**General Purpose Service Robot** 

Rodada 1. (Rodada 3 Rodada 2.

1	Entrada na arena até encontrar o operador principal	15	15	<b>,</b>
2	Interação com humano para GPSR	15	15	30
	Tarefa aleatória A			
3	Confirma o entendimento da tarefa (IHR)	10	10	
4	Executou a tarefa com sucesso	15	15	$\langle 7 \rangle$
5	Retornou com sucesso ao operador principal	15	15	٠,
6	Confirma que tarefa foi realizada (IHR)	10	10	
	Tarefa aleatória B			
7	Confirma o entendimento da tarefa (IHR)	10	10	
8	Executou a tarefa com sucesso	25	8	
9	Retornou com sucesso ao operador principal	25		
10	Confirma que tarefa foi realizada (IHR)	10		
	Tarefa aleatória C			40
11	Confirma o entendimento da tarefa (IHR)	10	.10	
12	Executou a tarefa com sucesso	35	12	
13	Saída da Arena com sucesso	35		
14	Pontuação BONUS por Tarefa de Destaque (atribuir para equipe que realizou a tarefa mais complexa com sucesso)	20		
		250	120	

<sup>\*</sup> nota atribuída individualmente por cada arbitro. Considerando nota final a média das notas

Nome Capitão: TONE . Assinatura: