

학습목차

01 기본 순환 신경망(RNN)

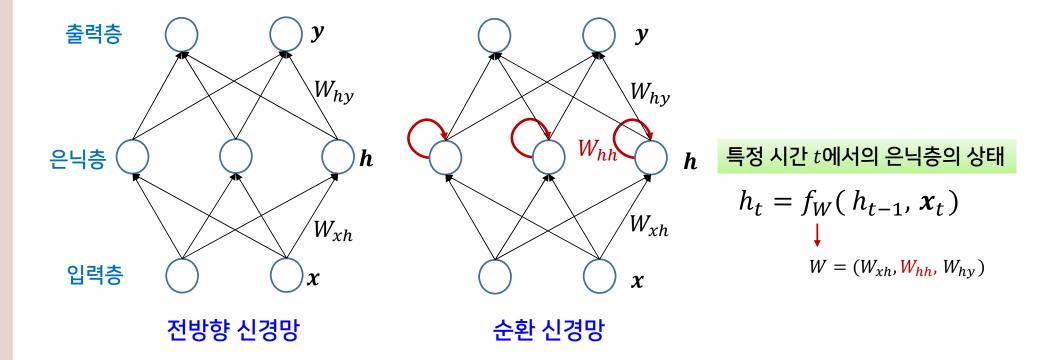
02 LSTM과 GRU

순환 신경망의 필요성

- 순차 데이터 sequential data
 - □ 순서 정보를 가진 데이터 → 예: 음성, 문장, 동영상, 주식 시세 등
 - 특징
 - ✓ 데이터의 출현 순서가 중요
 - ✓ 데이터의 길이가 가변적
 - ✓ 데이터의 요소 사이에 문맥적 의존성 존재 → 이전 내용의 기억이 필요
- "순환 신경망 RNN: recurrent neural networks"
 - □ 시간에 따라 순차적으로 제공되는 데이터를 다루기 위한 모델
 - ✓ 응용 분야 → 기계번역, 음성 처리 등

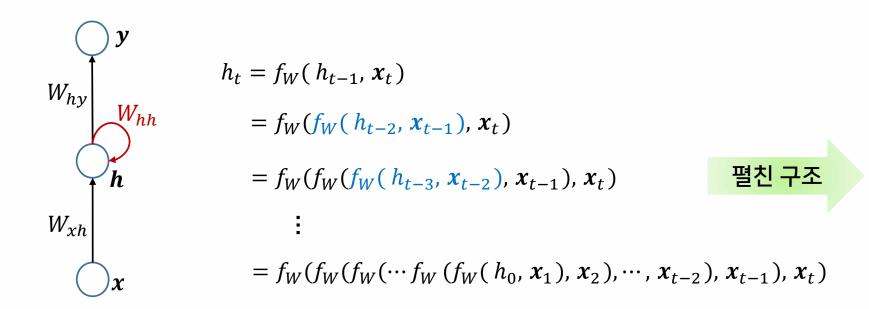
기본적인 RNN 구조

"vanilla RNN"



RNN의 표현 방법

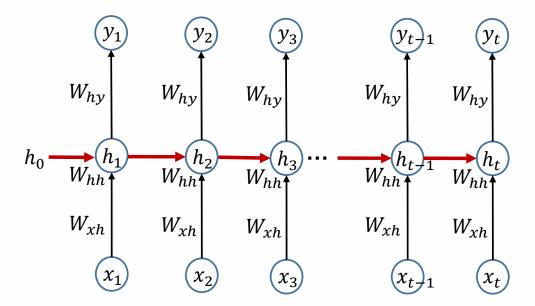
○ 축약된 표현



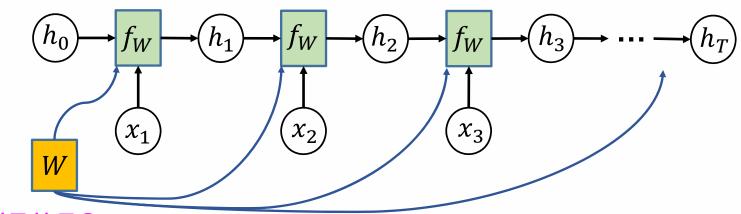
RNN의 표현 방법

O 전개된 unfolding 구조

$$h_t = f_W(f_W(f_W(\dots f_W(f_W(h_0, x_1), x_2), \dots, x_{t-2}), x_{t-1}), x_t)$$

