

# Projektplan för Grupp02

## Vad

En teckenspråksprogram där användaren kan lära sig handalfabetet, att stava till olika ord för att lära sig handalfabetet.

Användaren ska få fram flera olika alternativ att välja bland och vid rätt får användaren poäng som sparas i en highscore lista.

- På nivå 1 så ska man identifiera en bokstav som visas med tecken, man har tre alternativ att välja mellan
- Teckenbokstaven kan vara en bild eller en video
- På nivå 2 ska spelaren se vilket ord på två bokstäver som bokstaveras med tecken, man har tre alternativ
- På nivå 3 visas bokstaving med tecken av ord som innehåller tre bokstäver, man har tre alternativ att välja mellan
- Svarar man rätt så får man en belöning

## Varför

För att man ska kunna lära sig handalfabetet på ett roligt och enkelt sätt

## Hur

Användaren ska ange ett användarnamn och komma till huvud aktiviteten och spela under en viss svårighetsnivå och efter avslutat spel ska ett nytt aktivitet men high score visas.

Projektet ska utvecklas efter processen Scrum

## Licens

Darts egen val av licens (alternativt GPL version 3)

## Milstolpar

- **12/09:** Projekt plan
- **12/09:** Kravbeskrivning
- Dokument som krävs för projektet (datum sätts senare)
- **17/09:** En Betaprototyp i den officiella Git Hub repository
- Fler milstolpar tillkommer senare

## Projektdeltagare

Feriz Peci	-utvecklare
Christer Evervall	-utvecklare
Robin Osborne	-utvecklare
Anas Abu Snaemeh	-utvecklare