Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 21.05.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-15:00:   Documentato risultati dei Test e sistemato problematiche del multiplayer. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Risolto il problema della coordinazione tra vari utenti nel multiplayer ma i round iniziano a laggare quando gli utenti iniziano ad essere numerosi. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Sistemare problematiche multiplayer e finire documentazione dei risultati dei Test che non ho potuto fare l’ultima volta avendo avuto alcuni problemi in produttivo dopo alcune modifiche al multiplayer. |