Software-Grobkonzept

Rahmenbedingungen:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Lösungsvorschlag 1 | Lösungsvorschlag 2 | Lösungsvorschlag 3 |
| Beschreibung | Die komplette Software selbst neu erstellen | Die bereits vorhandene Software weiterentwickeln | Eine grundlegende Software kaufen und weiterentwickeln/ anpassen |
| Vorteile | - Die Software kann genau auf die erforderlichen Bedürfnisse angepasst werden  - Es fallen keine Lizenzkosten an | - Es fallen keine Lizenzkosten an  - Ein „Grundgerüst“ ist bereits vorhandene  - Mitarbeiter kennen die Software ggf. schon  - vorhandener Quellcode und technische Dokumentation sind sehr gut  - verwendete Software bereits im Einsatz  - gut geeignet, um agil zu entwickeln, da sich die Entwicklung auf die jeweiligen Erweiterungen konzentrieren kann | - Die gekaufte Software stellt eine funktionierende „Basis“ da  - gut geeignet, um agil zu entwickeln, da sich die Entwicklung auf die jeweiligen Erweiterungen konzentrieren kann  - Support durch den Software-Hersteller |
| Nachteile | - Die Entwicklung einer eigenen Softwarelösung erfordert mehr Ressourcen (Zeit, Entwickler, Geld)  - | - Durch das bereits vorhandene „Grundgerüst“ kann die Software ggf. nur bedingt angepasst werden  - Kein Support des Herstellers der „Grundgerüst“-Software | - Es fallen Lizenzkosten an  - Durch das bereits vorhandene „Grundgerüst“ kann die Software ggf. nur bedingt angepasst werden  - |
| Risiko | - Eine komplett eigene Lösung birgt die Gefahr zu viele Ressourcen in Anspruch zu nehmen | - Der fremde Quellcode kann bei der Erweiterung zu Problemen führen, da der Code und seine Eigenschaften den Entwicklern nicht zu 100% bekannt sind | - Die Lizenzkosten stellen eine langfristige, finanzielle Belastung da |