

LINEARNA ALGEBRA

VEKTOR v \mathbb{R}^n je n -terica števil.

(Obstajajo tudi \mathbb{C}^n , $\{0,1\}^n$, \mathbb{Z}^n , \mathbb{H}^n, \dots)

geometrijsko $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$$

Kvaternioni

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad x_i \in \mathbb{R}$$

Komponentel
Koordinate

KRAJEVNI VEKTOR točke $A(a_1, a_2, a_3)$ je:

$$\vec{OA} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$$

Koord. izhodišče
 $O(0,0,0)$

Vektor \vec{AB} z začetno točko $A(a_1, a_2, a_3)$ in končno točko $B(b_1, b_2, b_3)$ je:

$$\vec{AB} = \begin{bmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \\ b_3 - a_3 \end{bmatrix}$$

NIČELNI VEKTOR $\vec{0} = (0, 0, 0, \dots, 0)$

$$\|\vec{0}\| = 0$$

$$\vec{a} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{a} = \vec{a}$$

$$\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$$

MNOŽENJE VEKTORJA S SKALARJEM

Za $\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n$ in $\lambda \in \mathbb{R}$ je

$$\lambda \cdot \vec{x} = \lambda \vec{x} = \begin{bmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \\ \vdots \\ \lambda x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

večkratnik vektorja

$$0 \cdot \vec{x} = \begin{bmatrix} 0x_1 \\ 0x_2 \\ \vdots \\ 0x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = \vec{0} \text{ ničelni vektor}$$

$$1 \cdot \vec{x} = \vec{x}$$

$$-\vec{x} = (-1) \vec{x} \text{ nasprotni vektor}$$

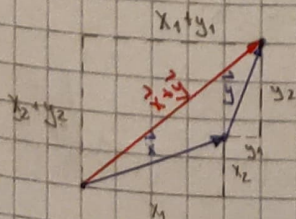
Vektorja \vec{x} in \vec{y} sta KOLINEARNA, če $\vec{x} = \lambda \vec{y}$ ali $\vec{y} = \beta \vec{x}$ za $\lambda, \beta \in \mathbb{R}$. (nebo λ, β)

$\vec{0}$ in \vec{x} sta kolinearna za vsak \vec{x} $\star \{d\vec{x}; d \in \mathbb{R}\}$ je premica, napeta na \vec{x} , skozi izhodišče

SEŠTEVANJE VEKTORJEV

Vsota vektorjev $\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ in $\vec{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$

$$\vec{x} + \vec{y} = \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{bmatrix}$$



LASTNOSTI:

- 1) Komutativnost $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$
- 2) asociativnost $\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c}$
- 3) distributivnost $k(\vec{a} + \vec{b}) = k\vec{a} + k\vec{b}$
 $(k+l)\vec{a} = k\vec{a} + l\vec{a}$

(množ. s skalar v pov.)
z seštevanjem

LINEARNA KOMBINACIJA vektorjev $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_k \in \mathbb{R}^n$ je vektor, kjer

$$\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k \in \mathbb{R}.$$

$$\alpha_1 \vec{x}_1 + \alpha_2 \vec{x}_2 + \dots + \alpha_k \vec{x}_k$$

Primeri: $\vec{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\vec{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\vec{k} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

Vsak vektor $\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$ je lin. komb. $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$:

$$x_1 \vec{i} + x_2 \vec{j} + x_3 \vec{k} = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \vec{x}$$

lin. komb. $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

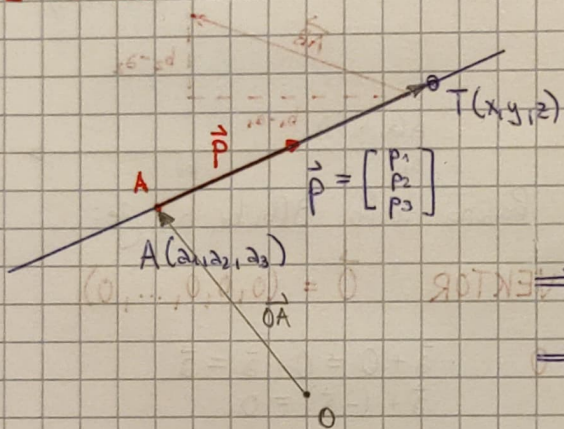
ENACBA PREMICE

Premico p dobimo:

• $\vec{p} \in p$ smerni vektor

• $A \in p$ točka na premici

Kako dobimo $T(x, y, z) \in p$?



$$\Rightarrow \vec{OT} = \vec{OA} + t \cdot \vec{p}, \quad t \in \mathbb{R}$$

\Rightarrow po komponentah:

Če $p_1, p_2, p_3 \neq 0$, lahko izrazimo t iz vsake od treh enačb:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{bmatrix}$$

1 vektorska enačba

$$\begin{aligned} x &= a_1 + t p_1 \\ y &= a_2 + t p_2 \\ z &= a_3 + t p_3 \end{aligned}$$

3 enačbe po komponentah

$$t = \frac{x - a_1}{p_1} = \frac{y - a_2}{p_2} = \frac{z - a_3}{p_3}$$

$$(+/-) \frac{x - a_1}{p_1} = \frac{y - a_2}{p_2} = \frac{z - a_3}{p_3}$$

KANONICNA OBLIKA PREMICE

Koef. pred x, y, z je vedno 1

- x, y, z neznane (3 koordinate točke na premici)
- p_1, p_2, p_3 koordinate smernega vektorja
- a_1, a_2, a_3 koordinate znane točke na premici

Množenje vektorjev? Previdno!

	skalarni produkt: $\vec{x} \cdot \vec{y}$	vektorski produkt: $\vec{x} \times \vec{y}$	mešani produkt: $(\vec{x} \times \vec{y}) \cdot \vec{z} = (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$
za katere vekt. obstaja?	$\forall \mathbb{R}^n$	samo $\forall \mathbb{R}^3$	samo $\forall \mathbb{R}^3$
rezultat	\mathbb{R} (skalar)	\mathbb{R}^3 (vektor)	\mathbb{R} (skalar)
kaj merimo?	kote, \perp	ploščine paralelogramov	prostornino paralelepipedov
uporaba	dolžine, ...	konstrukcija vektorja \vec{p} je \perp na dana vektorja	determinante • $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ substitucije