**Bevezető**

A tervezéskor fontos volt annak a mérlegelése, hogy a készülő alkalmazás IOS és Android rendszerre is elkészüljön. A Flutter keretrendszer ezt lehetővé is teszi, hiszen alapvetőan arra hozták létre, hogy crossplatformként mindkét rendszert támogassa.

**NFC kommunikáció megvalósítási lehetőségei Flutter keretrendszeren keresztül**

**A Best Run applikáció lehetőségei a piacon található hasonló applikációkkal szemben**

Az applikáció tervezéskor felmerült a kérdés, hogy érdemes-e egy újabb futó/fitnesz app-ot fejleszteni, ami lényegében hasonló funkciókkal rendelkezik, mint a Goolge Play-en található nagyobb gyártók által fejlesztett, vagy fejlesztetett alkalmazások. Ilyen népszerű alkalmazások a Map my Run , a Run Tracker ésa Nike Run Club.[[1]](#footnote-1) Ahogy a bevezetőben is kifejtettem az alkalmazás kifejezetten Android platformra készül, ugyanis az IOS rendszer nem enged szimpla hozzáférést az NFC antennához natívan sem. (Csak fizető rendszerekhez engedélyezett.)[[2]](#footnote-2)

1. Google Play ajánlásai alapján [↑](#footnote-ref-1)
2. IOS NFC fizetés [↑](#footnote-ref-2)