UD1-Sistemas de almacenamento 3.- Bases de datos

DAM1 – BASES DE DATOS ASIR1 – XESTIÓN DE BASES DE DATOS

ORIENTACIÓN AOS DATOS

- Os datos almacénanse nunha estrutura lóxica en base ás características dos propios datos.
- O tratamento dos datos realízase mediante aplicacións e programas que acceden a estas estruturas lóxicas.
- O almacenamento e organización dos datos é independente do seu procesamento.
- Varias aplicacións e procesos distintos poden acceder ás mesmas estruturas de datos.

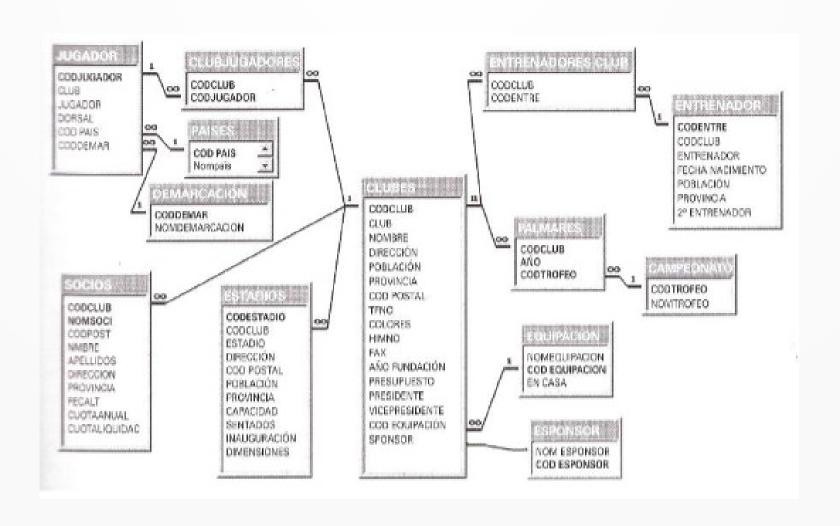
ORIENTACIÓN AOS DATOS

- Unha base de datos permitirá:
 - Reunir toda a información relacionada nun único sistema de almacenamento.
 - Calquera aplicación poderá usala de forma independente.
 - Facilita o tratamento da información e a evolución para o desenvolvemento de aplicacións.

 Base de datos: Estrutura de datos interrelacionados aos que poden acceder simultaneamente varios usuarios.

SISTEMAS DE BASES DE DATOS

EXEMPLO



SISTEMAS DE BASES DE DATOS

VANTAXES

- Independencia dos datos dos programas que os utilizan: Permite modificar os datos sen modificar o código das aplicacións.
- Control da redundancia: Non se precisan repeticións de datos.
- Consistencia: Menor risco de que o mesmo dato tome valores distintos.
- Integridade: Menor risco de erros manipulando os datos.
- Seguridade: Permiten controlar que usuarios poden acceder aos datos.
- Acceso múltiple: Diversos usuarios ou aplicacións poderán acceder simultaneamente á base de datos.
- **Confidencialidade e seguridade:** Pódese establecer control de acceso aos datos para que algúns usuarios ou aplicacións poidan acceder a algúns datos e outros non, evitando que usuarios non autorizados utilicen a base de datos.
- **Documentación**: Inclúen metadatos que describen a información da base de datos (que datos hai, que representan, cales son os seus posibles valores, que dependencias teñen con outros datos, quen pode acceder, ...).
- Eficiencia: A mellor organización dos datos reduce o tempo necesario para procesalos.
- Menos almacenamento: Mellor estruturación dos datos, sen duplicados, ...

INCONVENIENTES

- Custe: O software necesario para o almacenamento dos datos e para a súa xestión pode ser custoso.
- Require persoal especializado.
- Implantación longa e difícil.
- Ausencia de estándares reais: Os programas de xestión comercias introducen pequenas variación que se afastan do estándar.

VISIÓN ABSTRACTA DOS DATOS

- Nos sistemas baseados en BD:
 - O almacenamento oriéntase ás características dos datos.
 - Programas e aplicacións acceden aos datos para procesalos.

- Visión abstracta dos datos: Os programas que usan a BD non teñen que coñecer detalles sobre o almacenamento e mantemento dos datos:
 - Facilidade de uso: só deben centrarse nos seus procesos.
 - Seguridade: Só van ter acceso a aquelo que precisen.

