# Instituto de Matemática e Estatística - USP MAC0218 - Técnicas de Programação II

# **MONOLITO**

Bruno Carneiro Cunha - NUSP Daniel da Silva Nunes - NUSP 10297612 Eduardo Rocha Laurentino - NUSP 8988212

Pedro Henrique Barbosa de Almeida - NUSP 10258793

## Versão Final

Chegamos a versão final para entrega da prova de conceito do SaaS no qual trabalhamos neste semestre. Na última fase, entregamos o aplicativo já com a estrutura do banco de dados completo, views bem encaminhadas e recursos fundamentais para a nossa proposta, como a possibilidade de realizar upload de arquivos, devidamente implementados.

No relatório da primeira entrega, no qual especificamos nossos objetivos, escrevemos: "Pretendemos levantar toda a estrutura para registo de usuários, criação de novos projetos, edição de contas e projetos, exibição de conteúdo para interação dos usuários com as imagens, e levantamento de estatísticas sobre as respostas a ser enviada para os autores dos projetos junto com as rotulações requeridas por ele".

Felizmente, chegamos a versão final com esses objetivos conquistados, ainda que, talvez, não da melhor maneira possível. A ideia, porém, sempre foi mostrar que a nossa ideia, o nosso projeto de SaaS, é factível, e provar isso desenvolvendo uma versão minimal que pudesse elucidar o conceito o suficiente para termos essa prova de conceito feita. E acreditamos termos conseguido, conforme explicamos ao longo deste relatório.

## O que foi feito desde a última entrega

#### 1. Criação da interface para rotulação:

Uma vez que já era possível realizar o upload de arquivos e, assim, criar projetos com um conjunto de imagens associado, o passo seguinte foi criar uma interface que permitisse o funcionamento do mecanismo central da nossa proposta, que é a interface de rotulação das imagens de um projeto. Isto é, agora ao cadastrar um projeto é necessário indicar a pergunta de rotulação que deve ser passada para os usuários, bem como as devidas opções de respostas. Com isso, todo projeto tem necessariamente um autor, descrição, o conjunto de imagens, sua pergunta de rotulação e suas opções de resposta.

Do ponto de vista do usuário que contribuirá com a rotulação, as imagens do projeto são exibidas de maneira aleatória junto com a pergunta e opções de resposta, bastando selecionar a resposta que julgar correta ou pular para a próxima imagem.

#### 2. Criação do mecanismo de obtenção estatística à partir das rotulações:

Com a interface de rotulação descrita anteriormente em mãos, o próximo passo foi agregar valor ao mecanismo de acordo com o conceito de obtenção de estatísticas que definimos na nossa proposta. Isto é, permitir que pra cada imagem de um determinado projeto, que portanto tem uma pergunta e as devidas opções de resposta

associadas, fique registrado não só a quantidade de respostas mas que respostas foram essas (dentre as possíveis, determinadas pelo criador do projeto, conforme já explicado).

Para tanto, observe que o nosso banco de dados possui uma entidade "Answers" associada a projetos (Projects) e imagens (Images). Com isso, podemos gerar instâncias dessas entidades a cada resposta obtida pela interface de rotulação, e associar essas informações ao projeto como um todo por meio de uma planilha que pode ser obtida pelo autor do projeto quando este clicar em "obter dados". Não só, mas o autor pode ainda fazer o download com as informações dessa planilha em formato excel ou csv, que é uma funcionalidade que implementamos e está devidamente funcional.

#### 3. Padronização e ajustes no design:

Temos trabalhado com um design funcional desde a primeira fase, de modo a possibilitar um desenvolvimento mais integrado com nossas ideias. Agora, contudo, trabalhamos em ajustar problemas de interface que ainda tínhamos, e isto passou principalmente por padronizar essas interfaces todas nos diferentes ambientes do site, das dimensões de exibição às cores, por exemplo.

