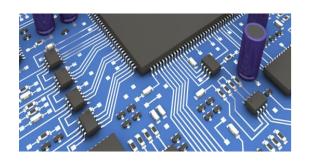
# Aplikace Embedded systémů v Mechatronice





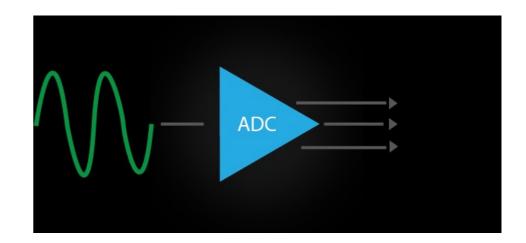




Michal Bastl

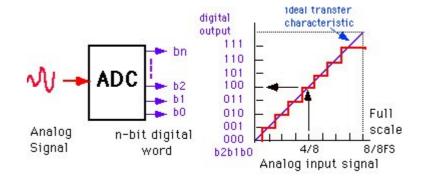
### Analogově digitální převod

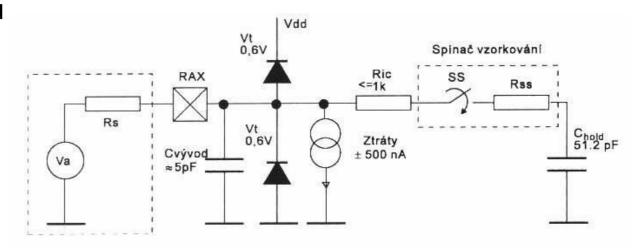
- Úkolem AD převodníku je převést analogovou (spojitou) hodnotu napětí na pinu na její digitální reprezentaci.
- Takových převodníků existuje celá řada, my se zaměříme na převodníky v MCU a to je nejčastěji převodník SAR.
- SAR znamená převodník s postupnou aproximaci.
- Převodník provede konverzi analogové hodnoty na její binární reprezentaci.
- Důležité je tedy vždy počítat s tím, že výsledek takového převodu je přibližná hodnota.



### Analogově digitální převod

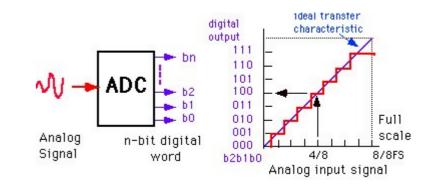
- Analogově digitální převodní převádí analogovou hodnotu napětí na její digitální interpretaci.
- Proto jedním ze základních parametrů je rozlišení převodníku.
- Jedná se o počet hladin na kterou dokáže převodník rozdělit interval referenčního napětí.
- ADC převodník na PIC 18 pracuje na principu postupné aproximace (Successive approximation ADC).



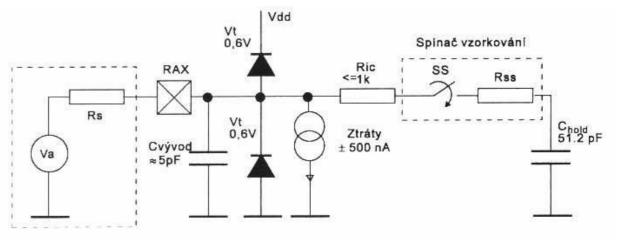


## Analogově digitální převod

- AD převodník tedy nemá lineární převodní charakteristiku (obr. Vpravo) je schodovitá
- AD převodník obsahuje sample-and-hold SHA část, která přípojí pín k internímu kondenzátoru, ten se nabije na hodnotu napětí na pinu.
- Musím tedy připojit kondenzátor na nějakou dobu, aby byla hodnota spolehlivě správná (setrvačný děj)
- Je třeba počítat s tím, že potřebuji i určitý elektrický náboj, který se do kondenzátoru přesune. Blízko pinu se dává ještě externí kondenzátor.
- Dnešní ADC v MCU mají rychlosti v řádu kHz i MHz