SISTEMAS DE BASES DE DATOS

VISIÓN ABSTRACTA DOS DATOS

Arquitectura de tres niveis:

- Comité ANSI-SPARC (1975)
- Obxectivo: separar os programas de aplicación da base de datos física.
- 3 niveis de abstracción:
 - Físico ou interno: Describe como se almacenan fisicamente as estruturas de datos.
 - Conceptual ou lóxico: Describe a organización lóxica dos datos e as súas relacións.
 - Externo de usuario ou de vista: Describe a BD tal e como a perciben os usuarios.

SISTEMAS DE BASES DE DATOS

VISIÓN ABSTRACTA DOS DATOS

Nivel físico ou interno:

- Describe como se almacenan fisicamente as estruturas de datos.
 - Especifica: os ficheiros que conteñen a información, a súa organización, os métodos de acceso aos rexistros, os tipos de rexistros, a lonxitude, os campos que os compoñen, as rutas de acceso, etc.
- A descrición do nivel físico faise a través dun esquema interno:
 Conxunto de definicións e regras que permite definir as táboas e como están relacionadas entre si.
- Os usuarios que traballan neste nivel son os deseñadores ou administradores de bases de datos. É raro traballar neste nivel.
 Só se fai cando se precisan optimizacións de estruturación de datos de baixo nivel.

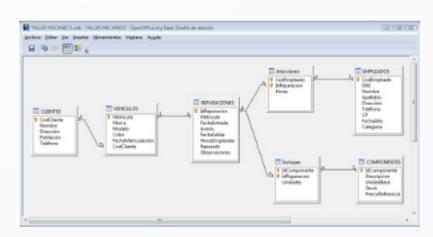


VISIÓN ABSTRACTA DOS DATOS

Nivel conceptual ou lóxico:

- Describe a organización lóxica dos datos e as relacións entre eles.

 Trata da estrutura organizativa dos datos sen tratar coas estruturas de almacenamento físico.
- A descrición do nivel conceptual faise a través dun esquema conceptual: Define as entidades, os atributos e as súas propiedades, as relacións, as operacións do usuario e as regras e restricións de validación.
- Os usuarios que traballan neste nivel son os programadores e administradores de bases de datos, encargados de crear as estruturas lóxicas necesarias para gardar a información.



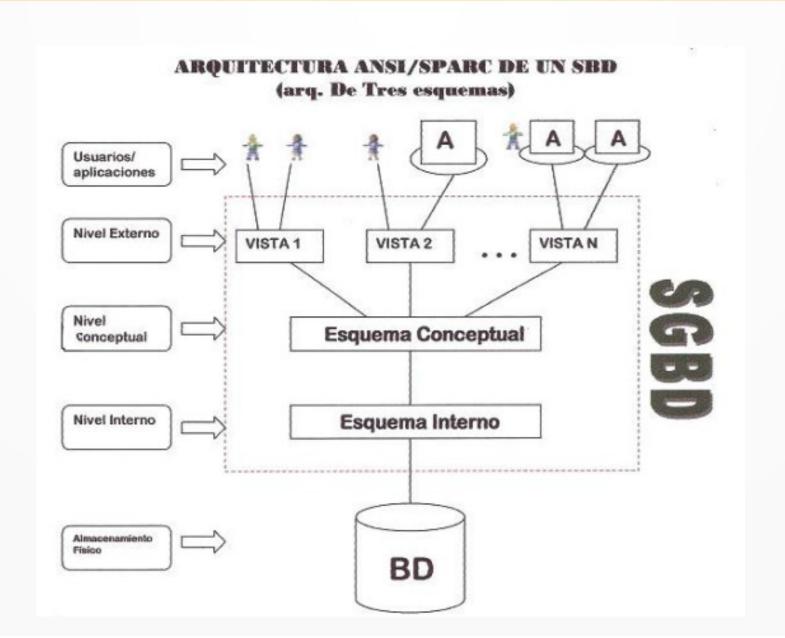
VISIÓN ABSTRACTA DOS DATOS

Nivel externo ou de usuario ou de vista:

