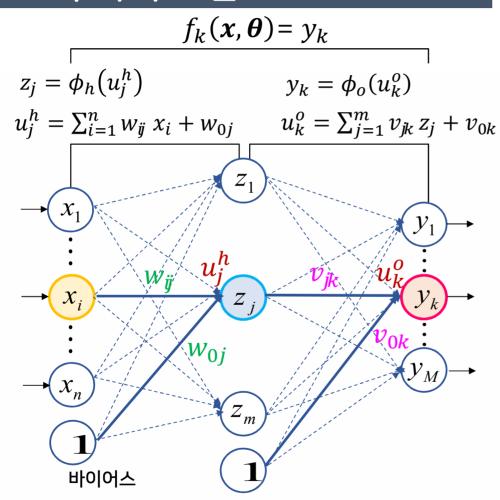


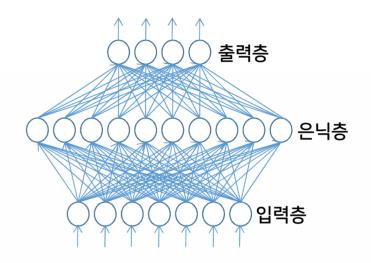
## 학습목차

01 다층 퍼셉트론의 학습

02 응용: 숫자인식

## MLP의 수학적 표현



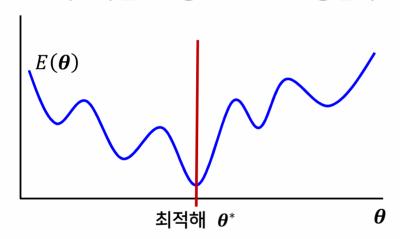


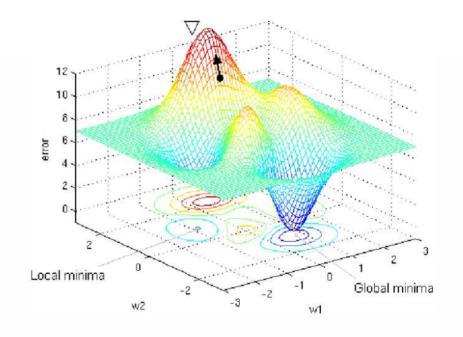
- 신경망의 학습이란?
  - □ 원하는 함수를 나타내는 가중치 weight를 찾는 것
- O MLP의 학습
  - □ 지도학습  $\rightarrow$  학습 데이터 집합  $X = \{(x_i, t_i)\} (i = 1, \dots, N)$
  - □ 학습의 목적
    - $\checkmark$  입력  $x_i$ 에 대한 신경망의 출력  $y_i$ 와 목표 출력  $t_i$ 의 차이를 최소화
  - □ 오차함수 → 평균 제곱 오차

$$E(X, \boldsymbol{\theta}) = \frac{1}{2N} \sum_{i=1}^{N} ||\boldsymbol{t}_i - \boldsymbol{f}(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{\theta})||^2$$

