Exercício 01

Montar o layout, **HTML/CSS**, apresentado na imagem abaixo:

Seu nome e RM



Para baixar imagens como essa acesse: Freepik.

O que o front-end precisa ter:







Orientações:

- Utilize a fonte Calibri.
- Monte um reset CSS.
- Todas as cores apresentadas podem ser criadas com variáveis CSS.
- Crie um container principal que receberá todo o conteúdo da página. Ele deve possuir: largura de 800px margem superior e inferior em 20px margem direita e esquerda com valor auto padding em 20px para
 todos os lados texto com alinhamento centralizado.
- Crie um container, dentro do principal, que terá: largura de 800px margem superior e inferior em 20px, direita e esquerda automática. Dentro desse container deveremos ter:
 - O seu nome e rm deverão ser o título principal da página e devem possuir: fonte no tamanho 40px, cor da fonte #544C94, também deve possuir margem superior e inferior em 20px.
 - Inserir a imagem banner1.jpg, ela possui os cantos arredondados em 7px e largura em 100%.
 - Abaixo da imagem temos um parágrafo com a frase: "Para baixar imagens como essa acesse Freepik.
 O nome Freepik, deverá ser um link para o endereço http://www.freepik.com. Esse link deverá abrir em uma nova aba do navegador.
- Abaixo desse container, mas dentro do principal, teremos um subtítulo que deve possuir: fonte com tamanho de 35px, margin superior e inferior em 20px e a cor #751E63.
- Abaixo do subtítulo deverão ser criados três outros containers que devem possuir: largura de 500px, margem superior e inferior em 20px, direita e esquerda auto. Borda solida na grossura de 2px e cor #515640.
 Arredondamento da borda em 7px. Padding em 20px.
- O primeiro container deve receber a imagem **html.png**, o segundo a imagem **css.png** e o terceiro **javascript.png**.
- Esses containers também deverão receber um subtítulo, com a mesma formatação que foi aplicada no subtítulo anterior, devem ter um pequeno parágrafo com margem superior em 20px e inferior em 40px, tamanho da fonte em 15px. Faça o texto usando lorem15.