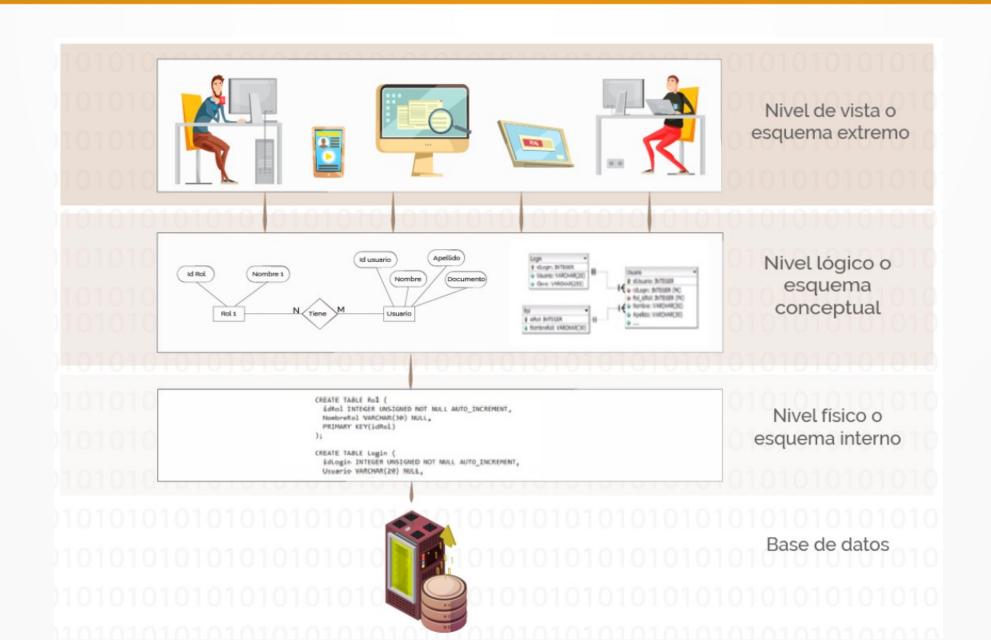
- Describe a base de datos tal e como a perciben os usuarios.
 - A maioría dos usuarios non precisan coñecer toda a estrutura lóxica da base de datos.
 - Os usuarios non teñen que coñecer detalles da complexidade interna.
- A descrición do nivel externo faise a través do **esquema externo**: Conxunto de obxectos da base de datos aos que pode acceder un usuario: táboas, vistas, formularios, informes, etc.
- O nivel externo é a percepción da base de datos que ten un usuario
 - -> hai tantos niveis externos diferentes como grupos de usuarios.



SISTEMAS DE BASES DE DATOS



SISTEMAS DE BASES DE DATOS



SISTEMAS DE BASES DE DATOS

INDEPENDENCIA DOS DATOS

- Arquitectura de tres niveis ANSI-SPARC --> Concepto de independencia de datos.
- 3 niveis de abstracción --> 2 tipos de independencia

- 2 tipos de independencia:
 - Independencia física: Posibilidade de modificar o esquema interno sen ter que modificar nin o esquema conceptual nin o esquema externos.
 - Independencia lóxica: Posibilidade de modificar o esquema conceptual da base de datos sen ter que modificar os esquemas externos nin os programas.

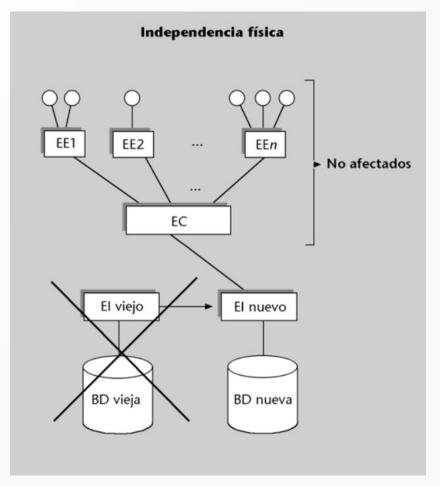
INDEPENDENCIA DOS DATOS

• Independencia física: Posibilidade de modificar o esquema interno sen ter que modificar nin o esquema conceptual nin o esquema externos.