✓ 최적의 가중치  $\theta^* \to 2$ 차함수  $E(X, \theta)$ 를 최소화하는  $\theta$ 

- 오차함수의 일반적 형태
  - □ 매우 복잡한 형태의 비선형함수





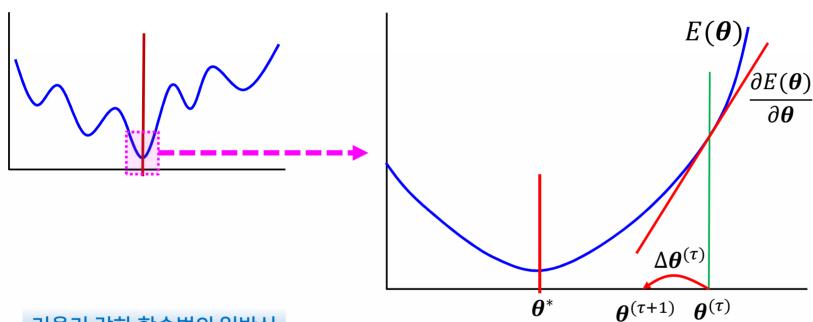
기울기 강하 학습법

오류 역전파 학습 알고리즘 error backpropagation learning algorithm

비선형적인 함수의 최소값을 찾아가는 반복적인 방법

오차 함수  $E(\theta)$ 의 기울기를 이용하여 감소하는 방향으로 조금씩 이동

## 기울기 강하 학습법



#### 기울기 강하 학습법의 일반식

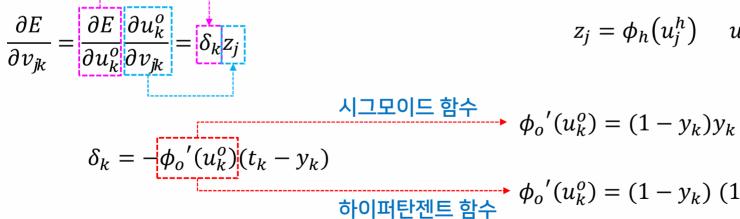
$$m{ heta}^{( au+1)} = m{ heta}^{( au)} + \Delta m{ heta}^{( au)} = m{ heta}^{( au)} - m{\eta} \frac{\partial E(m{ heta}^{( au)})}{\partial m{ heta}}$$
학습률  $\rightarrow$  변화 폭 결정 오류 역전파 알고리즘으로 계산

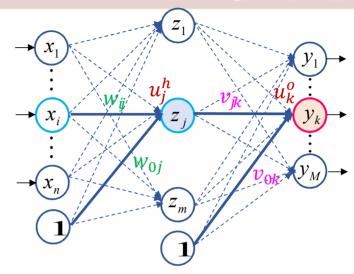
## 오류 역전파 학습

#### 현재 입력 x에 대한 오차 함수 (온라인 학습 모드)

$$E(\mathbf{x}, \boldsymbol{\theta}) = \frac{1}{2} (t_k - y_k)^2 = \frac{1}{2} (t_k - f_k(\mathbf{x}, \boldsymbol{\theta}))^2$$
$$= \frac{1}{2} (t_k - \phi_o(u_k^o))^2$$

#### 은닉층에서 출력층으로의 가중치 $v_{ik}$ 의 수정식



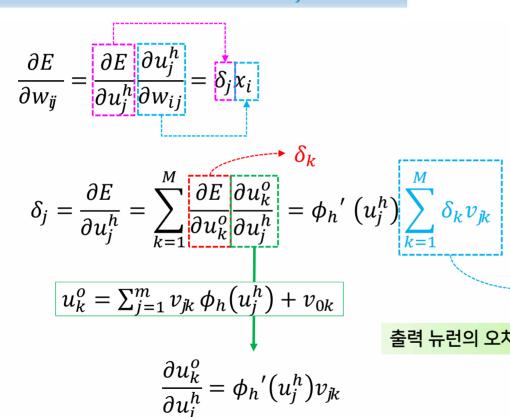


$$y_k = \phi_o(u_k^o)$$
  $u_k^o = \sum_{j=1}^m v_{jk} z_j + v_{0k}$   
 $z_j = \phi_h(u_j^h)$   $u_i^h = \sum_{i=1}^n w_{ij} x_i + w_{0j}$ 

시그모이드 함수 
$$\phi_o{'}(u_k^o) = (1-y_k)y_k$$
 하이퍼탄젠트 함수 
$$\phi_o{'}(u_k^o) = (1-y_k) \ (1+y_k)$$

