test e inizierò con la gestione degli audio. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 26.03.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 08:20 fino alle 08:40: Discussione col Dev Team  Dalle 08:40 fino alle 09:50: Protocollo di test  Dalle 10:05 fino alle 11:35: Protocollo di test  Dalle 12:30 fino alle 14:00: Protocollo di test  Dalle 14:15 fino alle 15:15: Modifica Schema E-R  Dalle 15:15 fino alle 15:30: Ricerca audio  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Ho dovuto modificare lo schema E-R siccome ci siamo accorti che c’era una tabella di troppo che doveva essere tolta. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione lavorerò alla gestione degli audio, dove cercherò di implementare un suono e alla selezione della lingua. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 02.04.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 08:20 fino alle 08:50: Importazione Database  Dalle 08:50 fino alle 15:30: Gestione Audio  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Ci ho impiegato più tempo del previsto per svolgere la gestione dell’audio, tutto sommato sono riuscito quasi a finire |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche non proprio come da pianificazione, a causa delle mancanze dei nostri compagni che avrebbero dovuto svolgere il Deploy del Database in questa lezione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione finirò la gestione degli audio. Ci sarà il terzo sprint dove faremo un punto della situazione e dove verranno decise le task da dover completare per lo sprint successivo |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 09.04.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 08:20 fino alle 11:35: Gestione Audio  Dalle 12:30 fino alle 13:30: Sprint Review e Sprint Planning  Dalle 13:30 fino alle 15:30: Rifinitura applicativo  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione finirò la rifinitura dell’applicativo e della pagina delle istruzioni |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 16.04.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 08:20 fino alle 11:35: Rifinitura applicativo  Dalle 12:30 fino alle 15:30: Rifinitura applicativo  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Ho riscontrato alcuni problemi nel controllo degli errori e ancora adesso non riesco a risolvere questo problema. Quando un giocatore si registra dovrebbe uscire un errore se l’utente dovesse già essere presente nel db, ma l’errore appare anche quando l’utente non è registrato. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione. Durante la mattinata della prossima lezione avrò il tempo di finire la rifinitura dell’applicativo. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione finirò la gestione degli audio. Ci sarà il quarto sprint nel pomeriggio dove faremo un punto della situazione e dove verranno decise le task da dover completare nel quinto sprint. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 07.05.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 08:20 fino alle 10:50: Controllo codice stanza  Dalle 10:50 fino alle 15:30: Rifinitura applicativo  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Ho riscontrato alcuni problemi nel cambio della lingua e ancora adesso non riesco a risolvere questo problema. Quando un giocatore cambia lingua selezionata e poi accede alla modalità Singleplayer è un continuo mostrare le frasi in italianp. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione lavorerò ancora alla rifinitura dell’applicativo e provvederò a implementare l’audio in tutta l’MVC. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 14.05.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 08:20 fino alle 10:50: Selezione Lingua  Dalle 10:50 fino alle 14:00: Eliminazione utente  Dalle 14:15 fino alle 15:30: Implementazione Audio in MVC  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Ho riscontrato alcuni problemi nell’eliminazione dell’utente, siccome che per fare una query, usavo un try e catch e quindi non mi veniva segnato l’errore, dopo averlo provato a togliere, ho visto che il problema era che io provavo a eliminare un utente in una tabella dove veniva usato come foreign key. L’ho risolto, eliminando prima la riga dove veniva usato l’utente e poi direttamente l’utente nella tabella utente. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione lavorerò ancora all’implementazione dell’audio in mvc e ci sarà il quinto sprint dove faremo il punto della situazione, visto che a breve ci sarà la consegna del progetto, e dove verranno inserite le ultime task per la fine del progetto. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 21.05.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dalle 08:20 fino alle 09:50: Implementazione Audio in MVC  Dalle 10:05 fino alle 10:35: Aiuto per Multiplayer  Dalle 10:35 fino alle 11:35: Rifinitura applicativo  Dalle 12:30 fino alle 12:40: Mancanze conosciute  Dalle 12:40 fino alle 13:00: Conclusioni  Dalle 13:00 fino alle 13:15: Aiuto per Multiplayer  Dalle 13:15 fino alle 14:00: Sprint Review e Sprint Planning  Dalle 14:15 fino alle 14:45: Rifinitura applicativo  Dalle 14:45 fino alle 15:05: Allegati e Sitografia  Dalle 15:05 fino alle 15:30: Considerazioni Personali  Dalle 15:30 fino alle 15:45: Diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nessun problema riscontrato. L’unica cosa è che ho dovuto aiutare il mio compagno con il multiplayer portandomi via un po’ di tempo |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche non proprio come da pianificazione. Il multiplayer non è stato concluso durante questo sprint, quindi ci ritroviamo a doverlo finire entro la prossima lezione, oltre alla documentazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Nella prossima lezione finiremo tutto il progetto. |