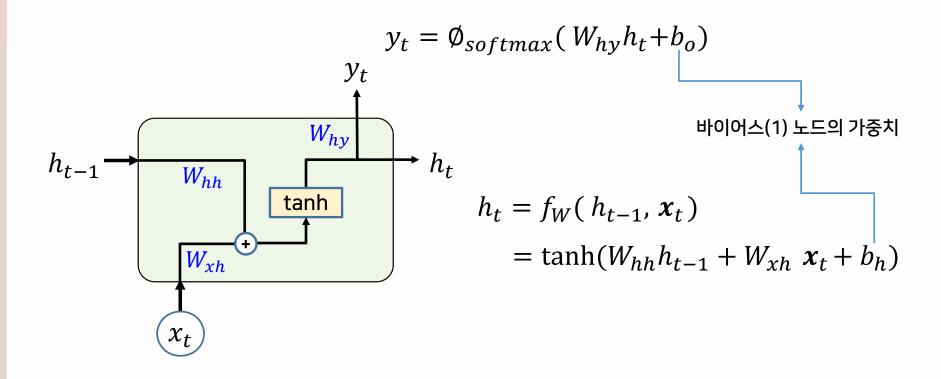


RNN의 순차적인 계산 과정



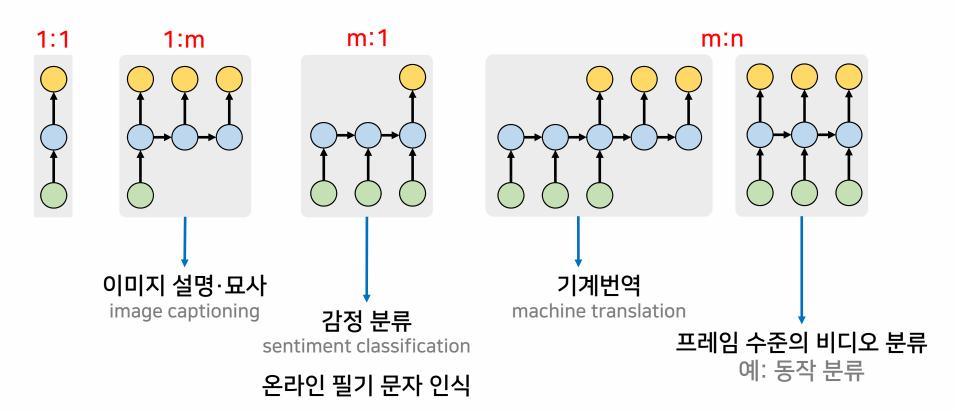
가중치 공유

RNN 셀의 구조

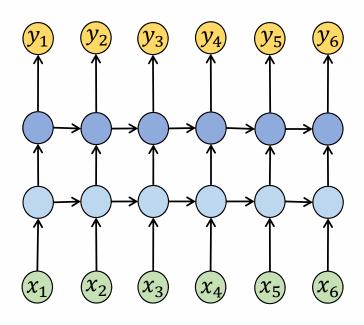


RNN 구조

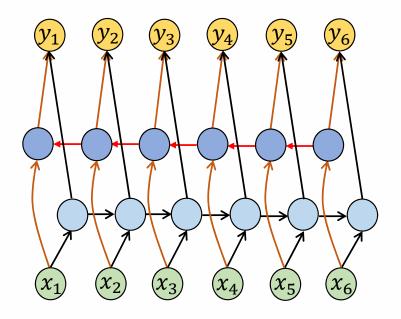
○ 입출력 관계에 따른 다양한 구조와 응용



RNN 구조의 확장



다층 RNN

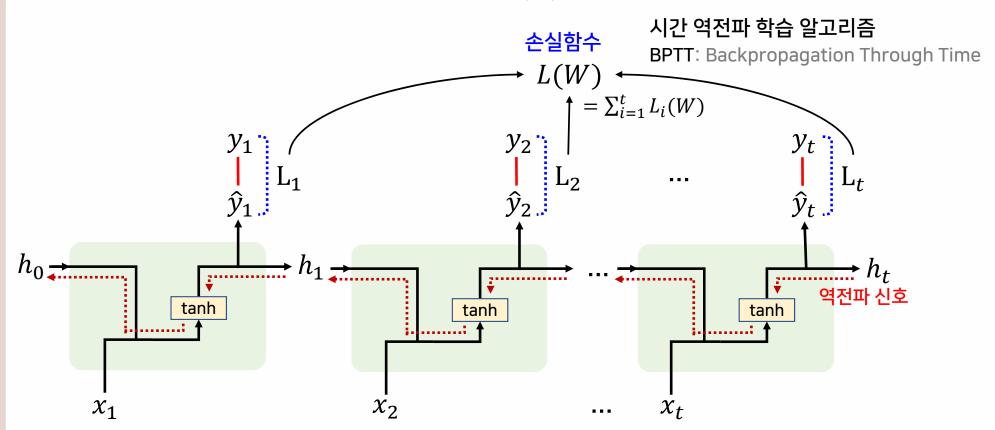


양방향 bidirectional RNN

RNN 학습

참고: https://arxiv.org/pdf/1610.02583.pdf