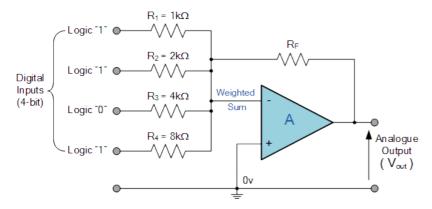


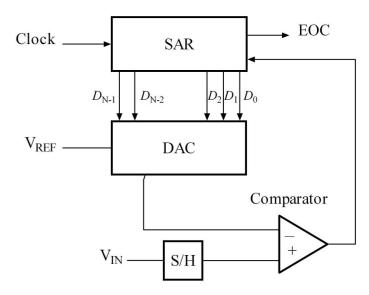
Přibližné elektrické schéma SHA obvodu v PIC18



- ADC převodník MCU PIC18 se skládá z DAC převodníku, který slouží k nastavení požadované úrovně napětí
- Komparátorem je rozhodnuto, jestli napětí na AN pinu je větší nebo menší než nastavená hodnota
- Takto se projde všech 10 bitů
- Jedna se o analogii půlení intervalu

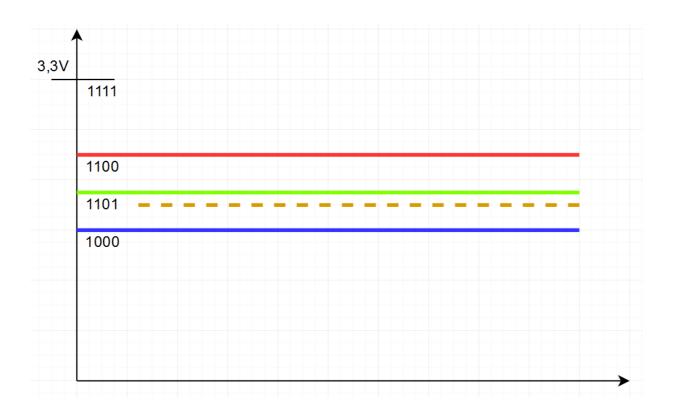
Zjednodušený DAC převodník:



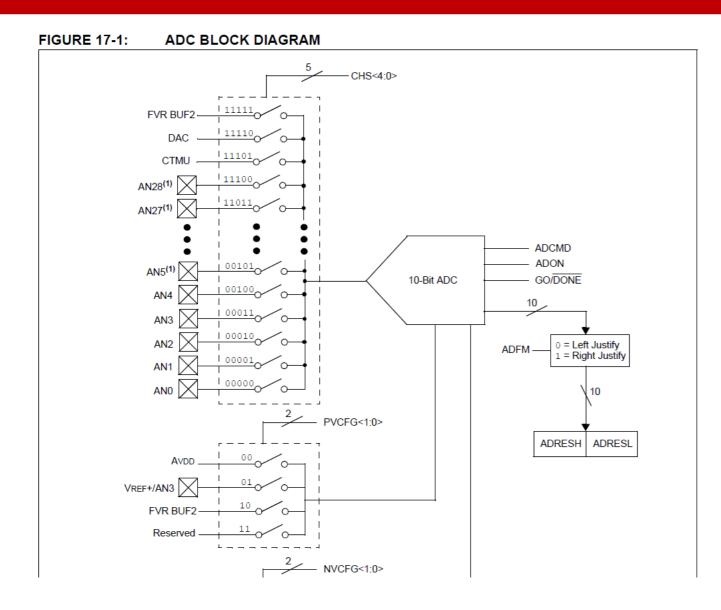


$$U_{in} = ADC \cdot \frac{U_{ref}}{ADC_{res}}$$

• Převod probíhá od nejvyššího bitu ten vždy binárně rozdělí interval na polovinu.



