

- [Introduction à la programmation orientée objet](#)
- Les variables
 - [Les variables simples](#)
 - [Les variables avancées](#)
- Les type de données primitives
 - [Les chaînes de caractères](#)
 - [Interaction avec l'utilisateur](#)
 - [Les méthodes de chaînes de caractères](#)
 - [Formater les chaînes de caractères](#)
 - [Les nombres](#)
 - [Les opérateurs mathématiques](#)
 - [Les booléens](#)
 - [Les constructeurs de types](#)
- Les modules
 - [Les modules standard](#)
 - [Les modules non standard](#)
- Les collections
 - [Les listes](#)
 - [Les tuples](#)
 - [Les dictionnaires](#)
 - [Les sets](#)
- [Les objets muables et immuables](#)
- Les structures de données
 - [Les structures conditionnelles](#)
 - [Les boucles](#)
 - [Les fonctions](#)
- [Les arguments flexibles](#)
- Les documentations
 - [Les différentes documentations](#)
 - [Les annotations de type](#)
- [Les environnements virtuels](#)