

Analyse et définition des fonctionnalités de Map Manager

Cette application permet d'éditer des zones, des POI (points d'intérêts) ainsi que des itinéraires séparément. => linestring, polygon et point sont séparés

Lorsqu'on arrive sur l'application, on doit alors choisir entre ces trois:



ZONES



POI



ITINÉRAIRES

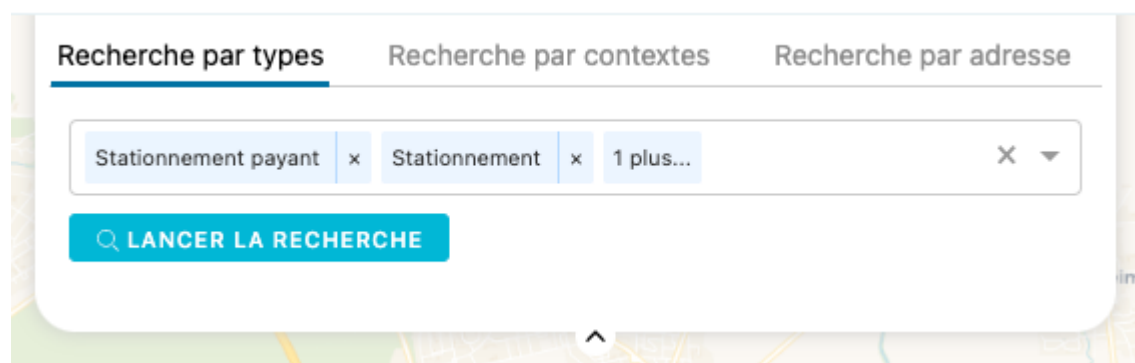
Fonctionnalité de recherche

La fonctionnalité de recherche permet d'afficher les couches ainsi que tous les objets qu'elle contient. Pour afficher les informations contenus dans les types, il faut utiliser la fonctionnalité de recherche par type.

La recherche par contexte permet d'afficher tous les types qui sont liés au/aux contextes.

La fonctionnalité de recherche par adresse n'est pas entièrement implémentée. Elle est censée filtrer dans toutes les couches, les features qui touchent le point. Pour l'instant, elle affiche un point (comme les POI) aux coordonnées de l'adresse.

Pour l'instant, il n'y a pas de filtres sur les features.



Paramètres (Gestion des types)

Un type est une couche. Il a un nom défini lors de la création, une couleur, une icône, un ou des contextes.

Un type est défini par un nom, une couleur, une icône et un/des contextes métiers (optionnel)

L'icône (POI) et la couleur définis sont utilisés comme style de base pour les features (s'il ne sont pas surchargé dans la feature).

	Nom	Couleur	Icône	Contextes
⋮	Stationnement payant			PreControls FPS
⋮	Stationnement			STATIONNEMENT Main courante Opération tranqu Verbalisation éle Fourrière véhicul Arrêtés

Ajouter une feature (un POI, une zone, un itinéraire)

Il faut ouvrir le tableau “Liste de données” en bas de page. Il s’ouvre également automatiquement lorsqu’on lance une recherche. Puis cliquer sur “Ajouter”:

Liste de données

+ AJOUTER

Nom

Une modal permettant d'ajouter une feature s'ouvre:

Ajout d'une zone

Type *

Veuillez choisir un Type

Parent

Veuillez choisir un parent

Nom *

Veuillez saisir un nom

Couleur *

☐

Adresse

Veuillez saisir une adresse

Description

Veuillez saisir une description

+ AJOUTER UNE INFO

ANNULER

VALIDER

Elle permet de créer une zone:

- de lier le type à la feature
- de faire hériter une forme depuis un parent (une zone dans une zone)
- Donner un nom à la zone
- Une couleur à une zone
- Une adresse (non utilisé par les filtres)
- Description

Il est également possible d'ajouter des propriétés personnalisées.

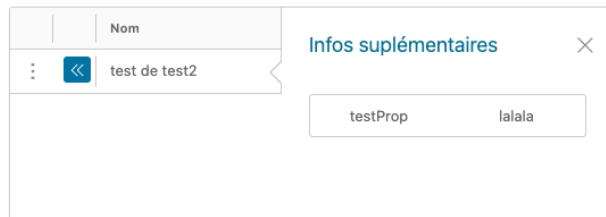
Propriété *

Valeur *



+ AJOUTER UNE INFO

elles seront affichées dans le tableau



The screenshot shows a form with a table at the top. The table has a header row with 'Nom' and a data row with 'test de test2'. To the right of the table is a section titled 'Infos supplémentaires' with a close button (X). Below this section is a table with two columns and two rows. The first row has 'testProp' and 'lalala'. The second row is empty.

