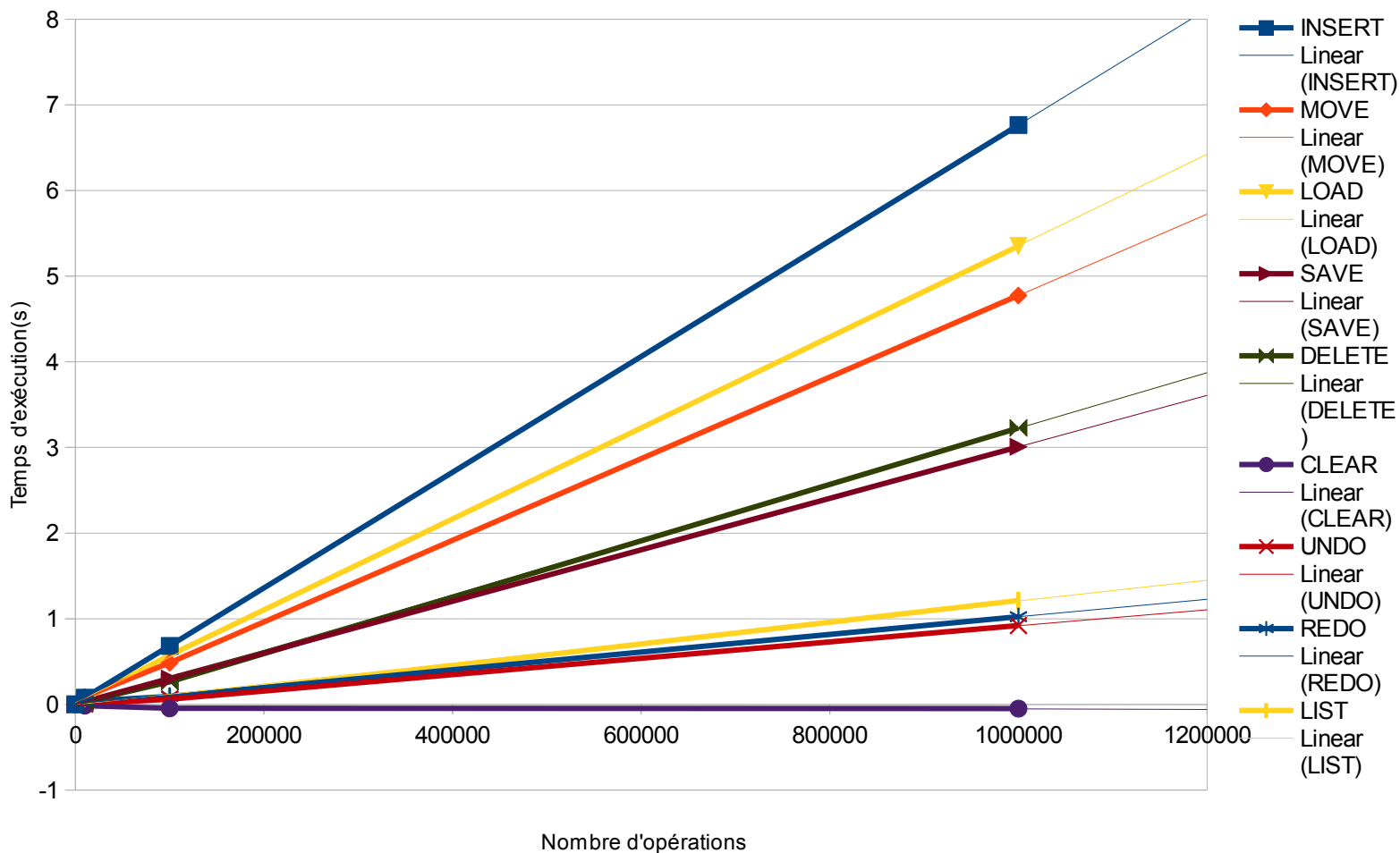


## TP 4 C++ : Héritage

### *Performances*

Pour évaluer les performances, nous avons lancé le programme avec différentes entrées. Il en résulte un graphique :



Les performances sont donc linéaires, avec un temps par opération allant de  $1 \cdot 10^{-8}$ s pour UNDO à  $7 \cdot 10^{-6}$ s pour les opérations d'insertion.

Notons l'exception de **clear**, **save** et **load**, qui ne sont pas mesurés au nombre d'appels, mais au nombre d'objets chargés en mémoire.

Ce graphique peut nous aider à améliorer les performances de l'application : en effet, puisque les temps sont tous linéaires, il suffit de réduire le temps des commandes les plus « gourmandes » pour améliorer grandement le temps d'exécution.