

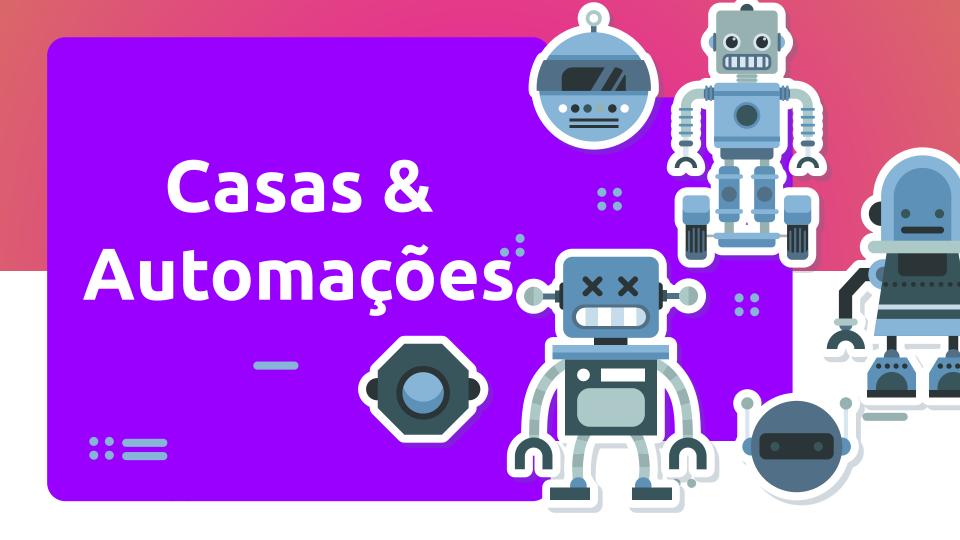
"Robotize como uma garota"

Apresenta...











Sobre nós...

Nós somos as RoboChicas.

Um Clube de Robótica do Instituto de Ciência, Tecnologia e Inovação(UFBA), composto apenas por mulheres, com o objetivo de promover a capacitação e permanência de mulheres nas áreas de Ciência, Tecnologia e Engenharia (CT&E).







INTEGRANTES





Ciência da Computação

— Amanda Vilas Boas



Bacharelado Interdisciplinar em Ciência, Tecnologia & Inovação

Ana Carolina Balbino



Bacharelado Interdisciplinar em Ciência, Tecnologia & Inovação

Ana Carolina de Lemos



= INTEGRANTES



Bacharelado Interdisciplinar em Ciência, Tecnologia & Inovação

- Fernanda Roza



Ciência da Computação

Larissa Maturino



Bacharelado Interdisciplinar em Ciência, Tecnologia & Inovação

- Tamires Santos



INTEGRANTES



Bacharelado Interdisciplinar em Ciência & Tecnologia

- Leticia Silva



Engenharia de Computação

- Yasmin Solrac Ribeiro











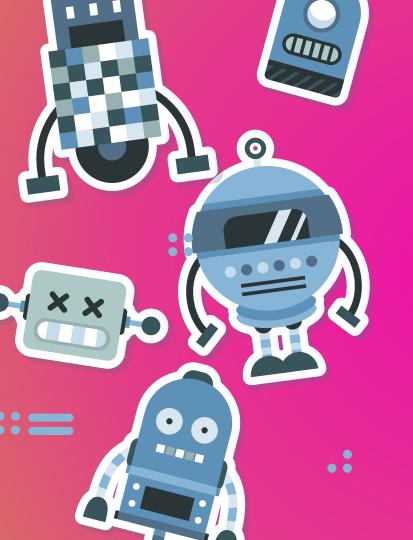
::= 01

O que é robotica ? 02

Smart Homes & Automações







O que é Robotica

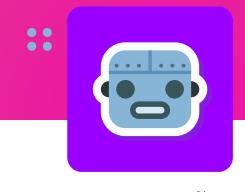
"A Robótica é um conjunto de ferramentas criadas pelo homem para automatizar processos com mais rapidez, precisão e qualidade. Para tanto, esse campo de estudo e de pesquisa interliga diversas áreas da Engenharia e da Tecnologia, como a Computação, a Eletrônica e a Mecânica"

-Gabriel Barros, professor de Robótica da ESEG - Faculdade do Grupo Etapa.





Internet das Coisas



.

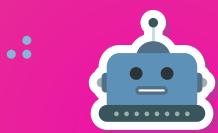
Automações

Automação é o emprego de técnicas computadorizadas ou mecânicas que usam comandos programados para realizar tarefas.



Tipos de Automações











Criar mecanismos e ferramentas que sejam capazes de desenvolver produtos com a melhor qualidade ao menor custo possível.

