MOBOFEI	_	2 = RODADA

1	OBOFEI - X = KODADA	
•	Interação com o operador cadastrando-o	10
	Siga o operador em local fora da arena	20/13
	Evitando objetos pequenos (tamanho de caixa)	20
	Siga o operador até a garagem	20
	Interação pegando sacola:	
	Pegando a sacola em cima de um móvel	25
	Movimentando manipulador para pegar a sacola	
	com humano	20
	Levando a sacola sem manipulador mover	5
	Entendimento do destino (confirmação)	5
	Entrar na arena	15
	Entrega o saco no local especificado 10	
	Encontre a pessoa no local especificado	20
	Guia o operador para fora da arena	10
	Guia operador para a garagem	20
	A 25 00	M