

Departamento de Informática – Linguaxes de Marcas

BOLETÍN: INTRODUCIÓN Á PROGRAMACIÓN

Exercicio 1: Contar Básico

Escribe un programa que imprima os números del do 1 ao 50.

Exercicio 2: Suma Acumulada

 Crea un programa que calcule a suma dos números do 1 ao 100 e logo "imprima" o resultado.

Exercicio 3: Días da Semana

 Implementa un programa que, dado un número do 1 ao 7, imprima o día da semana correspondente.

Exercicio 4: Clasificación de Temperaturas

 Fai un programa que pregunte a temperatura en graos Celsius e clasifique cada temperatura como "baixa", "media" o "alta". Considera temperaturas menores a 10°C como "baixas", entre 10°C y 25°C como "medias", e maiores a 25°C como "altas".

Exercicio 5: Listado Par/Impar

 Partindo dun número enteiro introducido polo usuario listar tódolos números pares e impares dende 0 ata o nº dado.

Exercicio 6: Cálculo de Factorial

• Desarrolla un programa que calcule e mostre o factorial dun número especificado por el usuario.

Exercicio 7: Menú de Operacións

 Crea un programa que ofreza ao usuario un menú con opcións como sumar, restar, multiplicar y dividir, e que faga a operación seleccionada.

Exercicio 8: Validación lonxitude contrasinal

 Implementa un programa que solicite ao usuario ingresar uhna contrasinal repetidamente ata que esta cumpra cos criterios de seguridade (ao menos 8 caracteres).