- Nejvyšší bit vždy rozdělí hodnotu na polovinu
- Každý další rozdělí předchozí polovinu zase na polovinu
- Tak to jde přes všechny bity
- Tímto se přiblížím ke skutečné hodnotě
- Proto je podstatné rozlišení převodníku, které se udává v počtu bitů
- Na PIC18 je k dispozici 10-bit převodník



- Převodník je v MCU je v našem MCU jeden
- Pokud chci měřit napětí na více pinech, musím přepínat kanály
- To se dělá v sekci ADCON0bits.CHS
- Dále lze převodníku volit napěťové reference pro kladnou a zápornou hodnotu
- Na RevKitu nastavujeme jako referenci napájecí napětí MCU, což je jednoduché, ale pro přesnější měření to není vhodné
- Pro přesnější měření se používají přesné napěťové reference, které mohu přivést například na piny Vref

Pokud chceme používat AD převodník integrovaný v mikrokontroléru PIC18F46K22, musíme vykonat následující kroky:

- Nastavení PORTů
- Volba kanálu
- Volba zdroje referenčního napětí (defaultní hodnota je napětí MCU na pinech AVDD a AVSS)
- Volba časování převodu
- Nastavení přerušení (pokud chceme)
- Formát výsledku převodu

### Perioda převodu:

- •časování AD převodu se volí bity ADCS (ADCON2).
- •Doba převodu jednoho bitu je definována jako TAD.
- Kompletní A/D převod vyžaduje 11TAD.
- •FOSC/2
- •FOSC/4
- •FOSC/8
- •FOSC/16
- •FOSC/32
- •FOSC/64
- •FRC(interní RC oscilátor)
- •Je třeba zvolit správně TAD min. 1us.

- Mohu volit také dobu po kterou je připojen (nabijen) samplovací kondenzátor
- Delší čas nabíjeni kondenzátoru znamená spolehlivější měření
- Doba připojení kondenzátoru se počítá na počet TAD
- Tedy počet period ADC po kterou je kontrolní kondenzátor připojen

#### REGISTER 17-3: ADCON2: A/D CONTROL REGISTER 2

R/W-0	U-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0 R/W-0		R/W-0
ADFM	_		ACQT<2:0>		ADCS<2:0>		
bit 7							bit 0

Legend:

R = Readable bit W = Writable bit U = Unimplemented bit, read as '0'

-n = Value at POR '1' = Bit is set '0' = Bit is cleared x = Bit is unknown

bit 7 ADFM: A/D Conversion Result Format Select bit

1 = Right justified 0 = Left justified

bit 6 Unimplemented: Read as '0'

bit 5-3 ACQT<2:0>: A/D Acquisition time select bits. Acquisition time is the duration that the A/D charge holding capacitor remains connected to A/D channel from the instant the GO/DONE bit is set until conversions begins.

 $000 = 0^{(1)}$ 

001 = 2 TAD

010 = 4 TAD

011 = 6 TAD

100 = 8 TAD

101 = 12 TAD

110 = 16 TAD 111 = 20 TAD

bit 2-0 ADCS<2:0>: A/D Conversion Clock Select bits

000 = Fosc/2

001 = Fosc/8

010 = Fosc/32

011 = FRC<sup>(1)</sup> (clock derived from a dedicated internal oscillator = 600 kHz nominal)

100 = Fosc/4

101 = Fosc/16

110 = Fosc/64

111 = FRC<sup>(1)</sup> (clock derived from a dedicated internal oscillator = 600 kHz nominal)

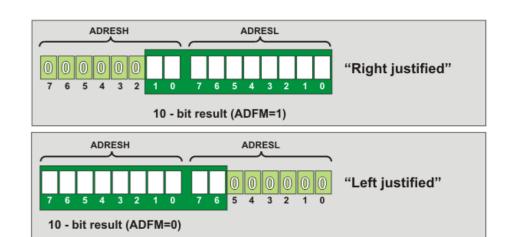
```
ANSELA = 0b00100000; //AN4
ANSELE = 0b1; //AN5
```

```
ADCON2bits.ADFM = 1; //right justified

ADCON2bits.ADCS = 0b110; //Fosc/64

ADCON2bits.ACQT = 0b110; //16 TAD

ADCON0bits.ADON = 1; //ADC turn on
```



#### REGISTER 17-1: ADCON0: A/D CONTROL REGISTER 0

U-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0
_			CHS<4:0>			GO/DONE	ADON
bit 7							bit 0

