General Purpose Service Robot

Nome da Equipe: Rodada 2. Rodada 3.

| 1 | Entrada na arena até encontrar o operador principal | 15 | 15 |
|----|---|-----|----|
| 2 | Interação com humano para GPSR | 15 | 15 |
| | Tarefa aleatória A | | |
| 3 | Confirma o entendimento da tarefa (IHR) | 10 | 10 |
| 4 | Executou a tarefa com sucesso | 15 | 15 |
| 5 | Retornou com sucesso ao operador principal | 15 | 15 |
| 6 | Confirma que tarefa foi realizada (IHR) | 10 | 10 |
| | Tarefa aleatória B | | |
| 7 | Confirma o entendimento da tarefa (IHR) | 10 | 10 |
| 8 | Executou a tarefa com sucesso | 25 | 8 |
| 9 | Retornou com sucesso ao operador principal | 25 | |
| 10 | Confirma que tarefa foi realizada (IHR) | 10 | |
| | Tarefa aleatória C | | |
| 11 | Confirma o entendimento da tarefa (IHR) | 10 | |
| 12 | Executou a tarefa com sucesso | 35 | |
| 13 | Saída da Arena com sucesso | 35 | |
| | | | |
| 14 | Pontuação BONUS por Tarefa de Destaque (atribuir para equipe que realizou a tarefa mais complexa com sucesso) | 20 | |
| | | 250 | |

 $^{^{}f *}$ nota atribuída individualmente por cada arbitro. Considerando nota final a média das notas

Nome Capitão: TAONER. Assinatura: Tayrum du Cons