#### 오류 역전파 학습

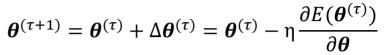
#### 입력층에서 은닉층으로의 가중치 $w_{ij}$ 의 수정식

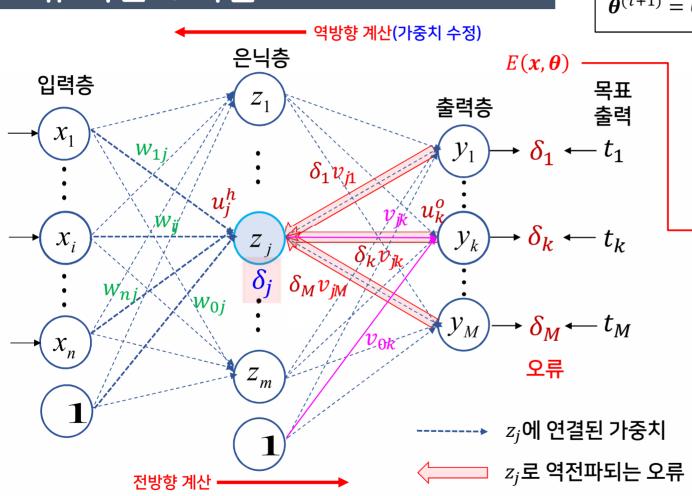


$$y_k = \phi_o(u_k^o) \quad u_k^o = \sum_{j=1}^m v_{jk} \, \mathbf{z}_j + v_{0k}$$
$$\mathbf{z}_j = \phi_h(u_j^h) \quad u_j^h = \sum_{i=1}^n w_{ij} \, x_i + w_{0j}$$

출력 뉴런의 오차가 은닉 뉴런에 거꾸로 전파되는 형태

### 오류 역전파 학습





$$w_{ij}^{(\tau+1)} = w_{ij}^{(\tau)} + \Delta w_{ij}$$

$$\Delta v_{jk} = -\eta \frac{\partial E}{\partial v_{jk}} = -\eta \delta_k z_j$$

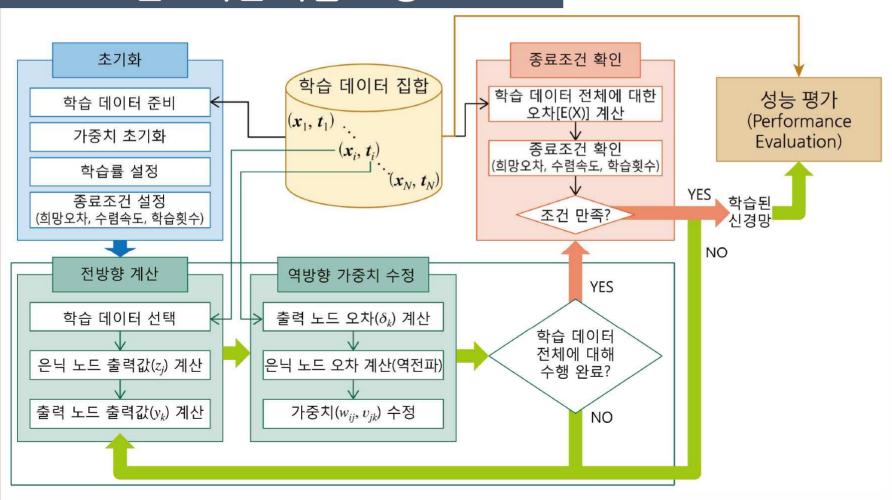
$$\delta_k = -\phi'_o(u_k^o)(t_k - y_k)$$

$$\Delta w_{ij} = -\eta \frac{\partial E}{\partial w_{ij}} = -\eta \delta_j x_i$$

$$\delta_j = \phi'_h(u_j^h) \sum_{k=1}^M \delta_k v_{jk}$$

 $v_{jk}^{(\tau+1)} = v_{jk}^{(\tau)} + \Delta v_{jk}$ 

## MLP의 전체적인 학습 과정



### MLP 학습 - 오류 역전파 학습 알고리즘

- ① 임의의 값으로 가중치 파라미터를 초기화하고, 학습률  $\eta$ 과 원하는 오차함수의 목표값을 설정
- ② 모든 학습 데이터에 대해, 한 번에 하나의 데이터를 추출하여 다음 단계에 따라 가중치를 수정하는 과정을 반복

 ${ t [TO bising partial of the content of the con$ 

②-1 하나의 입력 데이터  $x=[x_1,\cdots,x_n]^T$ 에 대하여 각 은닉 뉴런의 출력값  $z_j~(j=1,\cdots,m)$ 를 계산

$$u_j^h = \sum_{i=1}^n w_{ij} x_i + w_{0j}$$
  $z_j = \phi_h(u_j^h)$ 

②-2 이어서 출력 뉴런의 출력값  $y_k (k = 1, \dots, M)$ 를 계산

$$u_k^o = \sum_{j=1}^m v_{jk} z_j + v_{0k}$$
  $y_k = \phi_o(u_k^o)$ 

#### MLP 학습 - 오류 역전파 학습 알고리즘

#### 

②-3 각 출력 노드의 출력값  $y_k$ 와 목표 출력값  $t_k$ 를 비교하여 다음 식을 이용하여 출력 뉴런으로의 가중치 수정항을 계산  $(k=1,\cdots,M,\ j=0,\cdots,m,\ z_0=1)$ 

$$\frac{\partial E}{\partial v_{ik}} = \frac{\partial E}{\partial u_k^o} \frac{\partial u_k^o}{\partial v_{ik}} = \delta_k z_j \qquad \delta_k = -\phi_o'(u_k^o)(t_k - y_k)$$

