2차 (정보과학 프로젝트)지필고사 문항지

고사실시일 : ()월 ()일 ()교시	출제교사	교 감
문 항 수: 총(7)문항		
서술형 (7) 개		

[유의사항]

- (1) 단답형, 서술형 답안은 검은색 또는 파란색 볼펜을 사용하여 작성합니다.
- (2) 서술형 문항은 풀이과정 없이 답만 있는 경우는 0점 처리됩니다.
- (3) 답안은 정돈된 글씨로 작성하며, 알아볼 수 없는 글씨는 감점할 수 있습니다.

■■■ 서술형 ■■■

1. 다음 〈보기〉는 피지컬 컴퓨팅에 대한 정의이다. 〈보기〉에 해당하는 예를 5가지 이상 드시오. [10점]

--- 〈보 기〉 --

피지컬 컴퓨팅은 피지컬과 컴퓨팅의 합성어로, 정보를 물리적인 방식으로 디지털 기술을 기반으로 받아들이고 처리한 후 다시 물리적인 결과로 출력할 수 있는 방식의 컴퓨팅이다.

- ※ 단, 각 예는 한 문장으로 간략히 적으시오.
- 2. 다음은 아두이노 우노 보드에 관한 설명이다. 옳지 않은 것을 고르고, 바르게 고치시오. [10점]
- ① 아두이노는 14개의 디지털 입출력 핀을 가지고 있으며 이 중 0번과 1번 핀은 시리얼 입출력을 담당하는 핀으로, 아두이노와 컴퓨터 및 다른 장치와의 통신에 사용된다.
- ② 아날로그 핀 중 4, 5번은 I2C 통신을 위해 활용할 수 있도록 설계되어 있다.
- ③ 아날로그 입력 핀을 통해 전압을 측정할 수 있으며, 측정 범위는 0 ~ 5V이다.
- ④ 아두이노의 IO핀은 DC전류 40mA를 사용할 수 있다. 많은 전류를 요구하는 장치를 사용할 때는 주의가 요구된다.
- ⑤ 디지털 핀을 아날로그 출력으로 사용하기 위해 제공되는 핀으로 '#' 표시가 되어 있는 핀들은 아날로그 출력으로 사용할 수 있다.
- 다음 〈보기〉의 빈 칸 ¬, □, □에 알맞은 단어는 무엇인가? [9점]

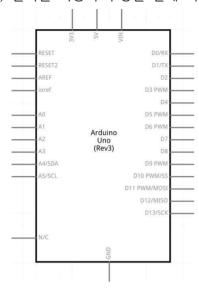
〈보 기〉

내부 풀업 저항을 이용하기 위해서는 pinMode(핀번호, ③)로 설정한다. 내부 풀업 저항을 사용하면 off일 때 HIGH, on일 때 LOW 상태가 되므로, 만약 해당 핀에 버튼 스위치를 연결했다면 버튼을 누르지 않았을 때 회로에 (ⓒ)가 인가되고, 버튼을 누르면 (ⓒ)가 인가된다.

- 4. 다음 아두이노 프로그램을 보고 물음에 답하시오. [11점]
 - 1) ①, ②, ⓒ에 알맞은 코드를 작성하시오. [각 2점]
 - 2) Debounce에 대해 설명하시오. [5점]

```
------ 〈 프로그램 〉 -
    const int buttonPin = 2;
    const int ledPin = 13;
2
3
    int ledState = HIGH;
4
5
    int buttonState;
    int lastButtonState = LOW;
6
7
8
    long lastDebounceTime = 0;
    long debounceDelay = 50;
10
    void setup() {
11
      pinMode(buttonPin, INPUT);
12
      pinMode(ledPin, OUTPUT);
13
14
       digitalWrite(ledPin, ledState);
15
    }
16
17
18
    void loop() {
19
      int reading = digitalRead(buttonPin);
20
      if (reading != lastButtonState) {
21
        lastDebounceTime = _____;
22
23
24
      if (( ______ ) > debounceDelay) {
25
26
27
        if (reading != buttonState) {
28
          buttonState = ____;
29
30
          if (buttonState == HIGH) {
31
            ledState = !ledState;
32
33
        }
      }
34
35
36
      digitalWrite(ledPin, ledState);
37
38
      lastButtonState = reading;
39 }
                                                                       Colored by Color Scripter
```

- 5. 버튼이 한번 눌리면 LED가 켜지고, 다시 눌리면 LED가 꺼지도록 회로를 구성하고 프로그램 하였다. 푸시 버튼은 2번 핀, LED는 13번 핀에 연결되어 있을 때, 다음 물음에 답하시오. [12점]
 - 1) 플로팅(floating)을 해소하기 위해 풀다운(Pull-down) 저항을 사용하였다. 풀다운 저항에 대해 간략히 설명하시오. [5점]
 - 2) 풀다운 저항이 구성된 전체 회로를 그리시오. [7점]



