

Méthode

- Accès à travers une instance de la classe (un objet).
- La méthode a accès à toutes les propriétés de l'instance via `self`.
- La méthode peut accéder aux propriétés de classe via `self.__class__`.

Exemple :

```
class MaClasse:  
    def une_methode(self):  
        self.propriete = 42  
  
objet = MaClasse()  
objet.une_methode()  
print(objet.propriete)
```

Méthode de classe (décorateur `@classmethod`)

- Accès à travers la classe elle-même, pas besoin d'instancier la classe.
- La méthode a accès aux propriétés de classe mais pas aux propriétés d'instance.
- Peut être utilisée pour créer des "usines" d'objets ou des méthodes liées à la classe plutôt qu'à une instance particulière.

Exemple :

```
class MaClasse:  
    proprietee_de_classe = 42  
  
    @classmethod  
    def une_methode_de_classe(cls):  
        cls.propriete_de_classe = 43  
  
MaClasse.une_methode_de_classe()  
print(MaClasse.propriete_de_classe)
```

Méthode statique (décorateur `@staticmethod`)

- Accès à travers la classe elle-même, pas besoin d'instancier la classe.
- La méthode n'a pas accès aux propriétés de classe ni aux propriétés d'instance.

- Utilisée pour des fonctions liées à la classe mais qui n'ont pas besoin d'accéder à des données spécifiques à l'instance ou à la classe.

Exemple :

```
class MaClasse:
    @staticmethod
    def une_methode_statique():
        print("Ceci est une méthode statique")

MaClasse.une_methode_statique()
```

Accès

| Actions / Types de Méthodes | Méthode | Méthode de Classe | Méthode Statique |
|------------------------------------|-------------------------|--------------------------|-------------------------|
| une instance | objet.methode() | - | - |
| propriétés de l'instance | self.propriete | - | - |
| propriétés de classe | cls.propriete | Classe.propriete | - |
| "usines" d'objets | - | Classe.factory() | - |
| propriétés de la classe | self.propriete_classe | cls.propriete_classe | - |
| propriétés d'instance | self.propriete_instance | - | - |
| fonctions utilitaires | - | - | Fonction.utilitaire() |