②-4 계산된  $\delta_k$ 를 이용하여 각 은닉 뉴런으로의 가중치 수정항을 계산  $(j=1,\cdots,m,\ i=0,\cdots,n,\ x_0=1)$ 

$$\frac{\partial E}{\partial w_{ij}} = \frac{\partial E}{\partial u_j^h} \frac{\partial u_j^h}{\partial w_{ij}} = \delta_j x_i \qquad \delta_j = \frac{\partial E}{\partial u_j^h} = \sum_{k=1}^M \frac{\partial E}{\partial u_k^o} \frac{\partial u_k^o}{\partial u_j^h} = \phi_h' \left( u_j^h \right) \sum_{k=1}^M \delta_k v_{jk}$$

②-5 계산된 수정항과 학습률을 이용하여 가중치 파라미터를 수정

$$w_{ij}^{(\tau+1)} = w_{ij}^{(\tau)} - \eta \frac{\partial E}{\partial w_{ij}} \qquad v_{jk}^{(\tau+1)} = v_{jk}^{(\tau)} - \eta \frac{\partial E}{\partial v_{jk}}$$

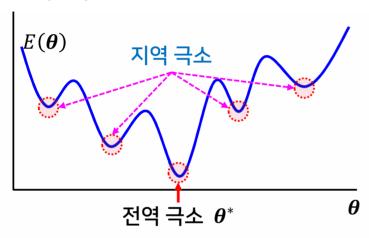
## MLP 학습 - 오류 역전파 학습 알고리즘

③ 전체 학습 데이터에 대하여 ② 과정이 완료된 후, 학습 데이터 전체 집합 X에 대한 평균 제곱 오차를 다음과 같이 계산

$$E(X, \boldsymbol{\theta}) = \frac{1}{2N} \sum_{i=1}^{N} ||\boldsymbol{t}_i - \boldsymbol{f}(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{\theta})||^2$$

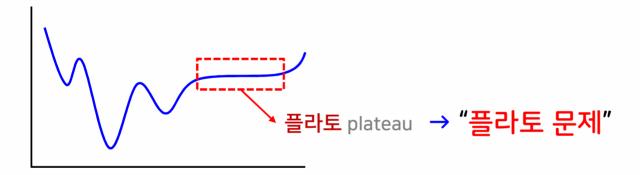
④ ③에서 계산된 오차값이 원하는 목표값보다 작으면 학습을 마치고, 그렇지 않으면 ②~③ 과정을 반복

(1) 지역 극소의 문제 local minima problem



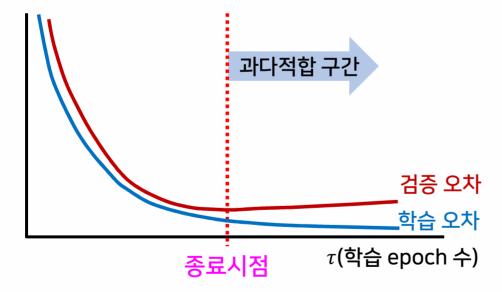
- □ 학습률의 적응적 조정, 시뮬레이티드 어닐링 기법 등
- □ 현실적인 해결책
  - ✓ 탐색의 시작점을 결정하는 초기치를 변화시키면서 여러 번 학습을 시도
  - ✓ 충분히 많은 수의 은닉 노드를 사용

- (2) 수렴 속도의 문제
  - □ 원하는 해에 수렴하기까지 긴 학습 시간이 필요



- □ 다양한 가속화 방법들이 제안됨
  - ✓ 모멘텀 방법, 뉴턴 방법, 자연 기울기 방법 등

- (3) 학습 종료점의 문제
  - □ 과다적합을 피할 수 있는 적절한 학습 종료 시점의 결정이 필요
  - □ 검증 데이터 집합을 사용하는 방법