- 6. 다음 아두이노 프로그램 코드를 보고 물음에 답하시오. [24점]
 - 1) 아두이노 우노 보드 외에 어떤 부품(센서 및 액추에이터)들이 필요한가? [5점]
 - 2) 무엇을 하는 프로그램인가? [4점]
 - 3) SW1, SW2를 이용한 조작 방법을 설명하시오. [6점] (예, SW1을 짧게 눌렀을 때 버저(Buzzer)가 1초 동안 울린다.)
 - 4) 목적에 맞게 빈 칸 ③, ⓒ에 알맞은 코드를 적으시오. [4점]
 - 5) 이 프로그램은 논리적으로 에러는 없지만 기능적으로 문제가 있다. 어떤 문제가 있는지 찿고, 이 문제를 해결하기 위해 빈 칸 ⓒ에 알맞은 코드를 적으시오. [5점]

```
#include〈Wire.h〉
#include〈LiquidCrystal_I2C.h〉
#include〈MsTimer2.h〉
#include〈MsTimer2.h〉

#define SW1 8
#define SW2 9
#define LED 2
#define BUZZER 12
#define BUZZER 12
#define Buzzer 12
#define boolean done = LOW;
#define boolean output = HIGH;
```

```
// 초깃값
12 unsigned long s = 10;
13 unsigned int m = 0;
14 unsigned long lastSW = 0;
15 unsigned long lastDP = 0;
16 unsigned long lastSetup = 0;
17
   unsigned long lastRun = 0;
18
19 int sw1 prev = LOW;
20 int sw2 prev = LOW;
21
   int cur;
   int flag = 0;
22
23
24
   LiquidCrystal I2C lcd(0x27, 16, 2);
25
26 void flash() {
27
      if(flag) {
28
29
        if(m > 0 | | s > 0) {
30
31
          digitalWrite(LED, output);
32
          output = !output;
33
34
          if(output) {
35
            if(s != 0)
36
              s--;
            else if(s == 0 && _{\odot}) {
37
38
              m--;
39
                (L)
40
41
42
43
44
45
    void setup() {
46
                     lcd.backlight();
47
      lcd.init();
48
49
      pinMode(SW1, INPUT); pinMode(SW2, INPUT); pinMode(LED, OUTPUT);
50
51
      MsTimer2::set(500, flash);
52
      MsTimer2::start();
53
54
55
   void loop() {
      static int initM = m;
56
57
      static int initS = s;
58
      static int Mode = 0;
                              // 0 RUN, 1 SETUP
59
60
      unsigned long now = millis();
61
      if(digitalRead(SW1) == LOW && digitalRead(SW2) == LOW && Mode == 1) {
62
63
        if((now - lastRun) > 3000) {
64
          Mode = 0;
          initM = m; initS = s;
65
          MsTimer2::start();
66
67
        }
      }
68
69
      else
70
        lastRun = now;
71
72
      if(digitalRead(SW2) = HIGH)
73
        if((now - lastSetup) > 3000) {
          Mode = 1;
74
```

```
75
          MsTimer2::stop();
76
        }
77
78
      else
79
        lastSetup = now;
80
81
      if(Mode==0) {
82
83
        if(m = 0 \&\& s = 0 \&\& done = LOW) {
84
          for(int i=0; i<3; i++) {
85
            tone(BUZZER, 700, 500);
86
            delay(1000);
87
88
          done = HIGH;
          MsTimer2::set(500, flash);
89
90
          MsTimer2::start();
91
92
        if((now - lastSW) >= 20) {
93
94
          cur = digitalRead(SW1);
95
          if((sw1 prev = LOW) && (cur = HIGH)) {
96
            if(flag = 0) flag = 1;
97
            else if(flag == 1) flag = 0;
98
99
            sw1 prev = HIGH;
          } else if((sw1_prev = HIGH) && (cur = LOW)) {
100
101
            sw1 prev = LOW;
102
103
104
          cur = digitalRead(SW2);
105
          if((sw2\_prev = LOW) && (cur == HIGH)) {
               106
                                                              //
            m = initM;
                            s = initS;
107
                                             flaq = 0;
            sw2 prev = HIGH;
108
109
          \} else if((sw2 prev == HIGH) && (cur == LOW)) {
110
            sw2 prev = LOW;
111
112
          lastSW = now;
113
114
        lcd.setCursor(0,0); lcd.print("Timer v.1");
115
        if(m > 9) { lcd.setCursor(0,1); lcd.print(m); }
116
        else { lcd.setCursor(0,1); lcd.print("0"); lcd.setCursor(1,1); lcd.print(m); }
117
118
        lcd.setCursor(2,1); lcd.print(":");
119
120
        if(s > 9) { lcd.setCursor(3,1); lcd.print(s); lcd.print(" "); }
121
122
        else { lcd.setCursor(3,1); lcd.print("0");
123
               lcd.setCursor(4,1); lcd.print(s); lcd.print(" "); }
124
125
      if(Mode = 1) {
126
        cur = digitalRead(SW1);
127
        if((sw1_prev == LOW) && (cur == HIGH)) {
128
          m++;
129
130
          if(m > = 10) m = 0;
131
          sw1_prev = HIGH;
        } else if((sw1_prev == HIGH) && (cur == LOW)) {
132
          sw1 prev = LOW;
133
134
135
136
        cur = digitalRead(SW2);
        if((sw2\_prev == LOW) && (cur == HIGH)) {
137
```

```
138
          s++;
139
          if(s == 60) s = 0;
140
          sw2_prev = HIGH;
        } else if((sw2_prev == HIGH) && (cur == LOW)) {
141
142
          sw2_prev = LOW;
143
144
        lastSW = now;
145
146
        digitalWrite(LED, HIGH);
147
        lcd.setCursor(0,0); lcd.print("SETUP....");
148
149
        if((now - lastDP) >= 500) {
150
          toggle = !toggle;
151
          if(toggle) {
152
            if(m > 9) { lcd.setCursor(0,1); lcd.print(m); }
153
            else { lcd.setCursor(0,1); lcd.print("0"); lcd.setCursor(1,1); lcd.print(m); }
154
            lcd.setCursor(2,1); lcd.print(":");
155
156
            if(s > 9) { lcd.setCursor(3,1); lcd.print(s); }
157
            else { lcd.setCursor(3,1); lcd.print("0"); lcd.setCursor(4,1); lcd.print(s); }
158
159
160
          else {
                                                    ");
161
            lcd.setCursor(0,1); lcd.print("
162
          lastDP = now;
163
164
165
166 }
```