## 4. Correção de bugs

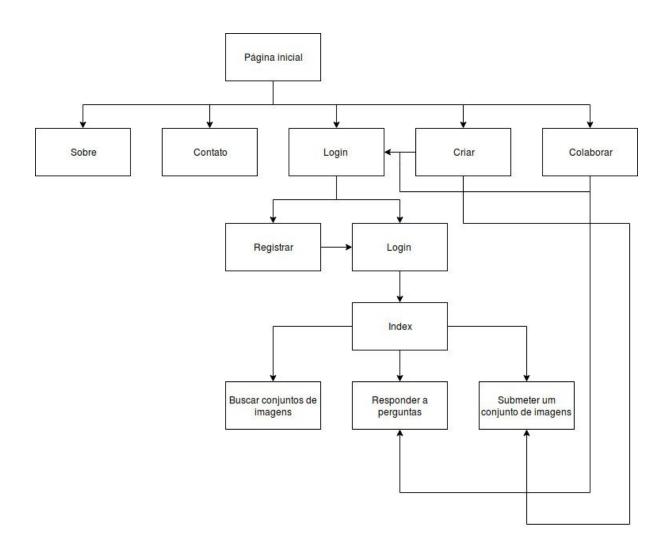
Obviamente, boa parte do trabalho em todas as fases e, portanto, também nesta, esteve relacionado a corrigir bugs. Todos os bugs centrais que nós identificamos foram corrigidos de alguma maneira, permitindo o funcionamento do sistema o suficiente para pelo menos termos a prova de conceito do nosso projeto devidamente executável. Contudo, o projeto não está 100% polido. Há alguns engasgos aqui ou ali cujos respectivos consertos, no entanto, são factíveis, bastando mais tempo de trabalho para que sejam solucionados.

## Documentação da Arquitetura

Temos reportado a documentação da arquitetura do nosso sistema desde a primeira entrega e o fazemos aqui mais uma vez por acreditarmos ser central no entendimento do nosso trabalho.

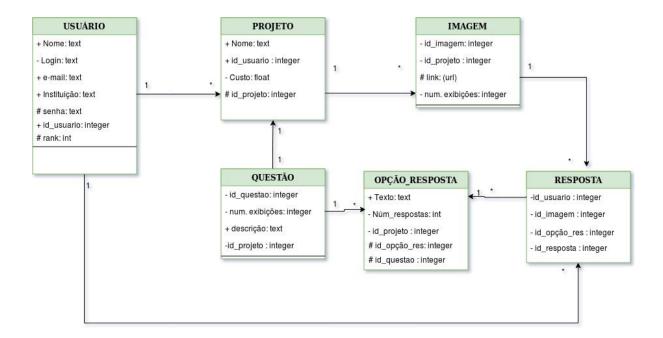
## Fluxo do site

Sem alterações desde a última entrega.

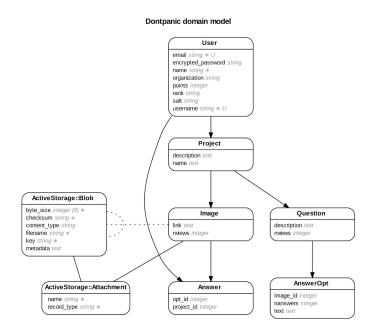


## Estrutura do banco de dados

A estrutura do banco de dados foi implementada com as devidas associações entre entidades. Chaves estrangeiras foram criadas para estabelecer relações entre as entidade e seus atributos.



A arquitetura acima implementada, somada ao uso de queries nas classes de controle, no fim das contas foram de fato suficientes para atender as funcionalidades no sistema.

