General Purpose Service Robot

Rodada 2. Nome da Equipe: Rodada 1. Rodada 3. 1 Entrada na arena até encontrar o operador principal 15 2 Interação com humano para GPSR 15 Tarefa aleatória A 3 Confirma o entendimento da tarefa (IHR) 10 4 Executou a tarefa com sucesso 15 5 15 Retornou com sucesso ao operador principal 6 Confirma que tarefa foi realizada (IHR) 10 Tarefa aleatória B 7 Confirma o entendimento da tarefa (IHR) 10 8 Executou a tarefa com sucesso 25 9 Retornou com sucesso ao operador principal 25 10 Confirma que tarefa foi realizada (IHR) 10 Tarefa aleatória C 11 Confirma o entendimento da tarefa (IHR) 10 12 Executou a tarefa com sucesso 35 13 Saída da Arena com sucesso 35 Pontuação BONUS por Tarefa de Destaque (atribuir para equipe 14 20 que realizou a tarefa mais complexa com sucesso) 250

^{*} nota atribuída individualmente por cada arbitro. Considerando nota final a média das notas