Residencial

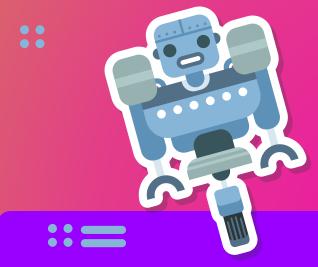
Diz respeito a um conjunto de tecnologias com a capacidade de programar eventos em uma casa e de tornar automático o funcionamento de diversos equipamentos.

Processos

Automação robótica de processos (Robotic Process Automation, RPA) é uma tecnologia de software fácil de usar para automatizar tarefas digitais.

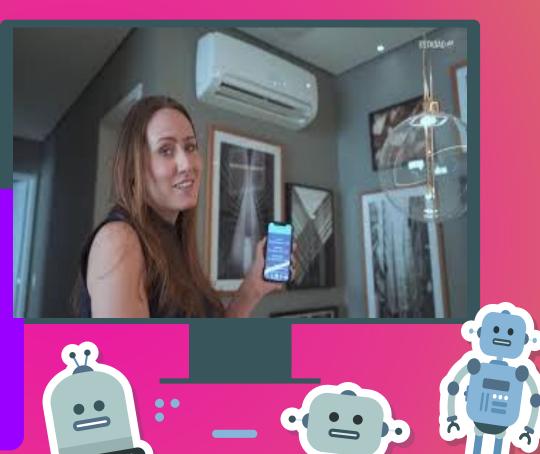






Smart Homes

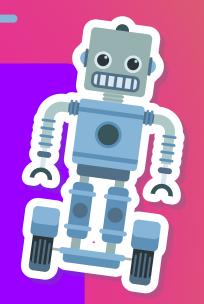
Graças a esses aparelhos é possível realizar funcionalidades, que até então são feitas manualmente, por meio de comando de voz ou um clique no smartphone.







A montagem do projeto final consiste em construir uma aplicação de Casas Inteligentes, utilizando: microcontroladores, eletrônica e programação.





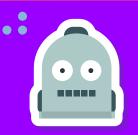












Apresentar componentes



Etapa 3

Montar o Código



Etapa 2

Montar Circuito



Etapa 4

Montar Prototipo





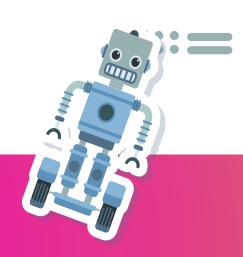






















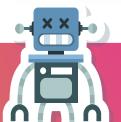






Desenvolvido em 2005 por Massimo Banzi, David Cuarielles, Tom Igoe, Gianluca Martino e David Mellist