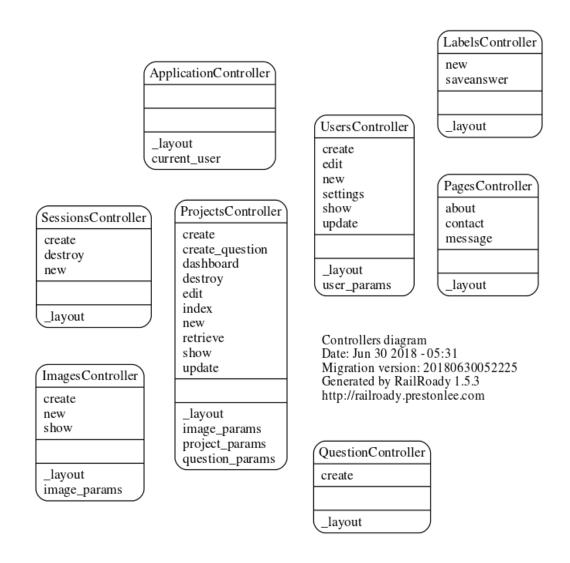


Para indicar como a arquitetura ficou em termo de classes, models e banco de dados, a cada fase, utilizamos duas ferramentas: **Rails ERD** ("is a gem that allows you to easily generate a diagram based on your application's Active Record models", ver <a href="https://github.com/voormedia/rails-erd">https://github.com/voormedia/rails-erd</a>) e **Rails Roady** ("generates Rails 3/4/5 model (ActiveRecord, Mongoid, Datamapper) and controller UML diagrams as cross-platform .svg files, as well as in the DOT language.", ver <a href="https://github.com/preston/railroady">https://github.com/preston/railroady</a>).

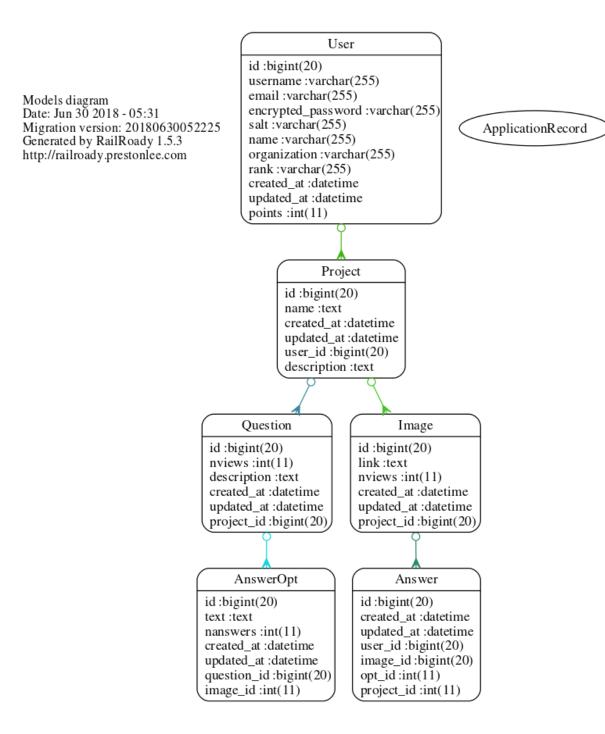
Tais ferramentas nos fornecem as seguintes informações sobre o estágio atual do sistema (todos os arquivos originais estão na pasta docs do projeto):

#### **Controllers**

Observe que solucionamos a questão de controllers vazios, apontada no feedback da Entrega 1.

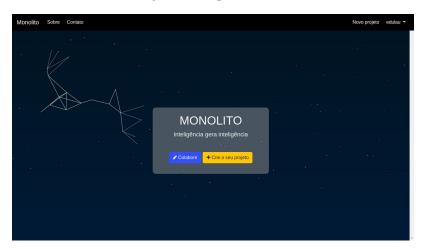


#### **Modelos**

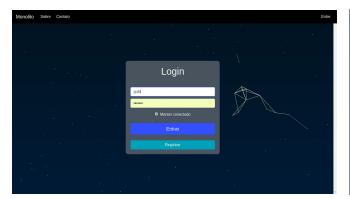


## Como utilizar

Para o bom funcionamento do sistema dentro do que implementamos, isto é, dentro das limitações de uma versão minimal, as funcionalidades operam bem desde que o banco de dados esteja populado com usuários e projetos, cada um com as respectivas informações necessárias, de descrição a imagens.



