

#	Projekt - Att göra	Tidsestimat - timmar	
	Total Projekt		
1	få teckenspråk ikoner	2	
2	spel gränssnitt	20	
3	spel logik	50	
4	highscore databas	15	
4	inloggning	20	
6	social media connection	8	
7	dokumentation - kod	15	
8	dokumentation - scrum	30	
9	kunna ta bild för spelprofil	15	
10	ljudeffekt / vibrationer	20	
	Sprint v38		
11	Skapa bas dokumentationen	10	Done
12	Skapa basgränssnitt	8	Done
	Sprint v39		
12	Spelare ska se 1 bilder som visar olika bokstäver och välja en bokstav som sedan jämförs med rätt svar.	8	Done
13	Spelare ska se om svaret är rätt eller fel genom att nedtryckt knapp blir grön eller röd	6	Done
14	Spelaren ska kunna få nästa fråga efter föregående är klar.	2	Done
15	Spelaren ska spela 10 omgångar (frågor) och ett fönster med resultatet ska visas vid slut	3	Done
16	Spelaren ska kunna se om den är inloggad under spelomgången.	2	Done
17	Programmet ska slumpa fram en bild och visa på spelfönstret.	6	Done
	Sprint v40		
18	Spelaren ska kunna spela enligt kraven för nivå 2	15	Check
19	Spelaren ska kunna spela enligt kraven för nivå 3	15	Check
20	Välja spelar namn att spela med	15	Check
21	Spelaren ska kunna se highscorelistan	15	Check
22	Skapa testklass och tester för nivå 1 logik	10	Check
23	Ord för nivå 2 och 3 läsas in från fil	1	Check
	Sprint v41		
24	Spelaren ska kunna välja svårighetsgrad för att spela nivå 1, 2, eller 3	5	Check
25	Ljudeffekter och vibrationer enligt User Stories	15	Check, Vibrationer otestat
26	Korrigeringar i koden(små ändringar)	15	Check
27	Användarmanual i pdf och i app.	20	
28	Bild på spelare ska synas	15	Check
29	SettingsAkt. ska implementeras enligt User Stories	10	Check
30	Tester för logik nivå 2,3	20	Check
31	Spelaren ska kunna få beröm då en ny rekord fås, och annars bara få berättat att ingen ny rekord sättes.	5	Check
32	Ny koncept svårighet: spelaren får mindre tid att svara men får högre poäng.	2	Check