

---

# NoSQL avec KVStore

Administration des bases de données réparties

---

NI??? - ABDR-1

HUBERT NAACKLE ???

2 janvier 2014

ROBIN KEUNEN

3303515

CLÉMENT BARBIER

xxxxxxx

---

## 1 Transaction et concurrence

Cette section présente la solution du tme KVStore. Le code se trouve dans le projet kvstore dans les packages `tme1.ex1` et `tme1.ex2`.

### Exercice 1

La classe `init` permet d'initialiser le store afin d'obtenir des résultats reproductibles.

#### A1

Dans cet exercice, nous ne devons pas tenir compte des accès concurrents aux données. Le programme lit simplement la valeur stockée à la clé *P1*, incrémente ce qu'il a lu et l'écrit à la clé *P1*. Cette solution n'est plus viable dès que deux programmes manipulent la même donnée simultanément. En effet, si les programmes *a* et *b* lisent *n* simultanément, ils écriront chacun *n* + 1 en base alors que la valeur aurait dû être incrémentée deux fois. La valeur finale devrait être *n* + 2.

Ce résultat est montré par l'expérience : en lançant deux programmes **A1** qui lisent et incrémentent 1000 fois la valeur stockée à *P1*, on obtient une valeur finale en *P1* de 1261, 1269 et 1289 au lieu de 2000.

#### A2

Dans **A2**, le programme vérifie si la valeur stockée en base est fraîche avant d'écrire. On vérifie la fraîcheur grâce à la fonction `putIfVersion`. Cette fonction n'écrit en base que si la version de la donnée en base correspond à la version de la donnée que nous y avons lue. Si la version est périmée, le programme relit la valeur et tente à nouveau de l'incrémenter et de la réécrire.

Cette version retourne les résultats attendus : deux programmes **A2** exécutés simultanément incrémentent effectivement 2000 fois la valeur de *P1*.

### Exercice 2

#### M1

Ce programme est identique à **A2**, il lit les valeurs de *P0* à *P4* en base, les incrémente et les écrit en base. Si on vérifie la fraîcheur des données avant de réécrire, il n'y aura pas de problème de cohérence de données. En effet, vu que les données écrites (de *P0* à *P4*) sont indépendantes les unes des autres, l'ordre d'écriture de deux programmes n'affecte pas la valeur des données finales.

#### M2

En exécutant deux programmes **M2** en série, on obtient une valeur finale de 2000. En exécutant deux programmes **M2** en parallèle, les résultats divergent, on obtient par exemple lors de 3 expériences consécutives : 2054, 2056 et 2044.

Cette erreur est provoquée par la non-atomicité des écritures en base. L'écriture de *max*+1 sur *P0*..5 peut être interrompue par l'écriture d'un programme concurrent. Quand l'écriture est interrompue en *P3* par exemple, la valeur *max* + 1 a déjà été écrite en *P0*, *P1* et *P2*. Le programme recommence cette itération (lecture et écriture

TABLE 1 – Exemple d'exécution de M2 sans le mécanisme des transactions. Le programme *a* est interrompu avant sa dernière écriture. *a* recommence l'itération lecture/écriture. Au final, les valeurs sont incrémentées deux fois lors de cette itération.

programme a	programme b
read(P4) = 73	
write(P0, 74)	
write(P1, 74)	
write(P2, 74)	
write(P3, 74)	
	read(P0) = 74
	read(P1) = 74
	read(P2) = 74
	read(P3) = 74
	read(P4) = 73
	write(P0, 75)
	write(P1, 75)
	write(P2, 75)
	write(P3, 75)
	write(P4, 75)
write(P4, 74) !!	
read(P0..4) = 75	
write(P0..4, 75)	

des 5 produits). Au final, les valeurs auront été incrémentées deux fois lors de cette itération. Voir la table 1 en annexe pour un exemple d'exécution.

## Transactions

## Transactions et équilibrage de charge