- (4) 은닉 뉴런의 수
  - □ 실제 문제에서 학습의 속도와 찾아지는 해의 성능을 좌우
  - □ 문제 의존적
    - ✓ 입력 데이터 차원과 데이터의 개수 등에 비례하여 개수를 조정

- 학습 모드의 설정
  - □ 온라인 모드 → 각 데이터에 대해 가중치 수정
    - ✓ N개의 데이터 → N번의 가중치 수정
    - ✓ 오차 감소 속도는 빠르나 학습이 불안정적
  - □ 배치 모드 → 모든 데이터에 대해 전방향 계산 후 오차를 모두 더하여 가중치 수정
    - ✓ N개의 데이터 → 1번의 가중치 수정
    - ✓ 오차 감소 속도는 느리나 학습이 안정적
  - □ 미니 배치 모드 → 모든 데이터를 작은 부분집합으로 나누어 가중치 수정
    - $\checkmark$  N개의 데이터를 m개의 그룹으로 나눔  $\rightarrow m$ 번의 가중치 수정
    - ✓ 데이터 규모가 큰 경우에 적합

- 모델 설정
  - □ 은닉 노드의 수
    - ✓ 많을수록 표현 가능한 함수가 다양하고 복잡해짐
    - ✓ 계산 비용과 일반화 성능을 고려해서 문제에 맞게 적절히 결정
  - □ 초기 조건 설정
    - ✓ 초기 가중치 → 작은 범위의 실수값으로 랜덤하게 설정
    - ✓ 학습률 → 1보다 작은 값에서 시작하여 진행 상황에 따라 조정

- 모델 설정
  - □ 활성화 함수
    - ✓ 은닉 노드 → 시그모이드 함수, 하이퍼탄젠트 함수, ReLU 함수
    - ✓ 출력 노드
      - 목표 출력값이 임의의 실수값(회귀 문제) → 선형함수
      - 목표 출력값이 클래스 레이블(분류 문제)
        - → 시그모이드 함수, 소프트맥스 softmax 함수

- 오차함수 손실함수 loss function
  - □ 제곱 오차함수 squared error function

$$E_{sqr}(X, \theta) = \sum_{p=1}^{N} ||t_p - f(x_p, \theta)||^2 = \sum_{p=1}^{N} \sum_{k=1}^{M} (t_{pk} - f_k(x_i, \theta))^2$$

- ✓ 목표 출력값이 연속한 실수값을 갖는 회귀 문제에 적합
- □ 교차엔트로피 오차함수 cross entropy error function

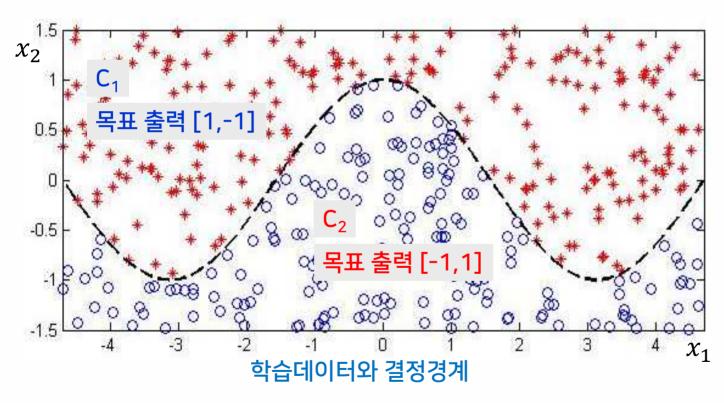
$$E_{crs}\left(\mathbf{X},\boldsymbol{\theta}\right) = \sum_{p=1}^{N} \sum_{k=1}^{M} t_{pk} \ln f_k(\mathbf{x}_i,\boldsymbol{\theta}) \qquad \qquad \mathbf{y}_k = f_k(\mathbf{x}_i,\boldsymbol{\theta}) = \frac{\exp\left(u_k^0\right)}{\sum_{i=1}^{M} \exp\left(u_i^0\right)}$$

