

Note de clarification

Projet : Joystick pour simulateur de vol

Contexte :

Ce projet a lieu dans l'association TECH'ISEN. Après sa réalisation, certaines parties du projet seront réitérées avec un autre groupe, afin d'apprendre ensemble.

Objectifs :

L'objectif est de concevoir/réaliser un joystick. Il sera utilisé pour piloter des avions dans un simulateur de vol. Il doit donc pouvoir se connecter à un ordinateur et être reconnu par Windows et par le simulateur en tant que contrôleur.

Phases du projet :

Phase 1 : Préparation

- Recrutement
- structuration du drive

Phase 2 : Conception

- Conception structurelle
- Conception hardware
- Conception software

Phase 3 : Réalisation

- Commandes (ou récupération)
- Fabrication

Produit du projet :

Le joystick doit être du type « manche d'aviation ». Exactement comme dans cette [vidéo](#) de Tom Stato. Il sera utilisé avec le simulateur de vol possiblement durant les portes ouvertes. L'esthétique est donc importante.

Acteurs du projet :

Chefs de projets :

-Robin LECOUFFE

Membres du projet :

-Simon Wavrant

-Jean-Louis Blervacque

-Maël Monteil

Pour plus d'information sur la structure et l'avancement du projet, allez sur ce [github](#).