

## Acceptans Tester

### Testfall - Login

1. Login som Åsa Ämö på svensk simulator.
2. Login som Baby99 på simulator.
3. Försök login som LOL?\*%& på simulator.

### Testfall - Game (De här testerna har utförts okulärt genom att spela genom 10 omgångar )

1. Välja fel svar, får rätt! feedback och poäng.
2. Välja rätt svar får fel! feedback och inga poäng.
3. Svara snabbt och rätt, sedan långsamt och rätt. Får fler poäng i första fallet. (exakt test sedan)
4. Svara inte alls innan tiden är slut, får inga poäng.

### Testfall - Highscores

1. Sätt en highscore, och ser den där.
2. Sätt en högre highscore, och ser den ersätta den gamla.
3. Sätt en lägre highscore, och ser den INTE ersätta den gamla (den högre gamla highscore finns kvar).

### Testfall - GameLogic

1. Testa om poängräkning fungerar vid initiering av en runda.
2. Testa om poängräkning stämmer efter 10 rundor.
3. Test för att se om det slumpas fram 3 unika text sträng för svarsknapparna.
4. Testa att svarsknapparna innehåller rätt svar.

## Teoretiska testfall

### Testfall - Ljud Inställningar

1. Stäng av ljudet (programmet kommer ihåg i inställningsfil)
2. Ändra till vibrationer istället för ljud (programmet kommer ihåg)