Portanto, um primeiro passo é criar um usuário pela página de cadastro e logar este usuário pela página de login.

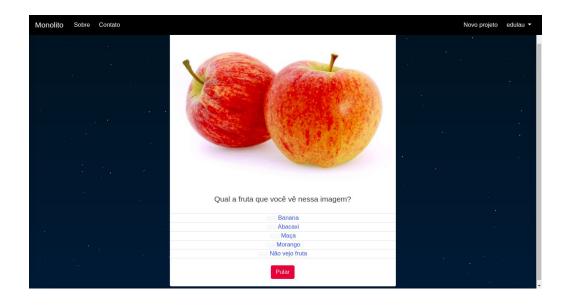


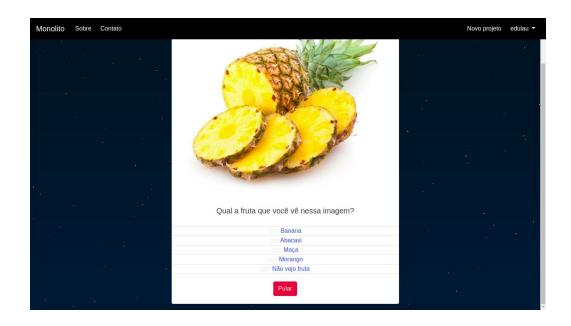


Além disso, é importante cadastrar novos projetos com uma quantidade de imagens. De preferência criar mais de um projeto, a partir de contas de usuários diferentes.

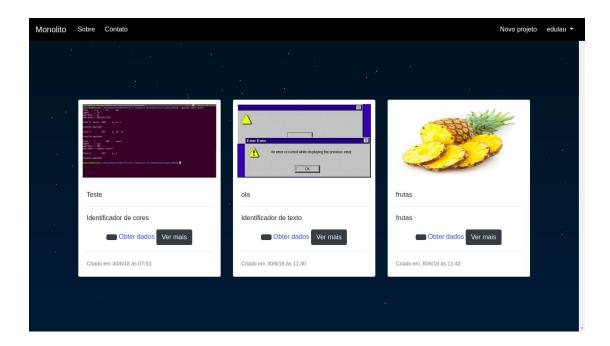


Se você clicar em "Colabore", será direcionado aleatoriamente para algum dos projetos existentes na interface de rotulação referente a ele para alguma de suas imagens. Se houver poucas imagens (que não é o caso da prova de conceito, onde na verdade o conjunto de imagens são bastante grandes) haverá, obviamente, repetição.





Se você é autor de projeto, existe uma dashboard em "meus projetos" na qual você pode visualizá-los, com opções para editá-los, rotulá-los ou obter dados sobre as respostas já conquistadas.



Finalmente, se você é autor de um projeto, consegue acessá-lo e obter a planilha com a relação das respostas que foram fornecidas para a pergunta cadastrada diretamente no site, mas também é possível exportá-la tanto em formato excel quanto em .csv.



(aqui o exemplo não de projeto não foi rotulado, por isso as estatísticas são nulas)

## Dificuldades encontradas

As dificuldades para essa entrega final foram uma continuação das dificuldades reportadas em entregas anteriores. Isto é, aqui o desafio foi basicamente se debruçar sobre os problemas que havíamos encontrado até então, buscando solucioná-los de alguma maneira para manter a prova de conceito funcional.

## Relatório de testes

Os testes foram feitos utilizando RSpec. Ao todo, 27 exemplos são testados e todos os testes têm resultado válido, abrangendo grande parte das funcionalidades implementadas.

Para executar o testador e verificar os resultados, basta executar no diretório do projeto o seguinte comando:

### bundle exec rspec

Os testes verificam se os formulários realizam as validações corretamente, evitando dados duplicados, incoerentes ou ausentes.