

User Stories för Grupp_02

När man startar applikationen ska användaren kunna registrera sitt namn eller redan vara inloggad om denna har gjort det här tidigare. Registreringen skall göras på en egen sida i applikationen.

Spelaren ska kunna byta spelare (Check)

Det ska finnas en startknapp på första sidan för att starta en spelomgång. (Check)

Spelaren ska kunna se sina framteg. (Check)

Spelaren ska kunna avancera i spelets genom ökad svårighetsgrad (Check)

Det ska finnas en hjälp/guide sida som nås från förstasidan. (Check)

Spelaren ska kunna höra ljudeffekter vid under spelets gång. (Check)

Spelaren ska kunna känna vibrationer vid under spelets gång. (Check?)

Spelaren ska få högre poäng genom snabbare rätt svar. (Tidsaspekt) (Check)

Highscore lista visas på egen sida. (lokalt sparad i applikationen) (Check)

Spelaren ska kunna ta sig tillbaka från Highscore skärm. (Check)

Spelaren ska kunna fortsätta spelet efter mottagetsamtal eller liknande. (Check men bugg)

Spelaren ska kunna använda programmet i "landscape mode" (Check förutom Game)

User Stories för spelet (game) - ett tecken

#1

Spelare ska se en tecken bild och 3 knappar som visar olika bokstäver och välja en bokstav som sedan jämförs med rätt svar. (Check)

2#

Spelare ska se om svaret är rätt eller fel. Genom att nedtryckt knapp blir grön eller röd och rätt eller fel visas. (Check)

3#

Spelaren ska kunna få nästa fråga efter föregående är klar. (Check)

4#

Spelaren ska spela 10 omgångar (frågor) och ett fönster med resultatet ska visas vid slut. (Check)

5#

Spelaren ska kunna se om den är inloggad under spelomgången. (Check)

6#

Programmet ska kunna slumpa fram en bild och visa på spel fönstret. (Check)

User Stories för spelet (game) - 2 tecken

#1

Spelare ska se två tecken bilder och 3 knappar som visar olika par av bokstäver och välja ett par som sedan jämförs med rätt svar. (Check)

#2

I övrigt som nivå 1. (Check)

User Stories för spelet (game) - 3 tecken

#1

Spelare ska se tre tecken bilder och 3 knappar som visar olika uppsättningar av tre stycken bokstaver och gör ett val som sedan jämförs med rätt svar. (Check)

#2

I övrigt som nivå 1. (Check)

User Stories for Game (övrigt) med svårighet

#1

På svårighet 1, spelaren får ungefär 10 sekunder på sig att svara, och får poäng baserad på svartid (up till 10/10) vid rätt svar. (Check)

#2

På svårighet 2, spelaren får ungefär 5 sekunder på sig att svara, och får dubbelpoäng (med justering för kortare tid 5/5 motsvarig 10/10) jämfört med svårighet 1. (Check).

#3

På svårighet 3, spelaren får ungefär 2 sekunder på sig att svara, och får trippelpoäng (med justering för kortare tid 2/2 motsvarig 10/10) jämfört med svårighet 1. (Check).

User Stories for GameEnd

#1

Spelaren ska kunna se hur många svar (ur 10) som blev rätt under omgången. (Check)

#2

Spelaren ska kunna se sin gemonsnittlig svarstid efter omgången. (Check)

#3

Spelaren ska kunna få beröm då en ny rekord fås, och annars bara få berättat att ingen ny rekord sättes. (Check)

#4

Spelaren ska kunna börja en ny omgång direkt med New Game/Ny Omgång knappen, med samma svårighetsnivå. (Check)

#5

Spelaren ska kunna trycka på Highscore/Hög rekord knappen och kommer till skärmen som visar de högsta rekord för varje spelare.. (Check)

#6

Spelare ska kunna trycka på Main Menu/Huvudmeny knappen och kommer tillbaka till första skärmen. (Check)

User Stories för Ljud/Vibrationer

#1

Spelaren ska kunna höra en glad ping ljud vid rätt svar. (Check)

#2

Spelaren ska kunna känna two korta vibrations pulser vid rätt svar. (Check)

#3

Spelaren ska kunna höra en skällande djup beep vid fel svar. (Check)

#4

Spelaren ska kunna känna en medellång vibration vid fel svar. (Check)

#5

Spelaren ska kunna höra en skällande djup ton då tiden har tagit slut. (Check)

#6

Spelaren ska kunna känna en lång vibration då tiden har tagit slut. (Check)

#7

Spelaren ska kunna höra en klick ljud för alla knappar i spelet (förutom svar knappar som har eget ljud). (Check)

#8

Spelaren ska kunna höra en uppmuntrande hejande vid ny högsta rekord. (Check).

#9

Spelaren ska kunna känna 4 korta vibration i rad vid en ny högsta rekord. (Check)

User Stories för Ljud Inställningar

#1

Spelaren ska kunna stäng av och sätt på ljudet (Check)

#2

Spelaren ska kunna ändra volym på ljudet. (Check)

#3

Spelaren ska kunna stäng av och sätt på vibrationer (Check)

#4

Spelaren ska ha egen inställning för ljud (Check)

User Stories för profil bild och inloggning

#1

Spelaren ska kunna välja en befintlig ID för inloggning. (Check)

#2

Spelaren ska kunna göra en ny ID för inloggning. (Check)

#3

Spelaren ska kunna välja bild från befintliga bilder som profilbild. (Check)

#4

Spelaren ska kunna ta en ny bild och sedan använda det som profilbild. (Uteblev)

#5

Spelaren ska kunna få en default bild om ingenting väljs (Check)

#6

Spelaren ska inte kunna skriva in "dåliga" användarnamn. Ex (radbrytning, maxlängd, %€#"%) tecken) (Uteblev)

#7

Spelaren ska inte kunna skapa en spelare med samma användarnamn (Check)