Legend:			
R = Readable bit	W = Writable bit	U = Unimplemented bit, re	ead as '0'
-n = Value at POR	'1' = Bit is set	'0' = Bit is cleared	x = Bit is unknown

```
bit 7
                Unimplemented: Read as '0'
bit 6-2
                CHS<4:0>: Analog Channel Select bits
                00000 = ANO
                00001 = AN1
                00010 = AN2
                00011 = AN3
                00100 = AN4
                00101 = AN5<sup>(1)</sup>
                00110 = AN6(1)
                00111 = AN7<sup>(1)</sup>
                01000 = AN8
                01001 = AN9
                01010 = AN10
                01011 = AN11
                01100 = AN12
                01101 = AN13
                01110 = AN14
                01111 = AN15
                10000 = AN16
                10001 = AN17
                10010 = AN18
                10011 = AN19
                10100 = AN20<sup>(1)</sup>
                10101 = AN21<sup>(1)</sup>
                10110 = AN22<sup>(1)</sup>
                10111 = AN23(1)
                11000 = AN24<sup>(1)</sup>
                11001 = AN25(1)
                11010 = AN26(1)
                11011 = AN27<sup>(1)</sup>
                11100 = Reserved
                11101 = CTMU
                11110 = DAC
                11111 = FVR BUF2 (1.024V/2.048V/2.096V Volt Fixed Voltage Reference)(2)
bit 1
                GO/DONE: A/D Conversion Status bit
                1 = A/D conversion cycle in progress. Setting this bit starts an A/D conversion cycle
                    This bit is automatically cleared by hardware when the A/D conversion has completed.
                0 = A/D conversion completed/not in progress
                ADON: ADC Enable bit
bit 0
                1 = ADC is enabled
                0 = ADC is disabled and consumes no operating current
```

```
ANSELA = 0b00100000;
                         //AN4
ANSELE = 0b1;
                         //AN5
ADCON2bits.ADFM = 1;
                            //rightt justified
ADCON2bits.ADCS = 0b110; //Fosc/64
ADCON2bits.ACQT = 0b110;
ADCONObits.ADON = 1;
                            //ADC turn on
                             //select AN5
ADCONObits.CHS = 5;
                             //start
GODONE = 1;
                             //wait until its done
while(GODONE);
pot1 = (ADRESH << 8) | ADRESL; //combine registers</pre>
```

#### REGISTER 17-2: ADCON1: A/D CONTROL REGISTER 1

R/W-0	U-0	U-0	U-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-0
TRIGSEL	_	_	_	PVCFG<1:0>		NVCFG<1:0>	
bit 7	,	•	•	,		•	bit 0

Legend:

R = Readable bit W = Writable bit U = Unimplemented bit, read as '0'

-n = Value at POR '1' = Bit is set '0' = Bit is cleared x = Bit is unknown

bit 7 TRIGSEL: Special Trigger Select bit

1 = Selects the special trigger from CTMU

0 = Selects the special trigger from CCP5

bit 6-4 Unimplemented: Read as '0'

bit 3-2 **PVCFG<1:0>:** Positive Voltage Reference Configuration bits

00 = A/D VREF+ connected to internal signal, AVDD 01 = A/D VREF+ connected to external pin, VREF+ 10 = A/D VREF+ connected to internal signal, FVR BUF2

11 = Reserved (by default, A/D VREF+ connected to internal signal, AVDD)

bit 1-0 NVCFG<1:0>: Negative Voltage Reference Configuration bits

00 = A/D VREF- connected to internal signal, AVSS 01 = A/D VREF- connected to external pin, VREF-

10 = Reserved (by default, A/D VREF- connected to internal signal, AVSS)

11 = Reserved (by default, A/D VREF- connected to internal signal, AVSS)

- Trigsel znamená, že mohu spustit konverzi na nějakou jinou událost. Zájemce si může najít vysvětlení v datasheetu v našem předmětu se tím nebudeme zabývat.
- Je zde positive voltege reference a negative voltage reference
- My používáme prostě -Vref = 0V
- +Vref = 3,3V
- Mohl bych použít zdroj napěťové reference a přívést ho na příslušné piny