 \bigcirc 학습 데이터 집합 $D = \{(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{y}_i)\}_{i=1,\dots,N} \rightarrow$ 지도학습



RNN 학습의 문제

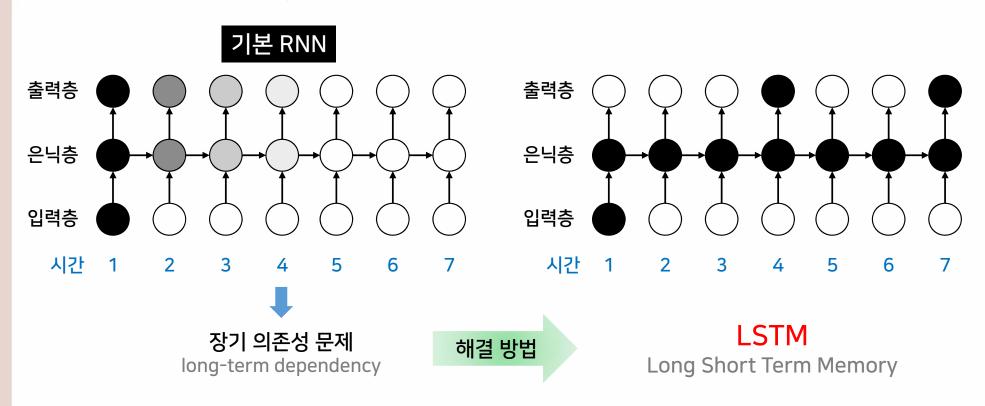
시점 i = t에서 i = 1까지 역전파되는 손실함수의 기울기

- □ 기울기 소멸 gradient vanishing 문제
 - ✓ 시점 1에서 t까지 길이("timestep")에 영향을 받음
- □ 기울기 폭발 gradient explosion 문제
 - ✓ 기울기가 기하급수적으로 커지는 현상
 - ✓ 기울기 클리핑 → 기울기가 주어진 임계치보다 크면그 값을 일정한 범위에 있도록 조정하는 해결 방법

2 LSTM과 GRU

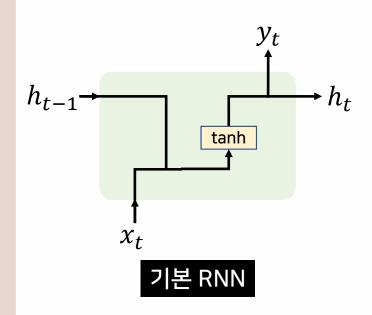
LSTM?

