**Projektplan för Grupp02**

**Vad**

En teckenspråksprogram där användaren kan lära sig teckenspråk, att stava till olika ord för att lära sig alfabetet.

Användaren ska få fram flera olika alternativ att välja bland och vid rätt får användren poäng som sparas i en highscore lista.

* På nivå 1 så ska man identifiera en bokstav som visas med tecken, man har tre alternativ att välja mellan
* Teckenbokstaven kan vara en bild eller en video
* På nivå 2 ska spelaren se vilket ord på två bokstäver som bokstaveras med tecken, man har tre alternativ
* På nivå 3 visas bokstavering med tecken av ord som innehåller tre bokstäver, man har tre alternativ att välja mellan
* Svarar man rätt så får man en belöning

**Varför**

För att man ska kunna lära sig teckenspråk alfabetet på ett roligt och enkelt sätt

**Hur**

Användaren ska ange ett användarnamn och komma till huvud aktiviteten och spela under en viss svårighetsnivå och efter avslutat spel ska ett nytt aktivitet men high score visas.

Projektet ska utvecklas efter processen Scrum

**Licens**

Dart egen licens

**Milstolpar**

* **12/09**: Projekt plan
* **12/09**: Kravbeskrivning
* Dokument som krävs för projektet (datum sätts senare)
* **17/09**: En Betaprototyp i den officiella Git Hub repository
* Fler milstolpar tillkommer senare

**Projektdeltagare**

Feriz Peci -utvecklare

Christer Evervall -utvecklare

Robin Osborne -utvecklare

Anas Abu Snaemeh -utvecklare