

Date de remise :

Il vous est demandé de créer un jeu de type "plateformeur" 2D. - 25 juillet avant minuit

Description du travail.

- Interface Utilisateur
 - Start Menu
 - Sélection de personnage (3 personnages différents avec leur habilité propre)
 - HUD
 - Écran de mort (perte d'une vie et GameOver)
- Un niveau complet
 - Utilisation d'un parallaxe multiple
 - 2 types d'ennemis
 - 1 boss fight (simple à la mario, pas nécessaire de faire Dark soul 2D)
 - 2 checkpoint minimum (au milieu du niveau et avant le boss)
- Contrainte
 - Utilisation de 2 effectors (minimum)
 - Le jeu doit utiliser la physique
 - Le joueur doit avoir des "vies" (nombre d'essaie avant GameOver)
 - Le joueur doit avoir de la "vie" (X damage avant la mort)

Référence:

- Super Mario Bros 2 (<https://www.youtube.com/watch?v=sssqrnc9ZAAQ>)
- Shovel Knight (<https://www.youtube.com/watch?v=jo-uuawy9Ok>)
- WonderBoy (<https://www.youtube.com/watch?v=Z7sevjOhrj0>)

Lieu de la remise :

Dossier dépôt de GourdeauBédardPhilippe

Comment faire la remise : Créer un .zip avec votre nom et y inclure votre build et votre projet source. La pénalité de retard est de 25% par jour de retard. 4 jours de retard = 0