Robin Chowdhury

$\begin{array}{c} {\rm robinch 88@gmail.com} \\ {\rm 070\text{--}384\ 41\ 76} \end{array}$

Teknisk kunskap Utvecklingsspråk

Java, Python, Go, Groovy, Matlab, Octave, C, C#, SQL

Webb- och mobilutveckling

Javascript, HTML, CSS, Bootstrap, Android, AngularJS, Sails.js, Node.js

Produkter/Miljöer

Windows XP/Vista/7/8/10, Unix, Solaris, Ubuntu, Mac OS X, Microsoft Office, LibreOffice, Latex, Eclipse, IntelliJ IDEA, Android Studio, Unity, Sublime, VIM, JIRA, Jenkins, MySQL, PostgreSQL

Versionshanteringssystem

Git, Perforce

Utbilding Civilingenjör inom datorteknik (300 hp)

Kungliga Tekniska Högskolan

Inriktar mig inom datalogi för att få en bred bas inom mjukvaruutveckling.

Arbetslivserfarenhet Full-stack utvecklare

Sommar 2013

Scania, Research and Development

Visualiserade information från JIRA, som är ett populärt ärendehanteringssystem.

Android utvecklare

Sommar 2012

Scania, Research and Development

• Utvecklade en app till surfplattor som läser av information från Scanias lastbilar i realtid och presenterar dem grafiskt.

Övningsassistent

Våren 2012

KTH, Databasteknik

Laborationsassistent

Våren~2012

KTH, Databasteknik

Expedit

Somrarna 2008-2011

Roslagsjärn med färg AB

Projekt

Context Expansion using Random Indexing

2015

KTH, Sökmotorer och informationssökningssystem

• Utvecklade en synonymordlista som använde Apache Solr, vilket är en populär sökplattform byggd på öppen källkod, för att utvidga sökfrågor. Synonymordlistan skapades genom att använda metoden Random Indexing på data från Wikipedia.

Visualizing Wikipedia using a Graph Database

2015

KTH, Moderna databassystem och databastillämpningar

• Visualiserade Wikipedia genom att spara dess länkstruktur i grafdatabasen Neo4j och visualisera detta med olika klusteralgoritmer.

Re:Peter 2014

KTH, Datorspelsdesign

• Ett pussel- och äventyrsspel som är kompatibelt med Oculus Rift och Xboxkontroller. Spelet utvecklades i Unity.

Studs 2013-2014

KTH, Datasektionen

 Vi var 31 studenter i årskurs 4-5 som skapade event tillsammans med diverse företag för att lära känna dem. Via sponsring från dessa företag lyckades vi även åka till New York, San Francisco och Los Angeles för att nätverka med ledande företag så som Facebook, Google, Yelp och Palantir.

EyeBrowse 2009-2010

KTH, Kandidat

 Vi var tio personer som utvecklade en ögonstyrd browser. Vi använde Tobiis API:er och hårdvara.

 $Estimating\ Complex\ Blur\ Patterns\ in\ Large\ Real\mbox{-life}\ Images$

2012

KTH, Kandidatuppsats

Skriven med Alexander Solsmed.

Övriga meriter

 $N\ddot{a}ringslivsgruppen$

2012-2014

KTH, Datasektionen

Företagsvärd för Google

2011

KTH, Armada

Ekonomimästare, Datas klubbmästeri (DKM)

2011-2012

KTH, Datasektionen

Datas klubbmästeri (DKM)

2010-2011

2010, 2011

KTH, Datasektionen

• Arrangerar pubar, event och fester för datastudenter.

Mottagningen

KTH, Datasektionen

• Arrangerar mottagningen för nyantagna datastudenter.

Språk Svenska, modersmål

Engelska, flytande i tal och skrift

Referenser lämnas på förfrågan.