

Name:		Maximale Punktzahl: 40
Vorname:		Erreichte Punktzahl:
Matrikel:		Note:

1. Gegeben ist die folgende (Teil-)Implementierung eines Patricia Trees:

15

```
class PatriciaTree {
    class Node {
        public Node(char key, int bitPos, Node succ) ...
        public Node(char key, int bitPos) ...

        public char m_Key;
        public int m_BitPos;
        public Node m_Left;
        public Node m_Right;
    }

    private Node m_Root = null;
}
```

Implementieren Sie eine Objektmethode `convert()`, die einen Vector zurückliefert, der alle Elemente des Baums enthält. Verwenden Sie die `add` Methode der Vector Klasse, um ein Element dem Vektor hinzuzufügen.

2. Gegeben ist die folgende (Teil-)Implementierung eines Rot-Schwarz-Baums:

15

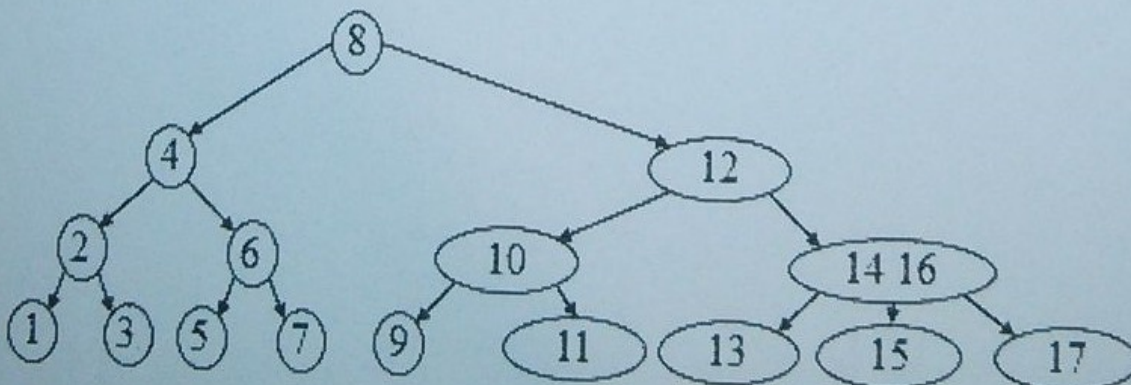
```
public class BlackRedTree<K extends Comparable<K>, D> {
    class Node {
        public Node(K key, D data) ...

        K m_Key;
        D m_Data;
        Node m_Left = null;
        Node m_Right = null;
        boolean m_bIsRed = true;
    }
    private Node m_Root = null;
}
```

Implementieren Sie eine Objektmethode `depth()`, die die Tiefe des Baums zurückliefert. Dabei werden die roten Kanten nicht gezählt sondern nur die schwarzen Kanten.

3. Gegeben ist der folgende Top-Down-2-3-4 Baum. Zeichnen Sie den entstehenden Baum nach dem Löschen der 8.

10



1) Vector convert() {

~~Vector v~~

Vector<Node> v = new Vector();

a(m-Root, -1, v);

return v;

}

void a(Node n, int dadPos, Vector<Node> v) {

if (n != null && n.m-BitPos > dadPos) {

v.add(n);

a(n.m-Left, n.m-BitPos, v);

a(n.m-Right, n.m-BitPos, v);

}

}

2)

int depth() {

return depth(m-Root);

}

int depth(Node n) {

if (n != null) {

if (!n.m-blkRed && (

(n.m-Left == null || !n.m-Left.m-blkRed &&
n.m-Right == null || !n.m-Right.m-blkRed))) {

return 1 + (depth(n.m-Left), depth(n.m-Right));

}

return (depth(n.m-Left), depth(n.m-Right));

}

return 0;

}

3)

