

- [Introduction à la programmation orientée objet](#)
- [Les variables](#)
  - [Les variables simples](#)
  - [Les variables avancées](#)
- [Les type de données primitives](#)
  - [Les chaînes de caractères](#)
    - [Interaction avec l'utilisateur](#)
    - [Les méthodes de chaînes de caractères](#)
    - [Formatter les chaînes de caractères](#)
  - [Les nombres](#)
    - [Les opérateurs mathématiques](#)
  - [Les booléens](#)
  - [Les constructeurs de types](#)
- [Les modules](#)
  - [Les modules standard](#)
  - [Les modules non standard](#)
- [Les collections](#)
  - [Les listes](#)
  - [Les tuples](#)
  - [Les dictionnaires](#)
  - [Les sets](#)
- [Les objets muables et immuables](#)
- [Les structures de données](#)
  - [Les structures conditionnelles](#)
  - [Les boucles](#)
  - [Les fonctions](#)
- [Les arguments flexibles](#)
- [Les documentations](#)
  - [Les différentes documentations](#)
  - [Les annotations de type](#)
- [Les environnements virtuels](#)