Qui OZ-ce ?

Projet LINFO1104

1. Structure du programme

Le programme est divisé en plusieurs partie repartie dans des fonctions différentes.

Tout d’abord il nous a fallu extraire les questions de la base de données pour chaque personnage. Pour cela nous avons utilisé la fonction Record.arity pour récupérer la totalité des arités, pour récupérer les questions sans le nom du personnage, il a fallu accéder au reste grâce au « .2 ».

Lorsque nous avions récupérer ces questions, il était alors déjà possible de créer un arbre sans prendre en compte l’ordre d’importance des questions. Cette creation d’arbre nous a été possible grâce a une fonction récursive qui construit l’arbre sous la forme « question(q1 false:q2 true:q2) ».

1. Décisions de conception
2. Limitations et les problèmes connus