

Exercice 1 : Création et conversion de tuples

```
# 1. Créez un tuple avec les éléments suivants : 10, 20, 30, 40. Affichez ce tuple.  
  
# 2. Convertissez ce tuple en une liste, puis affichez cette liste.  
  
# 3. Modifiez le premier élément de la liste pour qu'il soit égal à 15, puis affichez la liste.  
  
# 4. Convertissez la liste modifiée en un nouveau tuple, puis affichez ce nouveau tuple.
```

Exercice 2 : Accès et modification indirecte

```
# 1. Créez un tuple contenant une chaîne de caractères, un nombre, et une liste. Affichez ce tuple.  
  
# 2. Accédez au troisième élément du tuple (la liste) et modifiez son premier élément pour qu'il soit égal à 10. Affichez le tuple.  
  
# 3. Essayez de modifier le deuxième élément du tuple directement pour qu'il soit égal à 200. Que se passe-t-il ?
```

OPTIONNEL Exercice 3 : Utilisation des tuples pour les performances

```
# 1. Créez un tuple contenant les nombres de 1 à 1_000_000. Utilisez la fonction range() pour vous aider.  
  
# 2. DEFI : Comparez le temps de création d'un tuple et d'une liste contenant les mêmes éléments en utilisant la fonction time de la bibliothèque time.  
# Note: Les résultats de temps peuvent varier en fonction de l'environnement d'exécution  
import time
```

Correction: "15. Les tuples"