5 6

## Att göra

Spelare ska se 1 bilder som visar olika bokstäver och välja en bokstav som sedan jämförs med rätt svar.

Spelare ska se om svaret är rätt eller fel genom att nedtryckt knapp blir grön eller röd Spelaren ska kunna få nästa fråga efter föregående är klar.

Spelaren ska spela 10 omgångar (frågor) och ett fönster med resultatet ska visas vid slut.

Spelaren ska kunna se om den är inloggad under spelomgången.

Programmet ska slumpa fram en bild och visa på spelfönstret.

## Estimat

- 8 Done
- 6 Done
- 2 Done
- 3 Done
- 2 Done
- 6 Done