Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 29.01.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-10:50:   Teoria su sistema di pianificazione Agile.   * 11:35-14:00:   Creato e condiviso bacheca del progetto su Trello, inserendo tutte le task.   * 14:15-15:45:   Creazione dei requisiti. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Documentazione:   * Creato del DB e tutte le sue tabelle. * Creato schema E-R * Creazione Use Case |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 05.02.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-09:50:   Teoria su Clean code   * 10:05-15:45:   Creato schema E-R, creato il DB e finito lo Use Case |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Documentazione:   * Creazione delle frasi da inserire nella tabella frase del DB. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 12.02.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-09:50:   Ascoltato e fatto presentazione su Clean Code   * 10:05-14:00:   Generazione frasi per l’utilizzo dell’applicativo   * 14:15-15:45:   Creato sistema di registrazione degli utenti |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Documentazione:   * Verifica sul modulo * Implementazione sistema di Login |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 19.02.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-09:50:   Verifica teorica su Clean code, Agile e SOLID   * 10:05-11:35:   Implementato e sistemato registrazione e login all’applicativo e vari controlli e processi di messa in sicurezza per la password degli utenti.   * 12:30-13:15:   Implementazione del collegamento tra frontend e backend   * 13:15-14:00:   Sprint Review e Sprint Planning   * Creazione della pagina di gioco del giocatore singolo con tastiera in parte, animata. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Conclusione dell’inserimento dei tasti della tastiera grafica e implementazione del testo e del suo aggiornamento scrivendo all’interno dell’allenamento. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 26.02.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-10:00:   Creazione e sviluppo dell’interfaccia animata con tastiera.   * 10:00-11:00:   Correzione della verifica della settimana precedente.   * 10:00-11:35:   Perfezionato la tastiera su schermo  13:15-16:30:  Implementazione del sistema accesso al DB per ricavare le frasi da stampare su schermo durante l’allenamento. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Sprint Review |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 12.03.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-10:50:   Sistemato e preparato tutto il materiale per lo Sprint   * 10:50-11:35:   Secondo Sprint   * 12:30-15:45:   Sistemato visualizzazione del testo facendo sì che quando si sbaglia non vada avanti e inserendo un indicatore di posizione.  Creato il sistema di calcolo delle statistiche e per mostrarle a schermo. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Posizionamento all’interno della frase che si scrive non chiaro. Per ho implementato un sistema per visualizzare la posizione attuale. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Sistemazione dei calcoli delle tempistiche, salvataggio di esse all’interno del DB e pagina di statistiche generali. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 26.03.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-11:35:   Sistemazione degli algoritmi di calcolo delle statistiche e dei formati di calcolo.   * 12:30-15:45:   Implementazione del sistema di salvataggio delle statistiche nel DB tramite PHP. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Salvataggio di tutti i campi come la data e il nome utente nel DB i quali non vengono ancora salvati siccome non sono ancora collegati al sistema di login precedentemente implementato. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 02.04.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-11:35:   Sistemato login e sistema di registrazione che dopo l’implementazione in MVC hanno smesso di funzionare.  Aggiunta degli altri campi come il nome utente, data e frase del turno nel sistema di inserimento dati nel DB   * 12:30-15:00:   Implementato il sistema di scelta della lingua nella pagina di esercitazione per l’apparizione delle frasi   * 15:00-15:45:   Diario e sistemazione di alcuni percorsi legati alla scelta della lingua |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Per proseguire ho avuto bisogno di sistemare il login e il signup che dopo l’implementazione nell’MVC non funzionavano più come ci si aspettava. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 09.04.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-11:35:   Implementazione del sistema di calcolo del turno attuale dell’utente e del suo salvataggio nel DB, sistemazione di alcuni percorsi all’interno dell’MVC che portavano a pagine sbagliate.   * 12:30-14:00:   Sprint e inizio implementazione della visualizzazione delle statistiche.   * 14:15-15:45:   Diario e sistemazione di alcuni percorsi legati alla scelta della lingua |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Finire l’implementazione della visualizzazione delle statistiche giornaliere e di tutti i tempi. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 30.04.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-11:35:   Sistemazione della visualizzazione dei punteggi e sistemazione delle query per il calcolo delle statistiche giornaliere siccome erano errate.   * 12:30-14:00   Sistemazione del signup il quale non faceva direttamente il login una volta fatto. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Documentarsi e iniziare a fare il multiplayer con i socket. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 07.05.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-11:35:   Ricerca sui socket e sul loro funzionamento, alla fine abbiamo deciso di non usarli ma di fare tutto tramite DB.   * 12:30-15:00:   Inizio implementazione dei multiplayer. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Continuare con l’implementazione del multiplayer. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 14.05.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-11:35:   Implementato salvataggio delle frasi nel db e la stampa di esse.   * 12:30-15:00:   Implementazione del sistema di coordinazione dei round. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Difficoltà nella coordinazione dei round, dovuta ad una scelta finale di non utilizzare i WebSocket. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Continuare con l’implementazione del multiplayer. |

Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 21.05.25 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * 08:20-15:00:   Documentato risultati dei Test e sistemato problematiche del multiplayer. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Risolto il problema della coordinazione tra vari utenti nel multiplayer ma i round iniziano a laggare quando gli utenti iniziano ad essere numerosi. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Tempistiche come da pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Sistemare problematiche multiplayer e finire documentazione dei risultati dei Test che non ho potuto fare l’ultima volta avendo avuto alcuni problemi in produttivo dopo alcune modifiche al multiplayer. |