

Verslag opdracht 4

VICTOR VAN DE RIET & ROB LOGTENBERG

Inleiding

In opdracht 4 moest er een PERT-Netwerk gemaakt worden. Een PERT-netwerk is een gewogen gerichte graaf. Iedere zijde representeert een activiteit(taak) en het gewicht van een zijde representeert de tijd die nodig is om de activiteit uit te voeren.

Analyse

We gebruiken 2 algoritmes, één om het vroegste tijdstip te bepalen en één om het laatste tijdstip te bepalen, zonder dat de voortgang van de overige activiteiten in het netwerk vertragen.

Ontwerp

We hebben de graaf gemaakt met behulp van een vertex class. Deze class heeft een map waarin hij zijn zijde bewaart. Deze map heeft als key de vertex waar de zijde naartoe wijst en als value het gewicht van de zijde. Ook hebben we ervoor gekozen om niet een lijst bij te houden met binnenkomende zijden maar in plaats hiervan een methode te schrijven. Dit hebben wij gedaan zodat je niet dubbele data opslaat.

Implementatie

Zie de bijgeleverde code.