- Software e Hardware Livre
- Open Source
- Low Tech

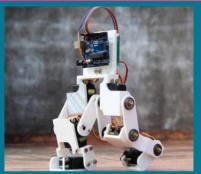


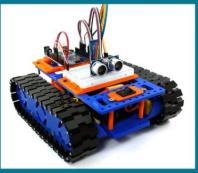
















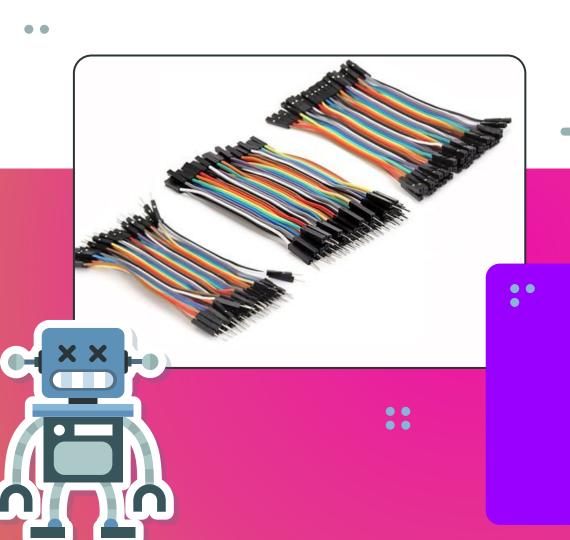


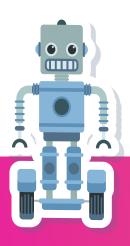


Arduino

Projetos feitos com arduíno









Jumpers

Conectores ou cabos para interligar os sensores ao arduíno

Macho - Macho

Fêmea - Macho

Fêmea - Fêmea



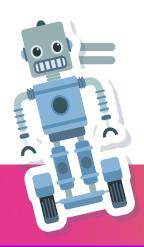
Sensor Ultrassônico HC-SR04 - Pinagem



- 1 VCC
- 2 Trig
- 3 Echo
- 4 GND







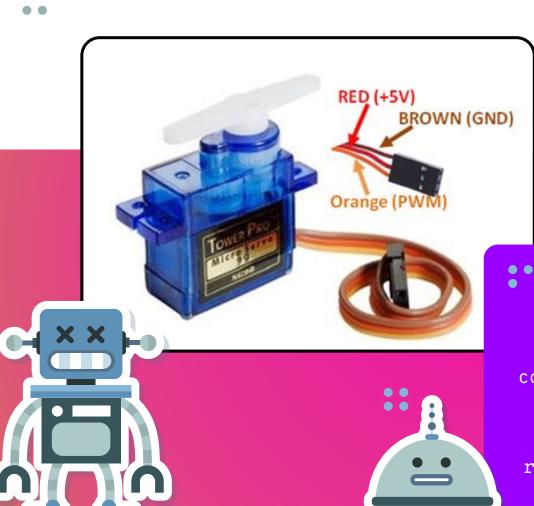
::Sensor Ultrassônico

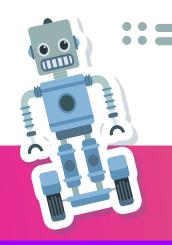
Dispositivos que emitem ondas sonoras,com isso, podemos determinar, a distância entre o sensor e o objeto na linha de medição.

Composto por três partes principais:

- Transmissor Ultrassônico
- Receptor
 - Circuito Controlador

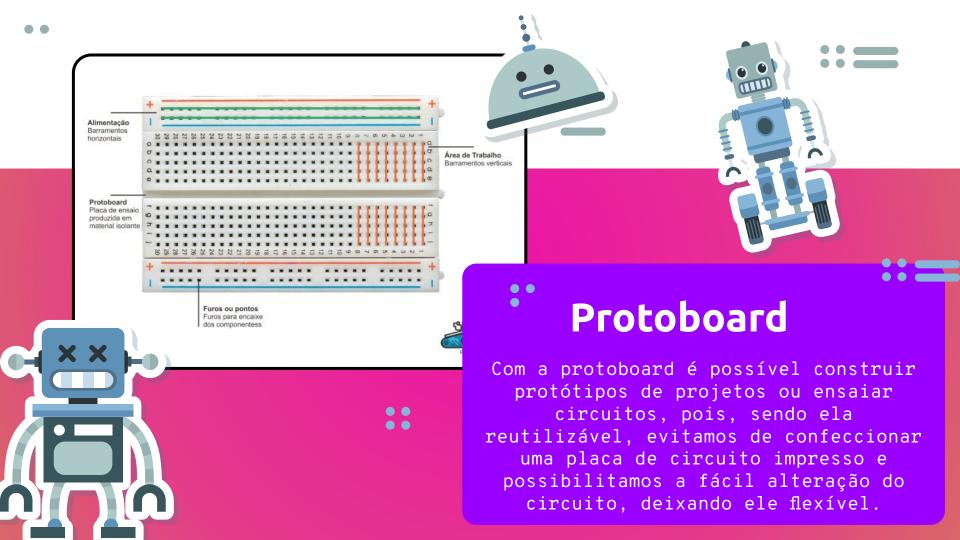






Servo Motor

O Micro Servo SG90 é um motor compacto, pesa apenas 9g e oferece um torque máximo de ~1.6kg, mostrando-se ideal para as mais diversas aplicações em projetos robóticos e eletrônicos em geral.



Wokwi





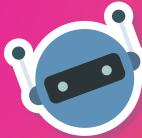


Montagem do Protótipo

Chegamos à última etapa!



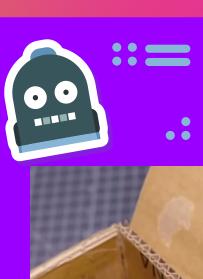




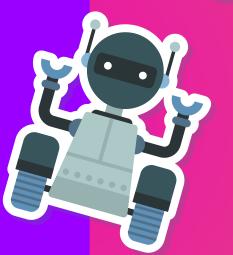












• •







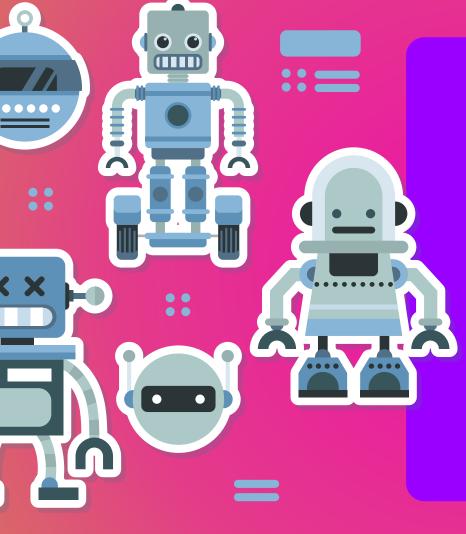












Obrigada!

Alguma dúvida?









CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**

Please keep this slide for attribution