7. 다음 〈참고 자료 및 조건〉을 보고 물음에 답하시오. [24점]

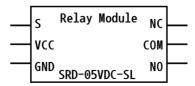
- 〈 참고 자료 및 조건 〉



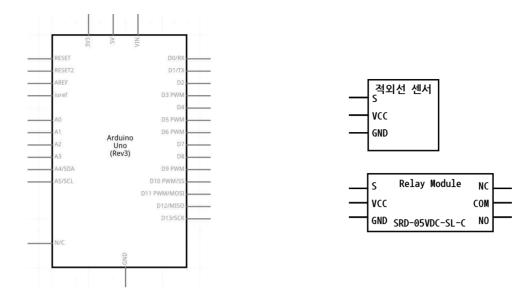
- 릴레이 모듈 : SRD-05VDC-SL-C
- 릴레이(Relay)는 전자석의 원리로 코일에 전류가 흐르느냐 그렇지 않느냐에 따라 기계적 스위치의 동작이 결정된다.
- 한쪽에 제어 신호(SIG), 입력전압(VCC), 접지(GND) 핀이 있으며, 반대쪽에 NC, COM, NO단자가 있다.

〈조건〉

- 적외선 센서는 3번 핀, 릴레이 신호선은 7번에 연결되어 있다.
- 주차 공간이 비어 있을 때 녹색등이 켜지고, 주차 공간이 비어 있지 않을 때 적색등을 켜진다.
- 적외선 센서는 VCC, GND, S(신호) 의 3개 핀이 있다.
- 적외선 센서에 자동차가 감지되면 HIGH 신호가 발생한다.
- 하나의 릴레이만을 사용하여야 하며, 녹색등과 적색등이 동시에 켜지는 일은 없다.
- 1) 다음 그림을 보고 NC, COM, NO 단자의 의미를 설명하시오. [6점]



2) 전체 회로도를 그리시오. (블록 다이어그램으로 그려도 됨) [10점]



3) 빈 주차 공간 알림 장치가 정상 작동하도록 프로그램을 작성하시오. [8점]



■ ■ ■ 수고하셨습니다 ■ ■ ■

이 시험문제의 저작권은 광주과학고등학교에 있습니다. 저작권법에 의해 보호받는 저작물이므로 전재와 복제는 금지되며, 이를 어길 시 저작권법에 의거 처벌될 수 있습니다.