- ✓ 목표 출력값이 1 또는 0의 값을 갖는 분류 문제에 적합
- ✓ 출력 노드의 활성화 함수로는 소프트맥스 함수를 주로 사용

## 2 응용: 숫자인식

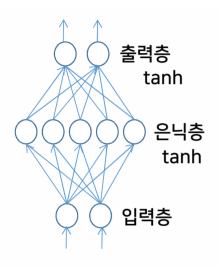
## MLP를 이용한 간단한 패턴 분류 실험

 $\{(x_1, x_2) | x_1 \in [-1.5\pi, 1.5\pi], x_2 \in [-1.5, 1.5]\}$  → 400개



## MLP를 이용한 간단한 패턴 분류 실험

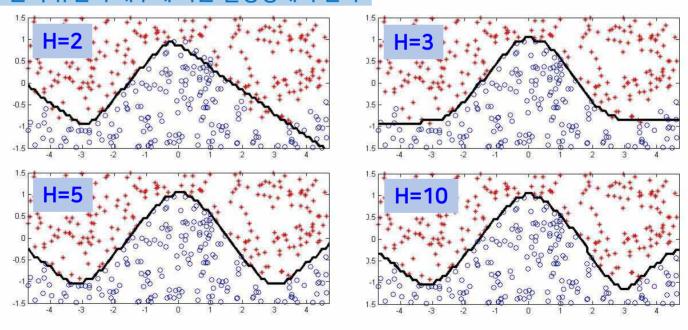
#### MLP 구조



#### 은닉 뉴런의 개수에 따른 분류오차

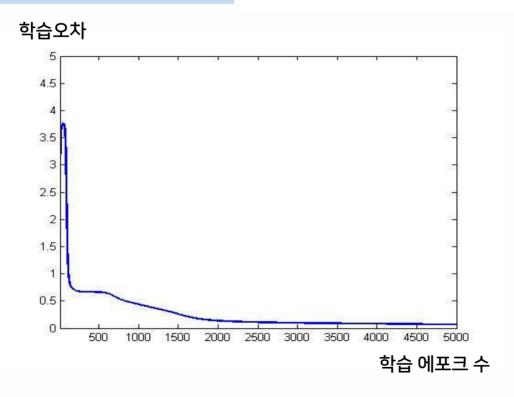
은닉 뉴런의 수	2	3	5	10
오분류율	6%	5%	1.5%	1%

#### 은닉 뉴런의 개수에 따른 결정경계의 변화



## MLP를 이용한 간단한 패턴 분류 실험

#### 학습횟수에 따른 학습오차의 변화



## 숫자 인식 digit recognition



#### 데이터 준비

- 필기 숫자인식
  - □ 패턴 분류의 대표적인 문제
  - □ 손으로 쓴 숫자 영상을 10개의 클래스로 분류하는 문제
- 벤치마크 데이터
  - □ MNIST데이터 http://yann.lecun.com/exdb/mnist
  - □ 데이터 개수 → 7만 (학습용 6만, 테스트용1만)
  - □ 28×28 크기의 흑백 영상
    - ✓ 각 픽셀은 0~255의 명도값을 가짐
  - □ 각 데이터에 대해 클래스 레이블(0~9)이 함께 주어짐

```
36244070

6879066

7879066

7879066

7879066

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

787966

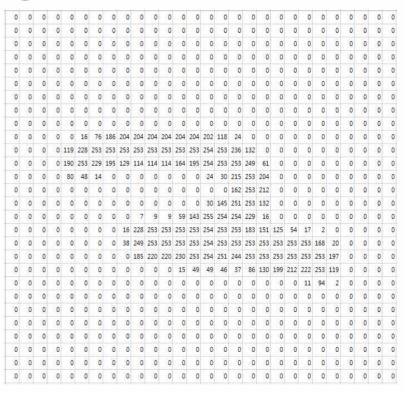
787966
```

#### 데이터 셋팅

- 입력값 전처리: 정규화 normalization
  - □ 데이터가 가지는 값이 일정 범위 안에 있도록 조정
  - □ 정규화의 필요성
    - ✓ 신경세포의 입력값이 크면 셀포화가 가능성이 높아짐
    - ✓ 학습의 어려움
  - □ 0~255 범위의 값을 0~1 범위 값으로 조정