### Využití vnitřní reference MCU

#### REGISTER 21-1: VREFCON0: FIXED VOLTAGE REFERENCE CONTROL REGISTER

R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-1	U-0	U-0	U-0	U-0
FVREN	FVRST	FVRS	<1:0>	_	_	_	_
bit 7	•						bit 0

L	egend:		
R	t = Readable bit	W = Writable bit	U = Unimplemented bit, read as '0'
u	= Bit is unchanged	x = Bit is unknown	-n/n = Value at POR and BOR/Value at all other Resets
1'1	' = Bit is set	'0' = Bit is cleared	

```
bit 7
               FVREN: Fixed Voltage Reference Enable bit
              0 = Fixed Voltage Reference is disabled
               1 = Fixed Voltage Reference is enabled
              FVRST: Fixed Voltage Reference Ready Flag bit
bit 6
              0 = Fixed Voltage Reference output is not ready or not enabled
              1 = Fixed Voltage Reference output is ready for use
bit 5-4
               FVRS<1:0>: Fixed Voltage Reference Selection bits
               00 = Fixed Voltage Reference Peripheral output is off
              01 = Fixed Voltage Reference Peripheral output is 1x (1.024V)
              10 = Fixed Voltage Reference Peripheral output is 2x (2.048V)(1)
               11 = Fixed Voltage Reference Peripheral output is 4x (4.096V)(1)
bit 3-2
               Reserved: Read as '0'. Maintain these bits clear.
bit 1-0
              Unimplemented: Read as '0'.
```

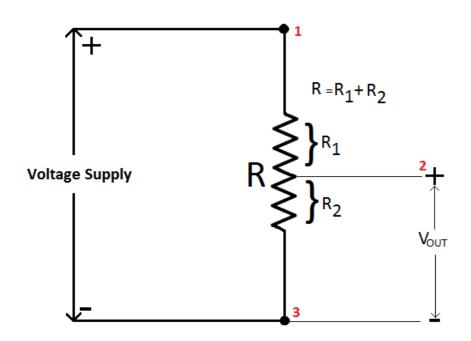
```
VREFCON0bits.FVRS = 0b10;
VREFCON0bits.FVREN = 1;
while(!FVRST);
```

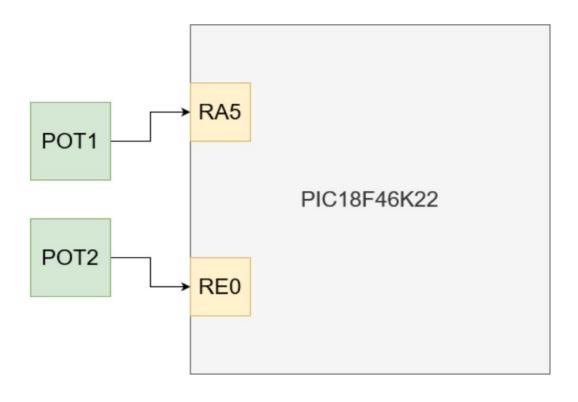
ADCON1bits.PVCFG = 0b10; ADCON1bits.NVCFG = 0b00;

Param No.	Sym	Characteristics	Min	Тур	Max	Units	Comments
VR01	VROUT	VR voltage output to ADC	0.973	1.024	1.085	٧	$1 \times \text{ output, VDD} \ge 2.5 \text{V}$
			1.946	2.048	2.171	V	$2x$ output, VDD $\geq 2.5V$
			3.891	4.096	4.342	V	4x output, VDD ≥ 4.75V (PIC18F2X/4XK22)
VR02	VROUT	VR voltage output all other	0.942	1.024	1.096	V	1x output, VDD ≥ 2.5V
		modules	1.884	2.048	2.191	V	2x output, VDD ≥ 2.5V
			3.768	4.096	4.383	٧	4x output, VDD ≥ 4.75V (PIC18F2X/4XK22)
VR04*	TSTABLE	Settling Time	_	25	100	μS	0 to 125°C

These parameters are characterized but not tested.