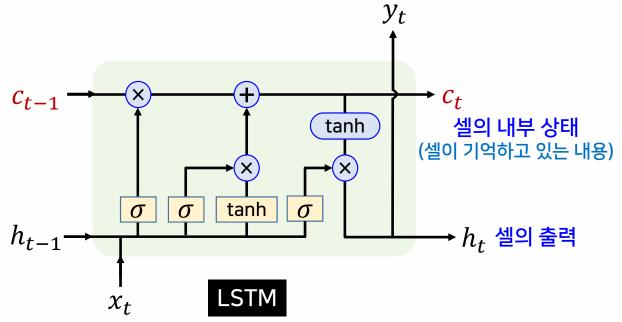
○ 시간에 따른 입력 신호에 대한 민감도



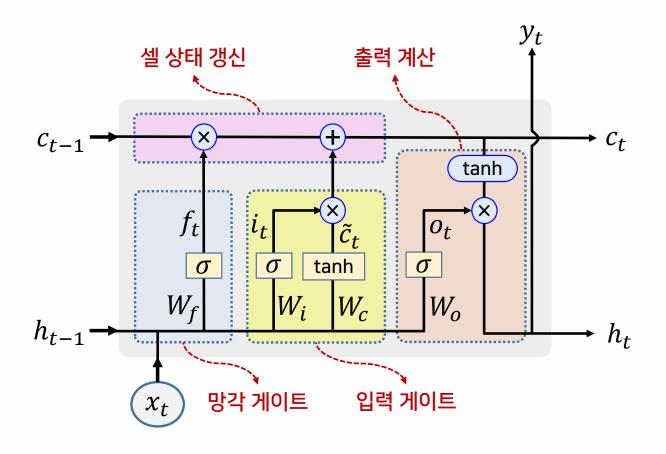
LSTM 셀 구조

O RNN 셀 vs LSTM 셀





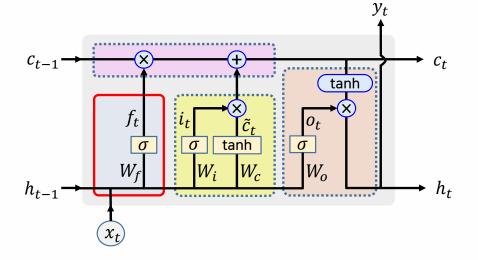
메모리를 제어하는 게이트 → <mark>망각 게이트, 입력 게이트</mark> 출력을 제어하는 게이트 → <mark>출력 게이트</mark>



- 망각 게이트 forget gate
 - \square 셀 상태 정보 c_{t-1} 를 어느 정도 잊어버릴 것인가를 결정하는 부분

$$f_t = \sigma(W_f[h_{t-1}, x_t] + b_f)$$
시그모이드 함수 \longrightarrow [0.0, 1.0]
완전 망각 완전 기억
 $c_{t-1} \circ f_t$

셀 상태 정보의 범위 → $[0, c_{t-1}]$



- 입력 게이트 input gate
 - □ 셀 상태에 새로운 정보를 추가하는 정도를 조정하는 부분

$ilde{c}_t$ 를 셀 상태로 전달할지를 결정

$$i_t = \sigma(W_i[h_{t-1}, x_t] + b_i)$$

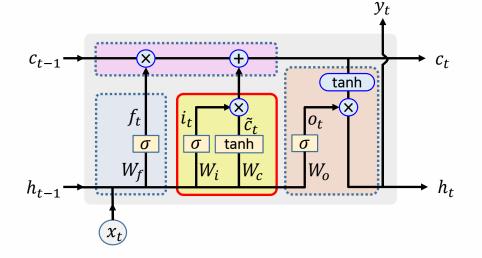
$$\tilde{c}_t = \tanh(W_c[h_{t-1}, x_t] + b_c)$$

셀이 출력할 후보의 값

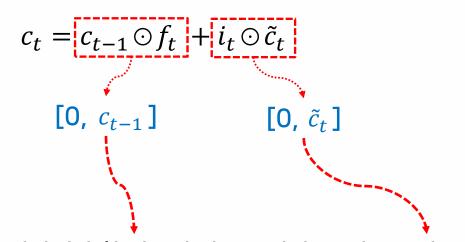
(셀 상태에 추가될 새로운 정보)



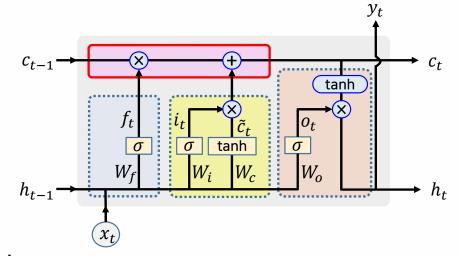
셀 출력 후보값의 범위 \rightarrow [0, \tilde{c}_t]



