

## AUFGABE 2.1: PAIR-PROGRAMMING

### 1. Observer (Robin)

- Neue Klasse Customer angelegt
- Instanzattribut String name, ArrayList<Movie> rentedMovies hinzugefügt
- java.util.\* importiert
- Customer customer in Movie angelegt
- für boolean loanmovie(Movie movie) werden Getter und Setter in Movie für customer benötigt
- loanmovie(Movie movie) → if-Abfrage ob customer in Movie auf null zeigt
- wenn ja, dann movie.setCustomer(movie) und rented.movies.add(movie) und gib 'true' aus
- wenn, nein dann gibt 'false' aus
- boolean loanmovie zu void
- direkte Ausgabe einer Fehlermeldung ohne Rückgabewerte
- unerwartete Fehleranzeige für movie.getCustomer() und movie.setCustomer(this) in if-Abfrage von loanmovie

### 2. Observer (Gavin)

- zweite if-Abfrage um zu kontrollieren ob die Liste mit den ausgeliehen Filmen schon 5 Elemente enthält
- Wenn ja → Fehlermeldung ausgeben
- Fehler entdeckt: ich habe vorhin vergessen die Fehlermeldung in einen else-Block zu schreiben
- Fehler Meldungen müssen überarbeitet werden, damit sie die Namen enthalten
- getter und setter für das name attribut
- Customer braucht noch einen Konstruktor!
- Wir haben bei der Ausgabe der Fehlermeldungen Punkte am Satzende vergessen

### Erfahrungen:

- dadurch, dass der Observer noch mit drüber schaut werden fehler schneller entdeckt
- es werden mehr alternativen in betracht gezogen
- beide sind einarbeitet und kennen den code
- das programmieren hat etwas länger gedauert – das debugging aber kürzer!