

Disciplina de Programação para Dispositivos Móveis

Prof. Dr. Alexandre L. Rangel

Desenvolva um aplicativo para Android que registre as notas de um aluno, armazenando no próprio dispositivos os dados informados. Abaixo estão sugestões para as Activities do seu aplicativo. O trabalho deverá ser feito em grupo, não pode ser individual. Envie até 31/08/2020 o e-mail com os nomes dos componentes do grupo para profalrangel@gmail.com. Identifique no corpo do e-mail a disciplina e do dia da aula, por exemplo, Programação para Dispositivos Móveis, 4ª feira á Noite.

O aplicativo deve conter:

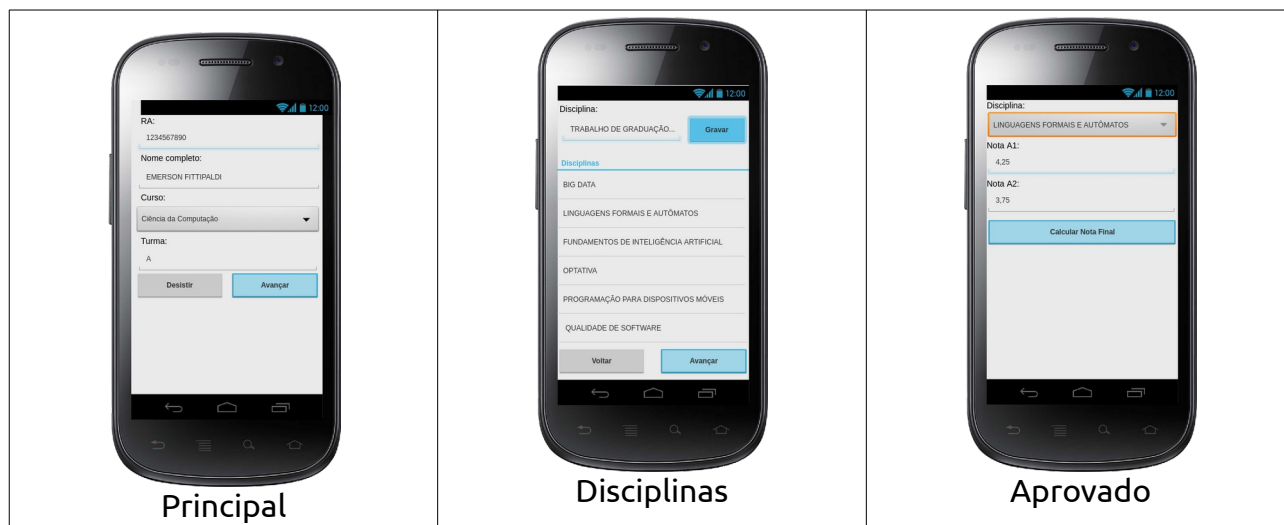
- Activity com os dados do aluno (0,5)
- Activity com os dados das disciplinas (1,0)
- Activity com o lançamento das notas (0,5)
- Amazenar em Shared Preferences ou SQLite (1,0).

Instruções:

- O aplicativo deve, **na primeira vez** que for aberto
 - Receber os dados do aluno primeiro
 - Receber os dados de cada disciplina do semestre que ele está cursando em seguida (App **O que Fazer**).
 - Permitir o lançamento das notas por fim (App **Média**).
- **A partir da segunda vez** que o aplicativo for aberto, deverá receber o lançamento das notas diretamente (App **Média**).
- O aplicativo deverá calcular a situação do aluno sendo, aprovado ou avaliação final.
- Quando o aluno precisar fazer a avaliação final, o aplicativo deve permitir o lançamento desta nota e calcular a situação do aluno: aprovado ou reprovado.

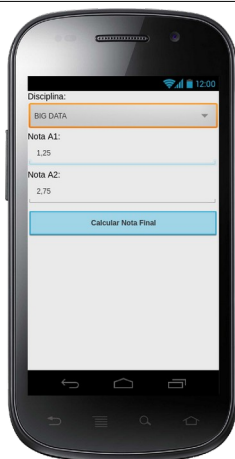
Critérios de Avaliação:

- Não pode haver dois trabalhos idênticos. Trabalhos idênticos receberão nota 0,0 (zero).
- O aplicativo deve funcionar para receber a nota! Pode ser parcialmente, de acordo com o funcionamento.
- Deve ser postado no grupo no Blackboard.

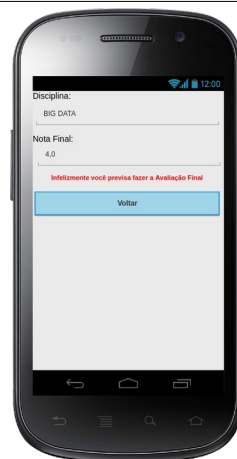




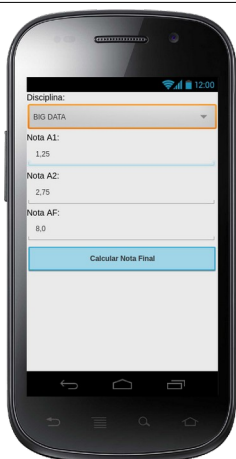
Aprovado



Necessita AF



Reprovado



Cálculo AF



Aprovado AF



Reprovado AF