

#	Projekt - Att göra	Tidsestimat - timmar		
	Total Projekt			
1	få teckenspråk ikoner	2		
2	spel gränssnitt	20		
3	spel logik	50		
4	highscore databas	15		
4	inloggning	20		
6	social media connection	8	uteblev	
7	dokumentation - kod	15		
8	dokumentation - scrum	30		
9	kunna ta bild för spelprofil	15		
10	ljudeffekt / vibrationer	20		
	Sprint v38			
11	Skapa bas dokumentationen	10	Done	
12	Skapa basgränssnitt	8	Done	
	Sprint v39			
12	Spelare ska se 1 bilder som visar olika bokstäver och välja en bokstav som sedan jämförs med rätt svar.	8	Done	
13	Spelare ska se om svaret är rätt eller fel genom att nedtryckt knapp blir grön eller röd	6	Done	
14	Spelaren ska kunna få nästa fråga efter föregående är klar.	2	Done	
15	Spelaren ska spela 10 omgångar (frågor) och ett fönster med resultatet ska visas vid slut	3	Done	
16	Spelaren ska kunna se om den är inloggad under spelomgången.	2	Done	
17	Programmet ska slumpa fram en bild och visa på spelfönstret.	6	Done	
	Sprint v40			
18	Spelaren ska kunna spela enligt kraven för nivå 2	15	Done	
19	Spelaren ska kunna spela enligt kraven för nivå 3	15	Done	
20	Välja spelar namn att spela med	15	Check	
21	Spelaren ska kunna se highscorelistan	15	Check	
22	Skapa testklass och tester för nivå 1 logik	10	Done	
23	Ord för nivå 2 och 3 läsas in från fil	1	Done	
	Sprint v41			
24	Spelaren ska kunna välja svårighetsgrad för att spela nivå 1, 2, eller 3	5	Check	
25	Ljudeffekter och vibrationer enligt User Stories	15	Check	
26	Korrigeringar i koden(små ändringar)	15	Check	
27	Användarmanual i pdf och i app.	20	Check	
28	Bild på spelare ska synas	15	Check	
29	SettingsAkt. ska implementeras enligt User Stories	10	Check	
30	Tester för logik nivå 2,3	20	Done	
31	Spelaren ska kunna få beröm då en ny rekord fås, och annars bara få berättat att ingen ny rekord sättes.	5	Check	
32	Ny koncept svårighet: spelaren får mindre tid att svara men får högre poäng.	2	Check	
	Sprint 42			
27	Användarmanual i pdf och i app.	5	Christer, Robin	Check
33	Testning för databas	10	Feriz	
34	Filtrera "dåliga" användarnamn	10	Christer	check
35	Testklasser för alla activities	20		
36	Spelaren ska inte kunna skapa en spelare med samma användarnamn	10	Christer	check

37	Bugg fix	40	Alla	Christer (GameLogic och game)
38	Test rapport och test specifikationer (acceptans tester)	10	Robin	Done
39	Spelaren ska kunna använda programmet i "landscape mode"	30	Robin	Check, förutom Game