Por exemplo, non afectaría aos modelos lóxicos nin ás aplicacións:

- Reorganizar ficheiros físicos ou engadir novos ficheiros de datos para mellorar o rendemento.
- Cambiar os datos dun soporte físico a outro.
- Cambiar a forma de acceso aos rexistros (por exemplo usar un Btree en vez dun índice).
- Cambiar o formato da codificación

>

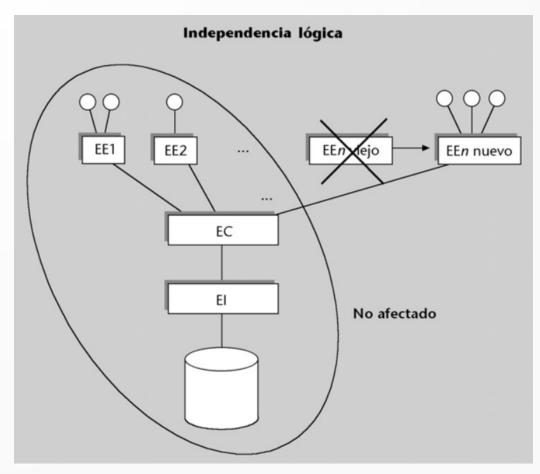


INDEPENDENCIA DOS DATOS

 Independencia lóxica: Posibilidade de modificar o esquema conceptual da base de datos sen ter que modificar os esquemas externos nin os programas.

Por exemplo, non afectaría ás vistas nin ás aplicacións:

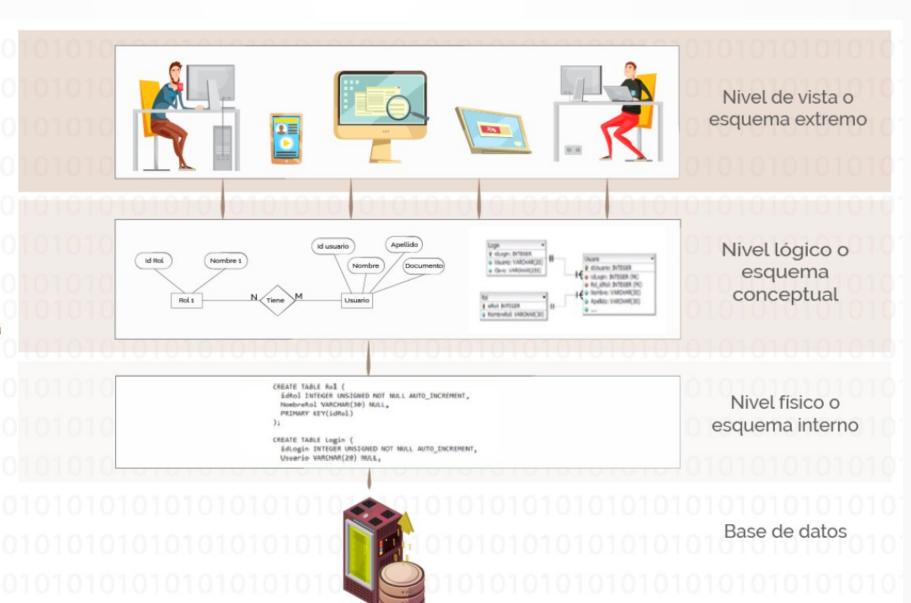
- Eliminar un atributo dunha entidade (salvo ás que uses ese atributo)
- Eliminar unha entidade (salvo ás que a usen)



SISTEMAS DE BASES DE DATOS

Independencia lógica de los datos

> Independencia física de los datos



MODELOS DE BASES DE DATOS

- Modelo: Representación dunha parte do mundo real.
 - Debe incluír aqueles aspectos importantes dos elementos a representar e excluír detalles de baixo nivel ou irrelevantes.
 - A súa observación e manipulación debe permitir obter os mesmos resultados que os que se obterían na realidade.
- Proceso de modelado: Definir unha representación a partir dunha parte do mundo real.
- Modelo de datos: Conxunto de ferramentas conceptuais que permiten describir datos, as súas relacións e as regras de integridade que debe cumprir.
- O modelo de datos establécese durante o deseño da base de datos, e non adoita cambiar moito. Os datos almacenados na base de datos, en cambio, si adoitan cambiar.