- 셀상태 갱신 cell-state update
 - \square 새로운 셀 상태 c_t 를 갱신하는 부분



기억/망각해야 할 정보의 일부를 결정 새로운 정보 추가



- 출력 계산
 - □ 출력 게이트와 셀의 출력을 계산하는 부분

출력 게이트 output gate

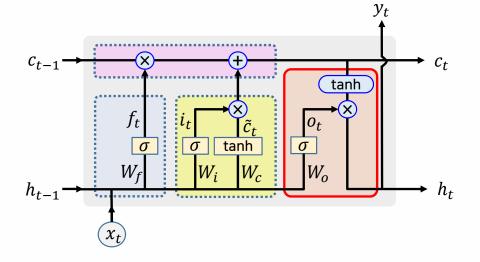
$$o_t = \sigma(W_o[h_{t-1}, x_t] + b_o)$$

셀의 출력 h_t

$$h_t = o_t \odot \tanh(c_t)$$

시점 t의 출력층의 결과 y_t

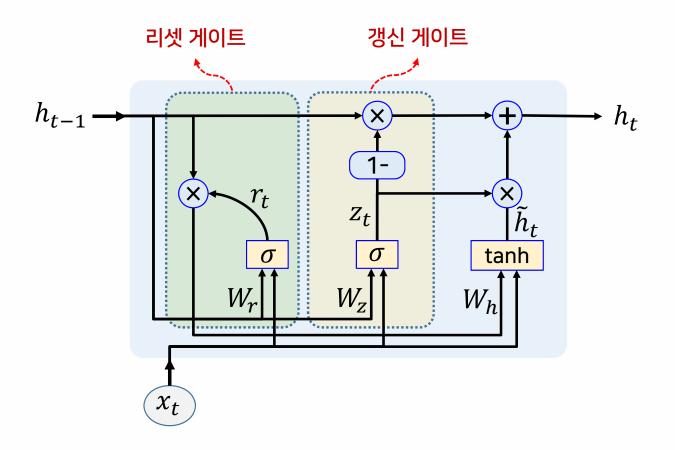
$$y_t = \emptyset_{softmax}(W_{hy}h_t + b_y)$$



GRU

- O Gated Recurrent Unit 게이트 순환 유닛
- LSTM 셀 구조를 단순하게 개선한 것
 - \square 2개의 입력(h_{t-1}, x_t), 하나의 출력(h_t)
 - \checkmark 셀 상태 c_t 는 없음
 - □ 2개의 게이트
 - \checkmark 갱신 게이트 update gate Z_t ← 입력 게이트 + 망각 게이트
 - \checkmark 리셋 게이트 reset gage r_t

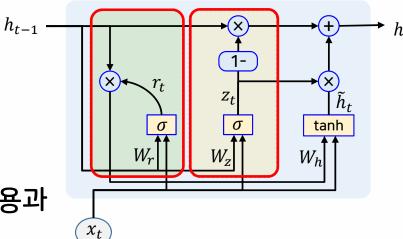
GRU 셀의 구조



GRU 셀의 기능

- 리셋 게이트
 - □ 이전의 출력을 어느 정도 받아들일지 조정하는 부분

$$r_t = \sigma(W_r[h_{t-1}, x_t] + b_r)$$



- 갱신 게이트
 - □ 현 시점의 출력을 위해 받아들일 새로운 내용과 이전의 출력 내용의 비율을 조정

$$z_t = \sigma(W_z[h_{t-1}, x_t] + b_z)$$

GRU 셀의 기능

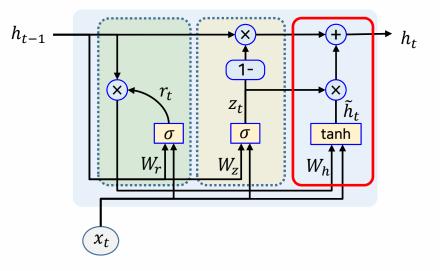
\bigcirc 출력 h_t 계산

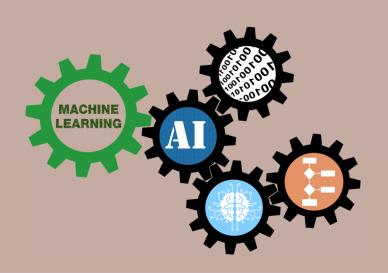
추가할 새로운 내용 \tilde{h}_t

$$\tilde{h}_t = \tanh(W_h[r_t \odot h_{t-1}, x_t] + b_h)$$

셀의 최종 출력 h_t

$$h_t = (1 - z_t) \odot h_{t-1} + z_t \odot \tilde{h}_t$$





다음시간안내

제13강

딥러닝 응용 (1)-컴퓨터 비전