## **Desafio: Robot Inspection**

Nome da Equipe: ROBOTEI

#	Item de Avaliação	Pontos	Avaliador 1	Avaliador 2	Avaliador 3
1	Robô entrou autonomamente na arena e se direcionou para "Living Room" após abertura na porta?	( ) 10 pts – entrou autonomamente na arena	10	10	10
2	Avaliador lançou um objeto na frente do robô. O robô parou ou desviou-se?	( ) 10 pts – Parou ou desviou-se	10	20	20
3	Avaliador entrou na frente do robô. O robô parou ou desviouse?	( ) 10 pts – Parou ou desviou-se	10	10	10
4	Observa-se que a velocidade do robô oferece perigo (alta velocidade) de tal forma que humano pode não conseguir desviar-se?	( ) 10 pts – se robô tem velocidade segura	(O	10	10
5	Antes da chegada em "Living Room", avaliador aperta botão de emergência. Robô parou?	( ) <b>20 pts</b> – Parou	20	20	25
6	Desabilita o botão de emergência. Robo deve continuar seu trajeto (pode-se aplicar regras de interação particular do robô)	( ) 10 pts – Continuou trajeto	10	10	10
7	Robô parou no "Living Room"?	( ) 10 pts – parou no local determinado	10	10	10
8	Inspeção de voz do robô	( ) 10 pts – som emitido provê feedback	10	10	10
9	Inspeção de objetos soltos	( ) 10 pts – se não existem objetos soltos	(10)	10	10
10	Inspeção de aparência (sem fita adesiva, sem cabos soltos, etc)	( ) 10 pts – boa aparência	10	10	10
11	Inspeção de tamanho (altura 200 cm e largura 70 cm)	( ) 10 pts – atende as dimensões da competição	10	10	10

12	Existem partes cortantes no robô?	( ) 10 pts – se não oferece perigo de corte	10	10	10
13	Concluída a inspeção, comando de voz é emitido para saída do robô.	( ) 10 pts – se robô reconhece comando e move-se	10	10	C
14	Saída completa da arena	( ) 10 pts – saída da arena (final da rampa de saída)	10	10	70
	TOTAL				

Nome do Capitão: Fagner de Cassis manta Pineto
Assinatura do Capitão: Lagrang ele Cub
Nome Avaliador 1: DANIEL TOZADORE
Assinatura do Avaliador 1 :
Nome Avaliador 2: hunger D. Kirardo
Assinatura do Avaliador 2:
Nome Avaliador 3: ALEXANDRE G.D. DS SANDS
Assinatura do Avaliador 3: Ulenardel S. Mariano de Servicio de Ser