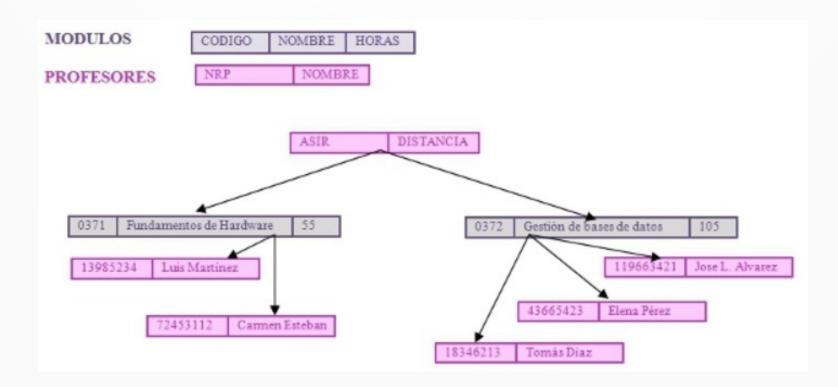
MODELOS DE BASES DE DATOS

Evolución e tipos:

- Xerárquicos (principios dos 60)
- En rede (finais dos 60)
- Relacional (desde 1970, é o máis usado actualmente)
- Multidimensionais
- Relacional extendido (evolución do relacional)
- De obxectos (para sistemas orientados a obxectos e multimedia)

MODELO XERÁRQUICO

- Primeiras bases de datos (principios dos 60).
- Os datos organízanse en rexistros almacenados xerarquicamente en forma de árbore invertida.



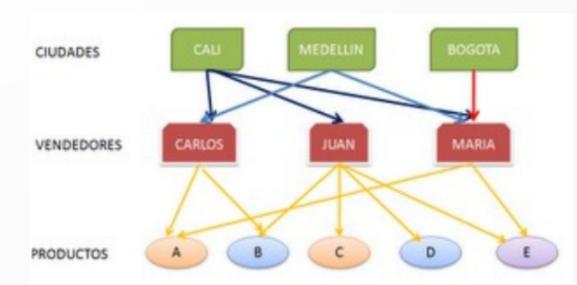
MODELO XERÁRQUICO

- Os rexistros chámanse segmentos ou nodos e conteñen atributos ou campos.
- Os nodos están organizados en niveis:
 - Cada nodo pode ter un só nodo pai e pode ter varios nodos fillos.
 - O nodo no nivel máis alto chámase raíz, e non ten pai.
- Cada nodo contén os campos comúns aos nodos fillos, ligados a el.
- As relacións entre rexistros están representadas por arcos ou lazos.
- Foron os modelos de bases de datos máis usados nos anos 70 e 80.
- Actualmente úsanse IMS de IBM e Rexistro de datos de Windows de Microsoft.

SISTEMAS DE BASES DE DATOS

MODELO EN REDE

- Evolución da xerárquica (finais dos 60).
- Inventada por Charles Bachman en 1969 e adoptada por CODASYL
- Mantén as relacións xerárquicas, pero cada rexistro pode ter máis de un pai: os rexistros relaciónanse en forma de rede.
- Permite representar calquera relación entre os datos.
- O manexo dos datos é complexo.
- Utilizada por exemplo por IDMS (integrated database management system), de Computer Associates.



MODELO RELACIONAL

• Modelo relación de Codd (1970):

Plantea que os datos deberían relacionarse a través de interrelacións naturais e lóxicas.

- Os datos represéntanse como táboas chamadas relacións.
 - Cada fila da táboa representa un rexistro.
 - Cada columna da táboa representa un campo.



SISTEMAS DE BASES DE DATOS

MODELO RELACIONAL

- As táboas son independentes pero están relacionadas por unha ligazón común.
- Permite redundancia e inconsistencia mínimas.

 Os datos poden ser manexados aplicando álxebra e cálculo relacional.

CLIENTES							
CodCliente	Nombre	Dirección	Población	Teléfono			
1	Francisco Álvarez	C/ La Mata 9.	Alcántara	925767788			
2	Raquel Marcos	C/La Amapola 7.	Toledo	925998811			
3	Colos Revuelta	C/ La Arboleda 12.	Madrid	919090771			
4	José Mai Cabello	C/ La plaza 72	Madrid	914409071			
5	Jorge Peña	C/Fresnedo, 23	Guadalajara	949788896			
6	Dolores Manzano	c, Autonomía, 8	Madrid	916767560			

		VEHICULUS			
Matricula	Marca	Modelo	Color	Fecha Mau iculación	CodCliente
4534 FNG	Ford	Focus	Negro	14/04/2007	2
1203 CLL	Cotroën	C4	Magenta	23/08/2005	5
3367 GHB	Suzuki	Vitara	Cobalto	16/05/2009	2
1004 JLG	Kia	Rio	Rojo	02/07/2009	6
6709 BFG	Peugeot	206	Gris plata	12/10/2006	3