$$\sqrt{\tilde{x}} = (x-0)/(255-0)$$





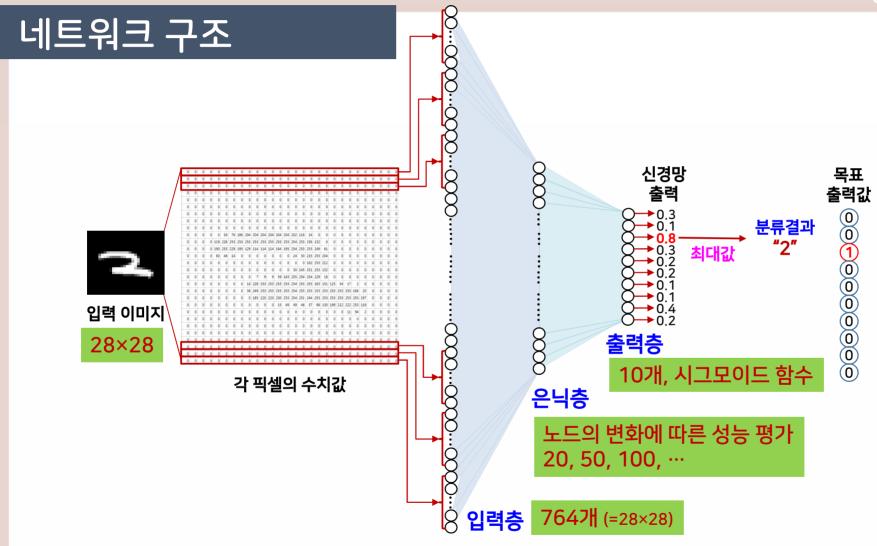
#### 데이터 셋팅

- 목표 출력값 설정
  - □ 출력 뉴런의 수 = 클래스 레이블의 수로 설정
  - i번째 클래스에 속하는 데이터의 출력값
    - ✓ i번째 출력 뉴런은 1, 나머지는 0의 값으로 설정
- 데이터 집합의 구성
  - □ 학습 데이터 → 60,000개
  - 테스트 데이터 → 10,000개

#### 목표 출력값

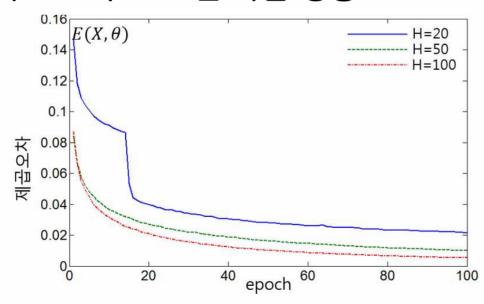
- 001000000

#### 2. 응용: 숫자인식



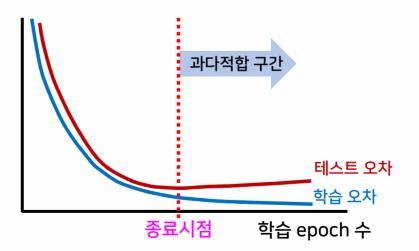
### 학습 곡선

- 학습 곡선 learning curve을 이용한 학습 상황 관찰
  - □ 한 에포크 epoch가 끝날 때마다 학습 오차를 계산하여 그 변화를 살펴보는 그래프
- 은닉 노드 수에 따른 학습 성능 비교



#### 성능 평가

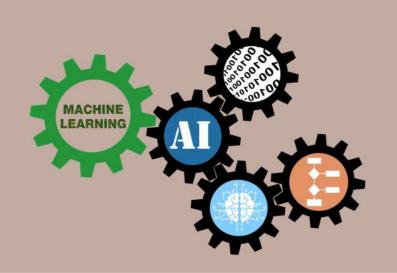
- 일반화 성능
  - □ 학습에 사용되지 않은 새로운 데이터에 대한 신경망 출력의 정확도
    - ✓ 평가 방법 → 테스트 데이터 집합을 별도로 수집하여 오차 계산
- 학습 오차와 테스트 오차의 관계
  - □ 학습이 진행되면 학습 오차는 계속 감소, 테스트 오차는 일정 시점에서 다시 증가
    - → 과다적합



## 성능 평가

○ 오차함수와 은닉 노드 수에 따른 성능(오분류율) 변화

활성화 함수	오차함수	H=20	H=50	H=100
시그모이드	제곱오차	4.51	3.17	2.49
소프트맥스	교차엔트로피	4.69	3.07	2.35



다음시간안내

제11강

딥러닝(1)