Nom	
test de test2	

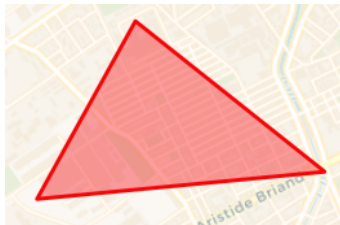
Infos supplémentaires X

testProp	lalala

Une fois la feature créée, on peut dessiner la géométrie en cliquant sur le crayon:



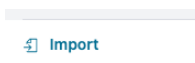
Dessiner la ou les zones / POI / Itinéraires:



Puis enregistrer la forme géométrique




Fonctionnalité d'import



L'application permet d'importer un itinéraire, POI ou zone depuis l'onglet import

Après avoir sélectionné un fichier KML ou geojson:



Nom: m2a_communes-sur-le-territoire-m2a.geojson
Taille: 917 KO

Système de coordonnées

Projection (WGS 84 / Pseudo-Mercator par défaut)

Sélectionner un système de coordonnées ▼

Correspondance des attributs

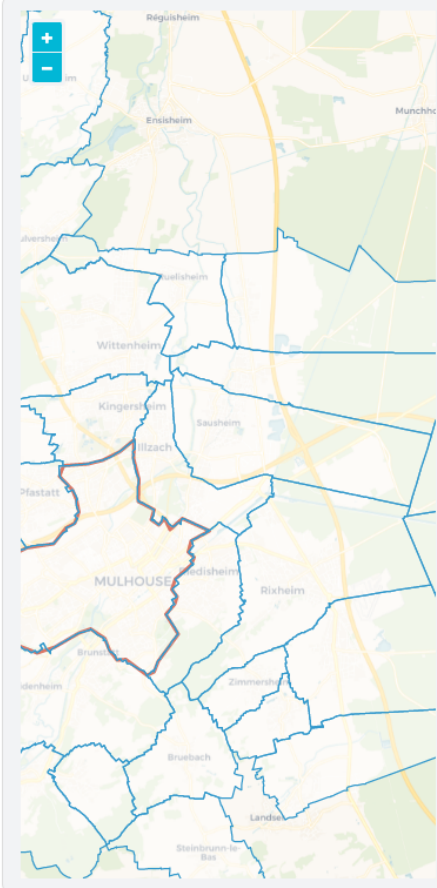
Type *	Nom *
Sélectionner un ▼	Sélectionner un ▼
Description	Couleur
Sélectionner un ▼	Sélectionner un ▼

informations supplémentaires

☐ popu_munic

☐ com_nom

☐ canton



On peut / doit:

- sélectionner la projection à partir d'une liste définie
- Sélectionner le type dans lequel importer la couche
- Binder les attributs de la couche avec les attributs de l'application (nom, description et couleur)

Map tools



Les outils de la carte se trouvent en haut à droite de l'application.

L'outil layers permet de choisir le fond de carte. L'outil plein-écran permet de cacher l'app-shell. L'outil dessiner permet également de dessiner une forme si une donnée est sélectionnée.

Issues rencontrées:

- Lorsqu'on ajoute plusieurs features dans la collection, seule la dernière dessinée est prise en compte lorsqu'on clique dessus dans le tableau (avant de recharger la page).
- Idem avec les props custom: elles ne sont pas affichées lorsqu'on en ajoute depuis le tableau (avant de recharger la page) et sont écrasées lorsqu'on en ajoute une autre depuis la map.
- Import: L'import d'un fichier geojson (certainement hors limites) s'est importé la première fois en double. Il a été impossible d'en ré-importer un (le même ou un autre avec une zone contenue dans la BBOX limite) dans n'importe quel groupe. On a comme erreur "HTTP status code 500" (au lieu 400, vu le détail de l'erreur), "code: FORMAT_ERROR" et dans le détail, on retrouve "code: Validation Error" et "message: Géométrie en dehors de la commune".
- Champ de recherche vide non validé dans le back