

Technical level design: Platerformer (20%)

Date de remise :

Étape d'un plateformer 16 novembre avant minuit

Description du travail.

- Thème et Type de jeu (les 5 points du GameInformer)
- Ennemi/Boss (minimum 2 ennemis et un boss(Level ou Ennemi))
- Paper Map
- Séquencier
- La légende
- FPP (First-playable prototype)
- Outils de production (minimum 1)

Lieu de la remise :

Dossier dépôt de GourdeauBédardPhilippe

Comment faire la remise : Créer un pdf avec votre nom.. Vous avez droit à deux remises maximum, toute autre remise sera ignoré par la suite. La pénalité de retard est de 25% par jour de retard. 4 jours de retard = 0