SISTEMAS DE BASES DE DATOS

MODELO RELACIONAL

• Vantaxes:

- Os usuarios e e deseñadores perciben o sistema como un conxunto de táboas, os detalles físicos complexos permanecen ocultos.
- Independencia entre os datos e os dispositivo de almacenamento: os detalles de almacenamento permanecen ocultos.
- Independencia estrutural: Os usuarios céntranse nos datos aos que deben acceder, e non na ruta que deben seguir para acceder a eles. Cambios na estrutura da base de datos non afectan a capacidade de acceso aos datos.
- Sinxeleza conceptual: debido a que o sistema coida o almacenamento físico dos datos, os deseñadores céntranse na representación lóxica da base de datos.
- Facilidade de deseñar, xestionar e utilizar a base de datos, debido á independencia estrutural e aos datos.
- Permite realizar consultas e manipulacións cunha linguaxe sinxela (linguaxe SQL).

MODELO RELACIONAL

Inconvenientes:

- Require un alto investimento en hardware e software para evitar ser lento.
 (Cada vez menos grazas a evolución de hardware e sistemas operativos.)
- O deseño deficiente é bastante común debido á facilidade de uso desta ferramenta para persoas sen experiencia. A medida que a base de datos medra, se o deseño é inadecuado, o sistema diminúe e prodúcense anomalías.
- Debido á facilidade de uso, os usuarios finais adoitan crear subconxuntos de bases de datos que poden producir datos inconsistentes.

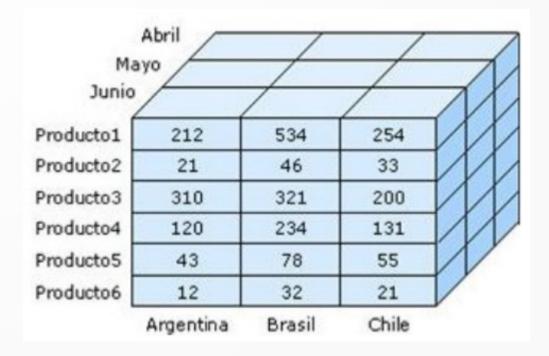
MODELO RELACIONAL

- O modelo relacional substituíu o modelo de rede porque:
 - Permite representar a realidade dun xeito máis sinxelo.
 - Ofrece unha maior independencia de datos.
 - Admite consultas e manipulacións cunha linguaxe relativamente sinxela.
- É o modelo máis usado actualmente.
- Evolución: modelo relación ampliado e modelos orientados a obxectos (máis visuais).
- Estudarase con máis detalle nas seguintes unidades.

SISTEMAS DE BASES DE DATOS

MODELO MULTIRRELACIONAL

- Variación da relacional onde os datos se organizan en máis de dúas dimensións (non só filas e columnas).
- Certa semellanza coas follas de cálculo.
- Apenas se usa.



- Deseñada segundo o paradigma das linguaxes orientadas a obxectos (anos 90).
- Os datos represéntanse en forma de obxectos.
- Cada obxecto almacena:
 - Os propios datos.
 - As relacións con outros obxectos.
 - As operacións que se poden facer con eses datos.



- A estrutura básica é o obxecto: representa unha entidade individual (o cliente Frinsa, o alumno Miguel, ...).
- Os obxectos agrúpanse en clases que os definen:
 - > Todos os obxectos da mesma clase terán as mesmas características: atributos.
 - Todos os obxectos da mesma clase terán os mesmos comportamentos: métodos.
- Exemplo: Clase alumno:
 - Atributos: nome, enderezo, materias matriculadas, ...
 - Métodos: matricularse, convalidar, aprobar, ...

- As clases organizanse nunha xerarquía de clases que semella unha árbore invertida onde cada clase só ten un pai.
 - Exemplo: a clase cliente e a clase provedor pertencen á clase pai empresa.
- A herdanza é a capacidade dun obxecto para herdar os atributos e métodos dos seus antecesores.
 - Exemplo: a clase cliente e a clase provedor herdan os atributos e métodos da clase empresa.

- Soporta tipos de datos de gráficos, imaxes, voz e texto de forma natural.
- Adoita utilizarse en aplicacións web para multimedia.

