```
using System;
using System.Collections;
namespace s9AR1260424
    internal class Program
        static void Main(string[] args)
            //INICIO - area donde se programa
            // int hora;
            //Console.Write("Ingrese la hora (de 1 a 23):");
            // hora=Convert.ToUInt16(Console.ReadLine());
            // if (hora > 4 && hora < 12)
            // {
            //
                   Console.WriteLine("Buenos Dias");
            // }
            // else if (hora >= 12 && hora < 19)
// {
                    Console.WriteLine("Buenas Tardes");
            //
            // }
            // else
            //{
            //
                   Console.WriteLine("Buenas noches");
            //}
            string sonido;
            Console.write("Ingrese sonido : ");
            Sonido = Console.ReadLine();
            Switch(sonido)
        {
                Case "muu";
                Console.WriteLine(" Es una vaca.");
                break;
                Case "guau";
                Console.WriteLine(" Es un perro.");
                break;
                Case"cuac";
                Console.WriteLine("Es un pato");
                break;
                default;
                Console.WriteLine("sonido desconocido.");
                break;
        }
            string caracter;
            int largo;
            Console.WriteLine("Ingrese un caracter que desee imprimir: ");
            caracter = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("ingrese el largo del lado dl cuadrado: ");
            //siempre se pone esto al final
            Console.ReadKey();
            //FIN - Area donde se programa
```

}