- Na našem RevKitu máme dvojici potenciometrů
- Ty jsou připojeny na piny RA5 a RE0
- Tyto piny odpovídají ADC kanalům AN4 a AN5





### Praktické poznámky

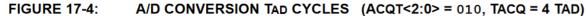
# Nyquistův-Shannonův vzorkovací teorém:

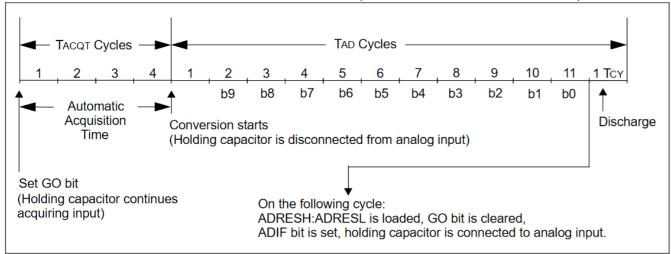
- "přesná rekonstrukce spojitého, frekvenčně omezeného signálu z jeho vzorků je možná tehdy, pokud byla vzorkovací frekvence vyšší než dvojnásobek nejvyšší harmonické složky vzorkovaného signálu."
- Tvrzení platí pro rekonstrukci frekvence harmonického signálu.
- Při praktických měřeních a pro dobrou rekonstrukci amplitudy je zvykem volit 10x větší frekvenci vzorkování.

### **Aliasing:**

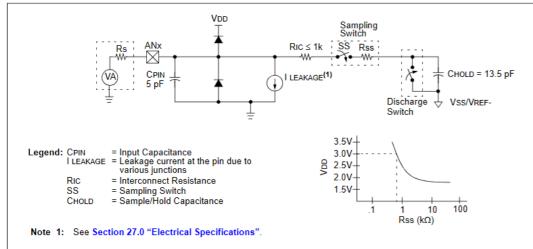
- Problém, který vznikne se pak nazývá aliasing.
- Tomuto jevu zabráním přidáním anti-aliasingového filtru.
- Ten filtruje vyšší frekvence, v signálu, které nemohu vzorkováním zachytit.
- Tyto frekvence jsou v měřeném signálu často formou přirozeného šumu.

### Praktické poznámky

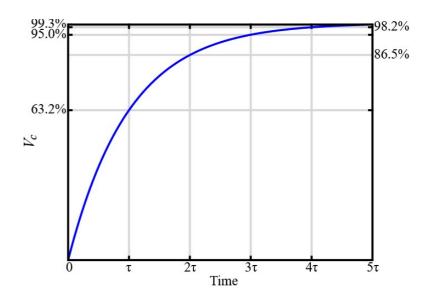




#### FIGURE 17-5: ANALOG INPUT MODEL

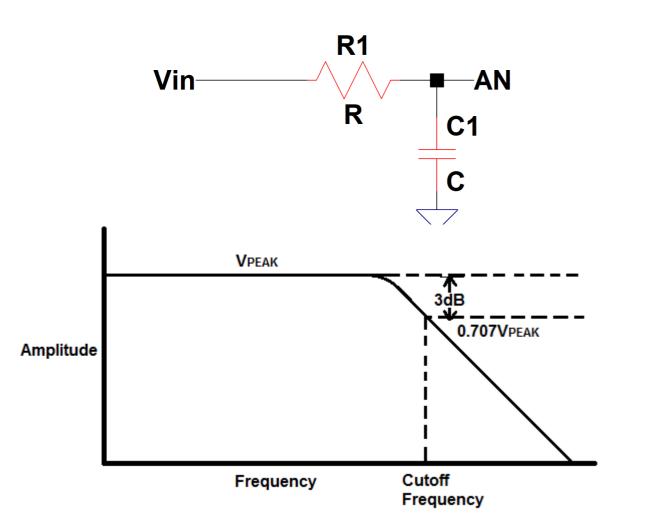


Rychle ověření: Rc < 1k Chold = 13.5p



### Hardware

GHOSTING??



Ořezávací frekvence RC filtru:

$$f_c = \frac{1}{2 \cdot \pi \cdot RC}$$
 Vin opamp2 R C1